

1

**Trace un rectangle ABCD**  
**tel que  $AB = 4$  cm et  $BC = 7$  cm**

- 1- Je prépare mon crayon à papier et mes outils de géométrie.
- 2- Je trace le rectangle sur du papier uni en respectant les mesures.
- 3- J'ajoute le codage si c'est nécessaire

5

**Trace un rectangle QRST**  
**tel que  $QR = 5.5$  cm et  $RS = 3.8$  cm**

- 1- Je prépare mon crayon à papier et mes outils de géométrie.
- 2- Je trace le rectangle sur du papier uni en respectant les mesures.
- 3- J'ajoute le codage si c'est nécessaire

2

**Trace un rectangle EFGH**  
**tel que  $GH = 6$  cm et  $HE = 8$  cm**

- 1- Je prépare mon crayon à papier et mes outils de géométrie.
- 2- Je trace le rectangle sur du papier uni en respectant les mesures.
- 3- J'ajoute le codage si c'est nécessaire

6

**Trace un rectangle UVWX**  
**tel que  $VW = 4.8$  cm et  $WX = 7.9$  cm**

- 1- Je prépare mon crayon à papier et mes outils de géométrie.
- 2- Je trace le rectangle sur du papier uni en respectant les mesures.
- 3- J'ajoute le codage si c'est nécessaire

3

**Trace un rectangle IJKL**  
**tel que  $IJ = 12$  cm et  $JK = 3$  cm**

- 1- Je prépare mon crayon à papier et mes outils de géométrie.
- 2- Je trace le rectangle sur du papier uni en respectant les mesures.
- 3- J'ajoute le codage si c'est nécessaire

7

**Trace un rectangle YZAB**  
**tel que  $ZA = 6.2$  cm et  $AB = 2.2$  cm**

- 1- Je prépare mon crayon à papier et mes outils de géométrie.
- 2- Je trace le rectangle sur du papier uni en respectant les mesures.
- 3- J'ajoute le codage si c'est nécessaire

4

**Trace un rectangle MNOP**  
**tel que la longueur soit 9 cm et la largeur 5 cm**

- 1- Je prépare mon crayon à papier et mes outils de géométrie.
- 2- Je trace le rectangle sur du papier uni en respectant les mesures.
- 3- J'ajoute le codage si c'est nécessaire

8

**Trace un rectangle CDEF**  
**tel que  $ED = 9.7$  cm et  $CD = 6.4$  cm**

- 1- Je prépare mon crayon à papier et mes outils de géométrie.
- 2- Je trace le rectangle sur du papier uni en respectant les mesures.
- 3- J'ajoute le codage si c'est nécessaire