

(The Dark Days I)

Chapitre 1 : la tempête de Kurti

Dans la ville de Avûlk, les habitants en plein travail, seront tous surpris, par des nuages gris imposants, recouvrant le ciel, plus compacte qu'un nuage classique, ceux-ci semblaient avoir formé un cumulus de nuage qui s'étend en forme d'enclume, connu pour les orages, qu'ils provoquent.

Les scientifiques occupés à observé de loin, étaient perplexes, les nuages sont si opaques, que la lumière à peine à se frayé un passage, un homme prétend que le monstre vient de se réveiller, il faut sacrifier une personne pour apaiser sa rage, où la créature se déchaînera sur l'humanité.

Hé bien, ce n'était pas un monstre, mais bien une des personnes présente dans le groupe, aperçut au loin, des masses noires sans forme distinct, se déplacer, et se précipitent dans les rues, puis tente de pénétrer les résidences.

Un cavalier venu de nulle part viendra alors jaillissant de l'Ombre, il sortira une arme, et combattra, les créatures aidé de ses armes, une épée de lumière, une sphère énergétique, qu'il portait à sa ceinture, associé un pistolet caché, et des tubes à essai, mais pour quoi faire ?

L'étranger était venu en tant que cavalier, il montait sur son cheval, et repoussa les créatures informes, à l'extérieur des villes, générant la sécurité et la protection de Avûlk, avant de partir, il salue tout le monde, en cabrant son cheval, et de sa main, il ne tarde pas à repartir, en plein galop dans la forêt plongé dans une nuit infinie.

Les descendants ayant vécu et entendu, des aînés, se sont transmis l'histoire à leur propre descendants.

Un conte verra le jour, au sujet de l'homme ayant affronté les monstres, les êtres en forme de masse où de nuage noirs, se retourneront un soir, contre le cavalier qui luttera jusqu'à un jour, finir par être possédé par une des créatures, se nourrissant de la principale faiblesse de sa victime, le monstre parvient à lors, à prendre possession du corps de sa victime.

Ce n'est que plus tard, un certain Khrest Alker, donnera le nom de Suivers, signifiant « ceux qui suivent, et qui ne vous abandonne pas », en 1675, un des cas premiers cas d'attaques, de « Suivers » auront lieu dans Avûlk City, entre 1685 et 1845, deux adolescents seront attaqués, à deux morts à chaque attaque.

La ville de Avûlk, sera alors abandonné par les habitants fuyant les sombres nuages, pour s'établir en zone plus éloigné, là où le soleil, avec la lumière était présente, sans aucune raison, la masse nuage grise, se mettra à réapparaître à trois endroits de la zone, en plein danger de l'extérieur, les migrations se multiplient, les villes deviennent hostiles, les masses sombres reviendront à la charge, et passeront cette fois à l'acte d'une possession, un homme terrorisé sera possédé par une de ses vermines informes, puis deviendra mauvais et en viendra tuer trois à quatre personnes, jusqu'à qu'une puissance lumière de source mystérieux, envahis la forêt, puis, se répandis, les humains étaient sûr, que le cavalier ne reviendra jamais.

D'où vient ces lumières qui ne tardent pas à envahir même la ville, l'homme possédé ne tarda pas à s'effondré au sol, en émettant un hurlement de souffrance et il s'enfuit en courant dans les bois.

Les résidents de Avûlk, s'interrogent, sur le mystérieux protecteur, qui est-il, et pourquoi tiens-t-il à protéger des êtres humains, et quels sont les motivations qui l'y conduisent à instauré la sécurité et la paix au cœur des villes victimisés par les masses informes.

Les suivers seront définitivement appelé « ombres », dans les années 1842, puis renommé « traqueurs ».

cela définira désormais, une créature appartenant aux créatures appelés les démons, bien sûr, dans le passé et le présent, il y des différences, de croyances relativement différentes, mais cela n'exclut pas, que les Ombres comme des démons classiques, se nourrissent exclusivement de la peur, de ses victimes, ce qui la rends dangereuse sont la capacité à posséder une victime, puis peut même prendre le contrôle, de la personne.

En clair, les yeux deviennent vitreux, et opaques blancs, les yeux, si ceci sont bleu, deviennent gris où gris-bleu, à cela s'ajoute, dans les premiers stades, on parle d'abord d'un homme possédé, jusqu'à un nom plus logique sera donné, aux victimes de possessions par l'ombre, les corrompus.

Celui du premier stade, est une personne normale, seule distinction, les yeux sont différents, la victime aura des comportements suspects qu'en présence d'une cible à portée où dans un groupe de 7 à 12 personnes. L'ombre de stade 1 est microscopique, personne ne peut la voir, elle prends souvent un aspect, le plus courant, d'une petite bactérie, la créature à besoin aussi d'un hôte, qui celui qui l'héberge, et qui lui sert de nourriture vivante.

En stade, l'homme corrompu, se rapproche d'un stade avancé, il commença à ressembler à un cadavre, ce qui faut comprendre, l'ombre présente à l'intérieur du corps, en se nourrissant de la chair, elle va se développer et se répliquer, comme la même méthode qu'une bactérie, puis cela évoluera à une seconde méthode de répllication entre celle du virus, et celle d'un poison très atypique. La créature en se nourrissant, plus les ombres se sont développés, plus l'homme corrompu aura un corps de cadavre, il ne ressent pas la douleur, car il est l'humain est inconscient, le cerveau est bloqué, par des effets spéciaux, provoqué par l'ombre, à cela s'ajoute, un comportement d'agressivité supérieur à celui de stade 1.

en troisième stade: le corrompu ressemblait vraiment à une sorte de cadavre réanimé, dont il a les yeux rouges caractéristiques, qui peuvent être aussi blancs, voir gris, et même noirs. À cela s'ajoute, à une avidité extrême, les ombres sont affamés, le corrompu en est plongé dans le même état, ce de stade finale, on souvent un peu beige clair cadavérique à du gris plus blafard avec effets de bleu.

Stade le plus rare, le maître des ombres: cela n'est possible, que si le corrompu survit « au delà des trois à cinq jours maximum », il 10% de chance de revenir « naisseur », l'ombre est asexué, mais a la capacité de métamorphose, celle de prendre l'apparence qu'elle désire et en fonction de choix 5% pour le maître des ombres.

Les hommes corrompus ne vivent pas plus de trois à cinq jours, maximum, ils meurent très rapidement, car les ombres peuvent se lassé où même encore le tué, pour finir son corps, où du moins, ce qu'il y aura survécu.

Caractéristique spéciaux: un homme corrompu par les ombres, ne craint rien, ni les humains, et encore moins tout êtres vivants.

La seule chose à prendre compte, est le corrompu craint la lumière, car il va enduré une souffrance horrible, et préfère s'enfuir, que de faire face, l'homme corrompu est la victime, d'une ombre hors de tout contrôle, la victime de la créature, peut voir où suivre des visiteurs, on ne peut la croisé que la nuit.

Dans Avûlk City, 3% pour les maîtres des ombres, 7% pour les naisseurs, et 13% des ombres, appelé aussi traqueurs.

Sur les corrompus, dès qu'il y en a un, c'est le commencement des problèmes. Les corrompus peuvent aussi ciblé des animaux domestiques à des animaux sauvages, y compris des humains non corrompu. Les chances sont de 9% en jour très lumineux, et nuit éclairé, réduit de -3, (6%), alors que dans la nuit froide, avec peu de lumière, les chances augmentent à 10% jusqu'à 25% durant la nouvelle lune et la pleine lune.

C'est général environ 19% et 29%, bien que le plus rare, sont bien 29%. Le maître de l'ombre est la forme avancée, d'un corrompu, ses chances passent de 3% à 15% de plus, en nouvelle lune, et pleine lune. Condition « que la température soit correcte, et aide à la transmission ».

un homme corrompu qui attaque en mordant une personne, il va provoqué une blessure sur l'endroit ciblé, l'ombre s'y infiltre en sortant naturellement, des entailles d'un homme-cadavérique, formant un immense nuage de masse noirâtres, et flottante, avec un effet de brouillard, la victime blessé n'entrera dans la phase « mutation », que trois à cinq jours, la durée la plus longue, est de 7 jours, soit une semaine complète, il passera au stade de corrompu en première stade. L'ennui, l'ombre peut aussi en faire de même avec les animaux, et pourquoi pas n'importe le quel.

Ses formes: l'ombre où traqueurs n'a pas de formes définies, mais elle prends la forme soit d'un chien noir au yeux rouges, soit d'une silhouette humaine où même encore celle d'un nuage noir où de masse informe, apparenté « à un brouillard » souvent appelé « nuages d'ombres ».

les ombres sont souvent non loin des zones où des corrompus apparaissent, et leur apparitions prévient les humains, de la venue des Temps Obscures.

Les habitants d'Avûlk s'interrogent, sur celui qui semble être un bon cavalier, et en plus, il a la capacité de faire apparaître la Lumière Sacrée et faire disparaître, les ombres et les humains corrompu par l'ombre. personne ne savait qui était le Gardien, il reçu rapidement ce surnom, mais la protection par un inconnu, favorise la jalousie, et la colère, de certains.

Tard dans la nuit, une tentative de meurtre sera fait contre le gardien, qui préfère tué son meurtrier, puis de faire stopper le plan d'assassinat, en le

(The Dark Days I)

déjouant avec une stratégie qui dépassait, il s'adaptait et ajuster sa défense en fonction de l'attaque des assaillants, il demeurait toujours en place, et il profitait de l'aide apporté par son cheval, les assassins s'enfuirent, et abandonnent le combat perdu d'avance.

Le plan de meurtre sera repris par les descendants des assassins qui optèrent pour attiré le gardien en utilisant la ruse, et tentèrent d'en finir.

Dès l'arrivée de celui surnommé le gardien, les humains voulant et désirant sa mort, virent, un homme parfaitement normal, il était assis sur la selle de son cheval, il ne tarda pas à foncer dans le tas de six adversaires, sortant leurs armes, c'est en combattant, que les ennemis découvrent, que l'étranger connaissait l'art du maniement de l'épée, mais il utilisé aussi d'autres armes pour se défendre, et renvoyé les coups portées.

Le combat à cheval ne convenait pas du tout au rivaux, qui seront ainsi vaincu, et contraint de fuir.

Un éclair jaillit alors du ciel, quand l'homme vient à cabré son cheval en affirmant

- c'est ainsi, qu'on accueille un dieu, chez les humains, vous aviez une drôle de notion de la politesse.
- Pardon ?
- Vous êtes des humains, je vous ai crée, laissez moi m'occupé, des Forces du Mal.
- De quoi parlez-vous bon sang ?
- De la guerre des dieux.

Ce qui surprends les descendants des assaillants étaient de réalisé, que l'étranger, appartenait aux divins, il est rare, qu'un dieu ne descends sur la surface de la planète, et encore moins, un dieu suprême, de plus, l'homme parlera d'une guerre, appelé « la Guerre des Ombres », organisé par Keriez, et Afitja, des dieux s'étant retourné contre le bien, et ses bonnes actions. Keriez aurait infesté la ville d'Avûlk, en voyant des créatures informes, semblable le plus souvent à des nuages noirâtres, à une espèce de silhouette humaine à celle d'une forme d'un chien noir, qui seront appelé « les ombres au plus simple », car l'être appartient au démons, se nourrissant de la peur, en ayant les pouvoirs d'un démon.

À cela s'ajoute, que l'homme affirma être un dieu, une partie des assaillants préférèrent déposé leurs armes, irritant les assassins, désirant la mort de l'homme, dieu ou pas dieu, il devait partir, la terre appartient au humains, et pas au divins.

Ceux qui décidaient de se retourner et d'attaquer l'homme, le divin se mit à explosé de rire, en déclenche des éclairs électriques, venu d'un ciel de plus en noircis par d'épais nuages, le vent se lève, soufflent si vite, que les assassins, sont repoussé plus loin, et n'arrivent plus à avancé tellement la puissance du vent se ressentait.

- ne tentez jamais, de tuer un dieu, car celui qui fait finira sa vie, dans les limbes des enfers.
- Je ne vois pas le rapport.
- Un dieu à d'autres préoccupation, que d'agression par des simples mortels, il serait très facile pour moi, de vous éliminé, mais je ne désire guère votre mort, l'effet du vent s'estompera dans 7 secondes, moi, j'ai du travail à faire !

L'homme était sur son cheval, et s'élança en pleine vitesse, une personne verra le cavalier arrivait en ville, les sept secondes passent relativement vite, le groupe rival s'était divisé en deux, les assassins virent une partie de ceux qui avait manipulé et relié de force à leur « cause », être libéré de leur influence, ils se retourneront contre les responsables, les assassins seront à leur tour victimisé par le second groupe, mené en tête par Kan Vert, qui utilisera la technique de la terre brûlé.

Les nuages gris s'assombrirent, des nuages orangeux s'associe à une puissante pluies, la foudre ne tarde pas à être vu, et se faire entendre, dans un grondement de tonnerre.

Un scientifique appelé Avt Kîr, occupé à observé les photos de l'appareil du télescope, à être convenable réglé, pour avoir de bonnes résolutions.

Une secousse affectera alors le sol, qui se sera suivis de tremblement terre brusque, le scientifique et son acolyte virent tout deux, une faille s'ouvrir sous leurs yeux.

Soudain, les deux humains reculent d'instinct, trois à quatre geysers de flammes, quand les feu se regroupent, le ciel s'ajoutent à la venue d'êtres inattendu, les ombres débarquent en surnombre, elles sont affamés, et attaquent les humains de Avûlk, un groupe d'hommes au allures de cadavres, dévoré par les ombres, et entièrement contrôlé par l'ombre, débarquant en assaillant la ville.

La ville de Lujan, prends peur, et envoie l'armée défendre et protégé la ville, dont ses citoyens, les ombres se lâchent, libérant la capacité à terrorisé et à se nourrir des peurs présente, dans un silence inattendu, de cris, de hurlements, un homme inconnu jaillit des flammes.

- mon nom est Keriez, Avûlk, est désormais la mienne !
- Je te suivrais jusqu'à la mort, mon chéri.
- Parfait, les corrompus ont envahis la ville, apporter des renforts, je recherche celui que la prophétie à évoqué.
- Je doute qu'il soit plus fort, il sera plus faible.
- Pas si vite, progressons par étape, d'abord, cette ville.

Chapitre 2 : Le Temps du Chaos

Keriez le mauvais dieu, recherchait des informations complémentaire, à la prophétie affirmé par un corrompu

« j'ai en senti l'odeur comme celle d'un bon dieu, l'individu naîtra d'un parent divin, et d'une mère humaine, en me basant sur ce que j'en ai compris, il apportera l'espoir perdu, et sauvera la ville de Avûlk, en tuant 10 criminels, causant la mort de 20 corrompus, et l'exclusion des traqueurs à l'extérieur de villes. Le gardien va mourir, il ne sera plus là, dans moins une semaine, si ce n'est pas le cas, on utilisera la corruption pour le rallier à notre camp.

Un instant : je vois une armée inhabituel, serait-ce des humains ? En revanche, ils y ressemblent beaucoup, tiens, j'en vois beaucoup mourir lors de la grande bataille, Keriez, vous vaincrez et volerait la Terre d'Arikuvn, elle retombera à l'ère de l'endième, ((ère des enfers), tiens qu'es-que c'est que ça

Keriez se souvient que le voyant à utilisé le crystal sacrée, pour mieux comprendre, il a appris l'existence d'une prophétie oublié, il parvient à obtenir des informations

*« il est celui qui se protégera les plus faibles, se retournera contre les forces obscures du mal
je vois aussi, qu'il est serait un demi-dieu, les morts parlent aussi d'une ancienne malédiction, qui sera réutilisé trente jours après, ta première victoire beaucoup seront morts dans le feu, d'autres dans la lave, d'autres seront morts de déshydratation, avec l'eau disparaissant,
je vois l'eau à l'état de glace, les villes ravagés, l'humanité au bord de l'extinction.*

Que voit-tu au sujet du demi-dieu ?

- que cela serait un fils, les esprits seulement me le disent.
- Espérons que cela ne se produise pas.
- Crois moi, il existera, et je m'arrangerai pour permettre l'impossible.
- Parfait, je sais en qui faire confiance.

Keriez se méfié malgré tout, des humains corrompus par les ombres, car à un stade avancé, ils sont hors de tout contrôle, car l'ombre en tant que démon, n'hésitera pas à tuer sa victime en cinq jours maximum.

(The Dark Days I)

Kerriez accompagné de son épouse s'établiront à la zone de Volcans situé dans la partie, la plus sombre possible.

Les forces du mal se réunissent et se rassemblent, ***l'homme corrompu observait les étoiles et leur message***, une ombre en consommant beaucoup, devient puissante, et tends à s'élargir en formant une masse noire flottante à la forme de nuage vaporeux, à certains stades, ***l'ombre peut engendré un naisseur.***

Un naisseur est le nom d'une ombre avancé, qui prends la forme d'un humain vivant et ordinaire, si la victime est une femme, cela sera un homme magnifique, qui va plaire et facile de tombé dans les bras d'une belle femme.

Inversement, si c'est un homme, le naisseur prendra celle d'une jeune et belle femme, le plus souvent, c'est aléatoire, sous la forme d'une femme, le naisseur va réussir à usé le stratagème de la séduction à charger, en usant d'autres moyens pour aller jusqu'à copuler avec la victime, le naisseur profitera de l'inconscience, du sommeil de sa proie, pour récolter des semences mâles, qu'elle transportera à d'autres naisseurs, qui l'utiliseront pour féconder des naisseuses choisies par l'ombre elle-même, après bien sûr, les naissances n'arrivent pas à tous à terme, pour augmenter les chances, une naisseuse s'injectera un virus dans les veines, et puis de trois nouveaux, ***sur 7 tentatives, 4 aboutissent à des naissances***, mais cela ne fonctionne pas correctement, les ombres ne sont pas assez puissante sauf une, ***Kirtak, connu la meilleur entre les naisseurs et les corrompus.***

Sur 4 naissances, 2 descendants meurent, 1 seul survivra, il s'appellera Arteïns.

De l'autre côté des forces du mal, ***les bons dieux se sont réunis pour tenté de réunir chacun divins autour d'une réunion général d'action***, en ajoutant sur le danger, le dieu suprême à pris le risque de se téléporté en ville, en pleine tourmente, quand soudain, une lumière jaillit alors des nuages, les bons dieux se redressent et se retournent.

L'immense lumière se répartit et envahit la ville d'Avûlk.

Kerriez sera attaqué par son frère ennemi, Kereis, qui l'attaquera par la gauche, ***les armées des deux camps se rencontrent dans la plaine***, mais sous le nombre, et la rage des vaincus, ceux, Kereis réalisa que sans aucune explication, la Force de ses ennemis à doublé en moins de trente secondes, malgré qu'il était seul, face à tous, il utilisera un cri et envoie des compagnons divins qui l'attaquent.

Des chiens des dieux, étaient là, et monopoliser ***les chiens du mal, créatures, divins et même humains en viennent à s'ajouté à l'affront*** général, finalement Keriez et ses comparses seront repoussé au dehors de la ville, certains victimisés des corrompus se sont retourné.

Sans aucune raison, ***les cadavres se relèvent, et se mêle à l'attaque général.***

Les ombres avides en profite, suivis de curieuses créatures repéré par Keriez, son ennemi à libéré Kartö, un immense serpent géant, où plutôt mi dragon, mi serpent, les bons dieux en profitent pour prendre l'avantage sur les mauvais dieux, qui repoussèrent et défendirent avec une hardiesse surprenante. la seconde créature, est une sorte de loup de l'enfer doté de quatre ailes évoquant celle d'une chauve-souris, et enfin, suivis d'une créature violente.

L'affrontement général vient à démarré la guerre des dieux, qui sera celle qui verra des grandes guerres de la ville d'Avûlk, les bons dieux viennent s'y ajouté et faire face en combattant leurs ennemis du mal.

Kerriez parvient à vaincre Kereis, qui se sauvera sur son cheval, la puissance du mal ne cessent de croître, la ville était au prise du terrifiant Kerriez, il envoie trois corrompus dissoudre le gouvernement en place, pour le remplacer par leur cercle, quelques hommes corrompus commettront aussi des meurtres pour montrer leur fidélité et leur allégeance au mauvais dieux.

La ville d'Avûlk City, est désormais, contrôlé par le Cercle des Ténébres, les mauvais dieux s'organisent et partent à la recherche d'informations sur celui qui parviendra à le renversé.

Les humains seront contraint à vivre trois longues années, dans une forme de retour au enfers, alors que tout espoir paraît disparaître, une lumière venu du ciel, attire l'attention d'un druide, c'était un bon dieu ayant survécu à la guerre en prenant la poudre d'escampette.

Kereis commençait à avoir peur que le monde des dieux soit un jour la cible de son ennemi Kerriez, son frère de sang.

À dos sur son cheval, le bon dieu saluera les druides, il ne tarde pas à rejoindre une ville de Avalan, situé à plusieurs kilomètres de là, utilisant celle du pégase, un cheval ailé, utilisant le galop le plus rapide, en s'aidant du vent, déployant ses ailes, le pégase s'en vole au haut d'une falaise, le bon dieu éclaire sa route aidé de sa lumière, faisant fuir trois ombres errantes, et tuant deux corrompus. En volant dans le ciel, il arrivera dans la ville de nuit, un atterrissage en douceur, la pégase reprends celle d'un cheval ordinaire.

Kereis désirait qu'une chose, que personne au monde, ne soit au courant, il rejoint une maison, et rentre à l'intérieur de la résidence.

Une femme humaine était là, tout deux ne tardent pas à se retrouvé ensemble dans un lit.

C'est durant la Guerre du Chaos, que la femme tombera enceinte de Kereis, la gestation se poursuivra, au sixième mois, les renforts sont arrivés, Keriez accompagné les siens à la révolte des humains contre les forces du mal.

Alors que les nouveaux combats s'organisent alors, Kereis se vengera de Kerriez en réveillant un cadavre réanimé, qui renvoi un arc électrique paralysant l'ennemi, le zombie en profitera pour tuer le mauvais dieu, qui vient à mourir, laissant son épouse veuf, qui se sauvera avec ses deux enfants.

La victoire obtenu de Kereis sera associé à l'aide d'un mort-vivant, celui ayant accepté de tuer le mauvais dieu, fondera une ville dans l'ancien monde, occupé par les mauvais dieux, en fondant une cité parfaite habitable, les morts-vivants apprécient beaucoup, mais un jour, tout changera ; un certain Artök l'empêche et rétablit les enfers dans ses anciennes habitudes, ne déplaissant à un descendant du héros, Arais soulèvera tout les zombies contre Artök, le tyran.

Une guerre éclatera entre Artök, qui combattra les morts-vivants, la première guerre est remportée par les mauvais dieux, la seconde voit la victoire de Arais, qui à la dernière tentative de Artök, qui tentera de le corrompre sera stoppé et assassiné.

Les vainqueurs récupérons la tête du cadavre, et la promènera dans la ville en ruine, sur des piques de lances, le corps du mauvais dieu sera détruit dans la lave en fusion, certains morts-vivants quittèrent la fameuse ville et s'installent dans une magnifique plaine verdoyante, qui suite à trois nouvelles guerres se réduira en un immense vaste désert, Arais sera alors si affaiblis, qu'une ombre profitera de son état, il sera alors possédé par l'ombre, et deviendra corrompu.

Chapitre 3 : La naissance de Arees

au bout de 9 mois de gestation, la femme donnera naissance à trois enfants, les descendants de Kereis, assistant à l'accouchement, une fille appelé Anaka, qui deviendra guérisseuse et soigneuse.

Un garçon appelé Saurtan, qui lui succombera dès la naissance, un troisième enfant verra le jour, Kereis sera affecté, à la naissance du fils, la mère ne bougeait plus, son corps était inerte, le bon dieu approchera du corps de la femme, il toucha l'artère de la gorge, et comprends.

Akara vient de mourir après avoir accouché, il fera le choix d'adopter l'enfant, qui était son fils, il fera adopté Anaka par une famille humaine stérile. Le bon dieu prendre soin du bébé, alors qu'il le nourrissait, il ressentait quelque chose d'unique, il reconnaitra la caractéristique propre qu'on trouve chez les bons dieux.

– je t'appelle Arees, affirma-t-il.

(The Dark Days I)

À ce moment là, à travers le brouillard, les étoiles s'allument et se mirent à briller, Kereis s'occupera de son fils depuis qu'il le fasse adopter, à un certain âge, Arees sera adopté par une famille convenable.

Dès l'âge de 5 à 7 ans, Arees dans son enfance surprends tout les humains habituels, par son calme, et sa sérénité, il lui arrivé même de lire, alors que certains des enfants ordinaires jouent ensemble, à cela s'ajoutera qu'à l'âge de 10 ans, Arees sera capturé par un corrompu sous l'ordre d'un mauvais dieu, il restera avec l'homme corrompu jusqu'à l'âge de 14 ans, personne ne sait vraiment de ce qui s'est passé, l'homme corrompu à t-il sentis l'odeur divin qui coule dans le sang de Arees.

Arais lui donnera naissance à Aurtan, celui qui deviendra quelques années après, le maître des Ombres.

Une seconde expérience nécessit le sang de Arees, pour créer une sorte de jumeau où de clone malveillant.

Cette fois, Arees sera attrapé par trois hommes corrompus, une femme dont la beauté vient usé de son charge sur l'adolescent, Arees devenu plus adolescent, succombera à la séduction de la femme.

Depuis cette expérience, Arees en apprendra désormais à se méfier des apparences et sera quelqu'un de différent.

Il n'a jamais étais violent, ni méchant, le reste du temps, il a arrivé à Kereis de venir lui parler, et communiqué tout les deux.

Kereis ne révélera que au bon moment la triste vérité, mais dissimulé dans l'Ombre, un homme corrompu vient de tout comprendre

- c'est lui, il battra un descendant des forces obscures.
- Tu en est sûr ? Fit l'ombre, reprenant la forme d'une femme, dans ses mains, elle portait un enfant dans ses bras.
- Un fils, d'où sort-il ?
- Je te présente Aurtan, répondis l'ombre, dissimulé sous la forme d'une femme.
- Aurtan, le descendant de Suaran ?
- Oui.

Les affrontements des bons dieux avec les mauvais dieux, gênèrent et rétablis l'équilibre rompu, certains mauvais dieux sont morts, des bons dieux ont disparus, affaiblissant sérieusement Kereis et les bons dieux.

Trois des bons dieux se sont enfuis, deux sont morts, tués par les corrompus, il manque trois à quatre bons dieux absents .

Plusieurs années se sont écoulés depuis ces événements, un étrange rituel s'organisent dans l'antre des Forces du Mal, le descendant Arwaik, veut se venger de la trahison de Kereis, une malédiction sera ressortis de son sommeil et retravailler, Arwaik, ajoutera un mauvais sort combiné, deux maléfices seront fusionnés seront intégré à la malédiction, qui deviendra la malédiction la plus crainte, un corrompu ajoutera à cela, que la malédiction ne suffira pas, en associant la condition de la errance éternel et de la destruction du corps.

Un second corrompu utilisera la destruction d'une âme, pour rendre la malédiction la plus puissante possible, une ombre ajoutera le dernier, celle du mort-vivant.

La malédiction nouvelle se formera et sera envoyé sur Arees, il a étais découvert qu'il étais le fils d'une femme humaine, et d'un divin Kereis.

C'est durant trois à cinq jours, qu'une boule de sorts fut aperçu par Kereis, qui lance un sort d'affectement, n'ayant aucune effet sur le maléfice, qui atteindra sa cible.

Chapitre 4 : le Changement

Après avoir victime par une ombre, ayant abusé sexuellement de lui, sous la forme d'une femme, ayant engendré un fils maléfique, au nom de Aurtan. Les mauvais dieux ont découvert grâce à Terkres, un homme corrompu, ce que Kereis avait tenté de leur caché, par vengeance, les mauvais dieux ont crée une nouvelle malédiction, si puissante que le sort bénéfique fut sans impacte en sont approche de la cible.

Arees se réveillera dans la nuit, il ne sentais pas bien, pour cause la malédiction vient lui tombé dessus, Kereis prends peur du mauvais sort, et pour protégé son fils malgré tout, il généra un bouclier de bons sorts, mais faiblissant d'avantages.

Devenu plus grand, Arees n'avait pas oublié, certaines mauvaises choses, quand il s'observa dans le miroir, il vit quelque chose d'étrange se produire, ses yeux vient de s'éclaircir, sa peau avait changé, passé d'une teinte un peu bronzée, devient plus clair, à cela s'ajoute que l'homme se transforme alors devant le miroir, Kereis entendis un cris d'horreur, alerté par le hurlement, il alla voir et poussa un cris de surprise, le miroir avait étais brisé nettement, il rejoint la pièce d'à côté, et surprends l'homme qui devenu un cadavre réanimé, en train de dévoré quatre à six morceaux de viandes.

- bon sang ! s'écria Kereis, es-tu es là ?
- Je finis de manger, tu le permets au moins.
- Tu fais vraiment peur.
- J'ai toujours sentis, que j'étais maudit.
- Non, tu as étais maudit par mes ennemis, je désirais te caché d'eux, ils se sont venger de moi, en te ciblant.
- Pourquoi moi ? Pas un autre.

Kereis ressentis que Arees étais préoccupé, le changement de nature à avait brutale, il finis de manger et se servira un café, en affirmant

- que vais-je faire maintenant.
- De quoi as-tu si peur ?
- Qu'on découvre ce que je suis devenu, si un humain découvre que je ne suis plus rien qu'un zombie, que fera-t-il.
- Si c'est une mauvaise personne, elle te tuera.
- Bon où mauvais, les humains peuvent tuer pour n'importe quel raison un zombie.
- On dirait que tu en veux à quelqu'un ?
- À ceux qui sont servis de moi, les corrompus, je le ferais leur fête.
- La haine n'apportera rien, Arees, la colère et la haine favorise les mauvaises actions.
- Certes, je suis en colère, mais mise à part ça.

Kereis vit la main gauche de Arees saignait de sang, il vient de comprendre, que Arees s'est littéralement changer en cadavre réanimé, perdant tout contrôle, il s'est énervé, entre colère et peur, il a détruit d'un coup de poing, le miroir, qui a explosé en mille morceaux, un coup pareil portée sur la tête d'un homme causera un coma directe de la victime, en touchant le cerveau de la cible.

Kereis restera un moment avec Arees, tout deux profiteront de ce moment, Kereis confirmera plus tard, que Arees avait raison depuis qu'il est changé, les mauvais dieux ont utilisé une malédiction à but de le zombifier, d'en faire un véritable zombie.

Cette révélation affectera tout les bons dieux, Kereis les informe, que Arees l'avait compris bien avant que son père ne l'apprends, ce qui surprend les bons dieux.

Un bon dieu demanda à Kereis, si malgré le fait que Arees soit devenu un cadavre vivant, avait-il changer de personnalité, Kereis raconte le coup du miroir, Arees n'avait rien dis, mais à préféré détruire un miroir, plutôt qu'une tête d'une personne vivante.

Un second bon dieu répondis

(The Dark Days I)

- même si Arees est un zombie désormais, il a toujours été quelqu'un de bon et de juste, en m'intéressant à son état, il est possible que soit le premier zombie à ne pas avoir d'obscurité en lui.
- Vous êtes sûr ?
- Amenez moi à lui, où faites venir Arees dans la montagne.
- Il habite en ville pour infos.
- Avalan, je suppose.

Kereis obtient la quête importante d'aller retrouver Arees dans la maison, il retrouve la maison de ce dernier, un véritable bazar, d'objets en tout genre, il n'avait qu'à déplacé quelques objets, il rejoint une salle, il retrouve l'homme à genoux sur le sol, il avait encore détruit trois miroirs, décidément, il a vraiment quelque chose contre les reflets, comme si cela ne suffisait pas, il pleurait, et ne semblait pas accepté d'avoir changé.

- Arees ? Qu'est-ce que les miroirs t'ont fait ?
- Je ne veux pas me voir.
- Pourquoi donc ?
- Je n'aime pas ce qui m'arrive
- tu n'a jamais voulu être un mort-vivant ?
- En effet, je dois m'adapter à ça, et ma famille, celle qui m'a adopté ?

Kereis comprends d'avantages, c'était plus de la peur, tout manière la vérité vaut toujours mieux que le mensonge, déjà presque plus personnes ne croient à la magie, et encore moins au malédiction, contraignant Arees à devoir opté pour se cacher.

Kereis amènera Arees, sur son cheval, et l'accompagne jusqu'à la fameuse montagne.

C'est sur un cheval ailé, que Kereis arrive en approche de la montagne, Arees était sur la croupe, il ressentit le vent soufflé, la sensation douce de la bise du vent, dans le ciel, le bon dieu lui fit montré en rejoignant l'endroit du rendez-vous, un bon dieu accompagné d'un autre pégase les attendait justement.

L'animal fera un vol plané puis descendra en atterrissant en douceur au sol, Arees descend du cheval, suivis de Kereis.

Il fit la connaissance d'Eltor, un bon dieu ayant le don de savoir, si on est bon ou mauvais, même si on change de nature.

Eltor s'intéressera à Arees qui à finis part devenir un mort-vivant, le bon dieu Eltor, vérifiera et fera trois test à Arees.

La première constitué d'un parcours à pied, et de franchir trois obstacles, contraignant Arees à devoir faire face au troisième obstacle, il n'avait qu'à grimper sur les échelles, affronter une de ses peurs, celle de la chute, il devait atteindre le sommet, puis descendre en rappel, aidé d'une corde spécial. Cela était une épreuve en vérité, la seconde épreuve, est basé sur les chevaux, Kereis prêtera un de ses jeunes chevaux, pour apprendre à Arees, comment ont aborder un cheval, comme ne pas l'effrayé où le faire sentir menacé.

Le final de la seconde épreuve est de monté en selle sur un cheval, Arees apprend la bonne posture, et à contrôlé correctement le cheval, dans ces commencements, le pas, et le trot.

La troisième épreuve, est celle de la fuite, Arees sait très bien qu'un humain à toutes les raisons de le tuer, un bon dieu jouera le rôle d'un homme voulant le tuer, Arees apprend de Kereis, comment faire, et comment l'appliquer.

Il passera l'épreuve avec succès en utilisant l'intelligence à changer de direction en pleine vitesse brusquement et déstabilisé l'adversaire.

La dernière était basé sur la confiance, et l'importance, Arees est le fils de bon dieu, qui lui-même est en demi-céleste, et dieu de la Nature.

Il sera pris en charge par Eltor à sa formation en cas de nécessité, Arees s'avéra être un bon élève, qui dépassait tout les autres bons dieux, par là même, Arees apprend à découvrir les avantages d'être un zombie, et apprendra le contrôle émotionnel, et de gérer correctement dans certaines situations à risques, il apprendra aussi à utilisé des armes, une seconde formation sera faite par Altviez, un autre bon dieu, lui apprend l'utilité des armes à feu, et comment s'en servir sans trop de risque, Kereis apprendra à Arees à utilisé un secret de la malédiction qui était la sienne, comme l'utilisé dans un but d'auto-protection et défensive. Arees découvre la fonction du maléfice, qui lui apporte un camouflage naturel, il pouvait désormais caché habilement, son état de zombie, en apparaissant sous l'apparence qu'il avait étant humain.

Alors que la formation progressé convenable, Kereis découvre les inconvénients de la condition du zombie.

Chapitre 5 : la perte de contrôle

Pendant plusieurs semaines, que la formation aboutis à une réussite, Eltor fit passé un test de connaissance, certains phrases dissimulés des pièges, c'est là, que Kereis découvre avec surprise que Arees qui jusque là à était pacifique et droit, n'était pas venu, où est-il pu bien allée.

- d'habitude, il respecte les heures, admit Eltor.
- N'oubliez pas, il à était réduit en zombie, alors qu'il ne voulait pas en être.
- Peut-tu le retrouvé.
- J'ai peur de ce que la condition de zombie provoque.
- C'est à risque, je te l'accorde.

Kereis monta sur le dos de la pégase, alors que le cheval ailé à allé s'en voler, l'animal s'arrête nez devant un buisson, le divin mets pied à terre, le temps de passé à côté du buisson, il n'avait qu'à contourné, des empreintes de pas avait marqué la boue, pourquoi, un humain serait se rendu en forêt, le temps de remonter sur sa monture, Kereis suivra les traces de pas, qui mèneront jusqu'à une clairière, une cascade descendante des rochers, l'eau formant une fleuve sublime, deux séries d'empreintes partait de la boue dans deux directions, Kereis se mets à réfléchir, et se mis à s'élancé au calme, il sera alors arrosé d'eau froide, par un sceau posté en hauteur, la pégase émit un hennissement de rire.

- il est insupportable celui-là ! De l'eau froide !

Il poursuivra sa recherche, alors qu'il approche d'une zone, il vit avec étonnement, Arees, mais pourquoi, il y en a-t-il deux ?

- Kereis ! S'écria Arees.
- L'ennemi personnel de mon père, c'est lui.
- Qui êtes-tu ?
- Je suis Aurtan, j'ai rencontré Arees sur la route, j'ai réussi à le calmé, il a passé la journée à parler de cerveau.
- Intéressant, Arees, pourquoi tu n'es pas venu ?

L'homme prends peur, et s'enfuis aussitôt, Aurtan se retrouve perturbé, en demandant

- mais qu'est-ce qui lui arrive ? Il n'est pas commence ça avant.
- Je te le confirme, il est devenu un zombie.

(The Dark Days I)

- Mon dieu, quel horreur

Aurtan accepta d'aider Kereis à rattrapé Arees, alors qu'une course-poursuite s'engageait alors, dans la ville d'Avalan, pendant plus d'une heure, Aurtan et Kereis tente de rattraper et le stopper, alors qu'ils poursuivaient Arees, celui-ci les a amené dans la Forêt Noire, puis il aurait bifurqué, et aurait changer de direction subitement, Aurtan comprends ce qu'il se produit, la nature du zombie est en train de prendre le dessus sur l'homme. Il en informera Kereis, qui suivra Aurtan jusqu'à retrouvé une vieux cimetière, puis traversés les allées jusqu'à une mausolée, ils retrouveront la trace de Arees au bord d'une tombe.

- me dit pas, qu'il a osé entré dedans ! S'enquis Aurtan ?
- Je le connaissant, il en est capable.
- Il y a plus d'empreinte, à part cette tombe.
- Ça alors !

Kereis vient trouvé une trou creusé, la surface de la terre à était retourné, confirmant que celui-ci était récent, le temps pour Aurtan de récupérer une pelle et vient à creusé.

- je sais à quoi, il joue ! Lâche-t-il.
- À bon, c'est un jeu ?
- Oui, on y a joué trois fois d'affilés !
- Trois fois ? D'accord.

Aurtan vient de finir de creusé, en retournant la terre, il eut la plus grande peur de sa vie, furieux d'avoir découvert, Arees se montre plus méchant que prévu, Aurtan sera bousculé, puis repoussé, Kereis dû intervenir et s'interposé, trop tard !, Arees vient de mordre la main du divin, et de s'enfuir.

- il a m'a mordu ! Rugit Kereis.
- Rien d'anormal, un zombie, ça mords.
- Heureusement, que je suis immunisé.
- Ce n'est pas virale, sa condition ne l'est pas.
- Je n'en ai aucune idée.

Kereis, Aurtan, attendait la venue de Eltro, qui apprend à faire la connaissance de Aurtan, qui lui n'était pas choqué, tout le monde admit, que Aurtan et Arees, se ressemblaient comme deux jumeaux, cela surprends les divins, Arees à donc un sosie, voilà quelque chose d'imprévu.

Par crainte, Eltro accompagnera Kereis et Aurtan à retrouvé Arees, avant que sa nature non humaine, ne prends le dessus.

- Aurtan, tu dis que Arees à passé la journée à parler de quelque chose en particulier ?
- Il parlait non stop de cerveau, j'en ai eu marre.
- De cerveau ? Tu veux pas dire, d'encéphale plutôt ?
- Oui, il joue à un jeu, que je connais bien.
- Lequel ?
- Un jeu de cache-cache, jusqu'à qu'il pète un plomb, puisqu'il a perdu la partie
- il n'aime pas perdre ?
- Je ne sais pas avoue Aurtan.

Aurtan explique que tout se passait bien, lui et Arees ont fait deux parties du jeu de cache-cache, puis on n'est passé à un jeu plus compliqué, il explique aussi qu'il aurait lui-même accepté de jouer le méchant voisin, mais Arees à préféré avoir le mauvais rôle, le jeu s'est produit correctement, jusqu'à alors, tout se mets à changer, Aurtan explique que Arees à commencé à s'énerver, et à tout ravagé, les meubles n'ont pas était épargné, il avait même commence à agir bizarre, il s'était d'un coup, il semble avoir perdu son contrôle, et à tenté de mordre Aurtan à plusieurs reprises, durant le jeu, ce qui favorise la colère de Aurtan, lui rappelant que dans ce jeu, il y a jamais était question de mordre, le jeu avait stoppé, Arees serait enfuis après.

Kereis comprends mieux, Eltro affirma

- je ne suis pas étonné, le cerveau d'un zombie n'est pas complètement fonctionnel.
- Arees a-t-il fait preuve de violences ?
- Non, il n'a jamais était violent, ni agressive, là, d'un coup, il passé de l'ange au démon, sans aucune raison.
- En quelque sens ?
- L'humanité qui est en lui, est en train de disparaître, il craint pour ça, je suppose.
- Je comprends mieux, un zombie, c'est aussi une sorte de missile-guidé, espérons qu'il y a pas un lien avec un virus.
- Et si c'était le cas ? À quel risque vous exposé
- merde, les habitants !

Kereis commencé à redouté, que Arees depuis qu'il devenu un zombie, se mets à attaquer les humains, et de les transformer en morts-vivants à leurs tours, Eltro réfléchissait, Aurtan vit avec stupéfaction, sur la tombe, un livre posé, il prends le bouquin, et se mets à l'ouvrir.

Les deux divins virent avec Aurtan, sosie de Arees, tout deux découvrent, que le livre contenait une carte déchiré, en récupérant les six morceaux trouvés dans le cimetière, Kereis reconstruira la carte.

Une croix rouge dessiné une tombe situé à l'Ouest du mausolée, Aurtan, Kereis et Eltro s'élancent à l'endroit indiqué par la carte

ils arrivent à l'Ouest, une message écrit «marcher 100 klm vers l'Est, et environ 200 klm Nord. »

par déduction, c'est au Nord-Est, Kereis vient de comprendre, Arees à mis en place, des énigmes proposé à ceux qui veulent le retrouver.

Aurtan comptera les 100 klm de l'EST, Eltro comptera les 200 klm, en arrivant à l'endroit, deux statue était là

« pour ouvrir, les deux portes, déplacé deux statues dans le sens des aiguilles d'une montre, puis trouver un code ».

Aurtan fera celui des status, Eltro laissera Kereis de ramassé trois papiers

l'un contenait 15, le second un 33, et le troisième un 60

les statues seront mis en position, et placé, Kereis entrera le code « 153360, les portes du mausolée s'ouvre, Kereis était bouchée bée, Eltro eut une expression de perplexité, Aurtan était aussi étonné que Kereis.

Vue de l'extérieur, c'était comme un mausolée habituel, mais en intérieur, un vraie laboratoire au quel personne ne s'attendait vraiment.

- c'est lui, qui a crée ça ? Demanda Aurtan.
- Je le pense, admit Kereis.
- Je n'ai jamais vu admit Eltro, un zombie scientifique

(The Dark Days I)

- très inhabitue.

Ayant pénétré l'intérieur du laboratoire secret, Eltro aperçu quatre à six écrans de caméra, Aurtan était choqué, Arees à filmer la partie, il n'a vraiment pas manqué d'ar, en circulant à travers l'allée, Kereis vit une pièce qui attire l'attention du groupe, Eltro et Aurtan, suivront Kereis à la pièce d'en face. d'une immense pièce, avec des appareils étranges, générant des hologrammes en trois dimensions, Kereis affirma

- je reconnais ce monde là, c'est la Terre !
- Comment-a-t-il crée des hologrammes ?
- Il a dû découvrir quelque chose, que nous connaissons pas.
- Peut-être bien, répond Aurtan.

C'est à ce moment là, qu'on retrouve Arees dans le laboratoire, mais prêt d'un truc d'hologramme.

- maudite technologie lâcha-t-il, celui-ci commence à manquer, je vais le mettre en mode éco, le temps de retrouver le carburant.
- Arees !, c'est bien toi ?
- Merde ! Lâcha-t-il, je voulais garder ça secret !
- Pour quel raison ?
- Qu'on me vole, je n'aime pas les voleurs.
- Aucun risque.

Aurtan vit que l'appareil fonctionné avec une étrange minerai, Arees réglera l'appareil, puis observa le statue des générateurs sur un écran qui était plus grand.

- encore un qui tombe en panne.
- Tu as besoin de quoi, pour réparer ça ?
- Deux sortes de minerai, il y en a-t-il sur la Terre
- aucune idée.

Arees afficha subitement un sourire imprévu, Aurtan comprenait qu'il était content de quelque chose

- tu n'es pas venu, pourquoi ?
- J'ai étais attaqué par une ombre, je me suis enfuis, jusqu'à m'enterré, cette merde me lâche jamais.
- Vous aviez entendu ça ?
- Un véritable fracas confirme Eltro.

Aurtan décide d'aller voir, et poussa un hurlement, quand une masse sombre le blessa, et pénétra à l'intérieur de son corps, Kereis et Eltro aperçurent, deux à trois humains, mais on aurait dis des sortes de cadavres, tellement leurs corps était en destruction.

L'homme affirma

- Aurtan, que fait-tu ici ?
- Arees à disparu, il a fallu que je les aide.
- Arees n'est pas ton ami, affirma l'homme corrompu
- Qui êtes-vous ? Intervient Kereis.
- Je suis son père, Arvaïk, n'apprécierait pas, que Aurtan et Arees deviennent ami !
- Qui est ce Arvaïk ?
- Ton pire ennemi.

L'homme corrompu embarque Aurtan avec ses compagnons, Kereis apprend qu'une certaine hostilité régné dans l'atmosphère général, Arees quand à lui, comptez les réserves de minerais prévu en cas de manque, Eltro vit au côté de Kereis, les humains corrompus partirent au loin.

- j'ignore qui sont ces gens, Arees, es-que tu les connais ?
- Oui, admit-il..
- Aurtan te ressemble beaucoup reconnaît Eltro.
- Je ne sais pas pourquoi, et c'est vrai, on comme des jumeaux.
- Justement, le piège pourrait être lui.
- Aurtan s'est fais possédé par une ombre, rappela-t-il, j'ai vu la monstruosité sombre s'accaparé de son corps.

À la surprise des deux divins, Arees considérais Aurtan comme un frère avant tout, cela n'aller pas dans le cadre correct, Kereis laissera Eltro décide que faire, l'homme corrompu ne semblait pas apprécié la relation amicale de Arees et de Aurtan.

Chapitre 6 : Séparation Forcé et état de rage

Au Monde des Dieux, Kereis exposa la situation, le conseil décidera à l'immunité, celle d'une interdiction supplémentaire, Eltro n'eut d'autre choix que de confier Arees, à un autre divin, qui prendra en charge sa formation, loin de la ville d'Avalan, Arees fera aussi la découverte qu'on préfère taire sous la forme du silence.

Il était encore adolescent, quand le divin trouvera une personne réputé parmi les divins anciens, au sujet de la rééducation.

Durant les premiers jours, tout se passait bien, mais un jour, l'homme fut victime d'un grave accident, dans lequel, son épouse est en train de mourir dans le coma, l'équipe médicale fera le nécessaire pour la sauvé, sans aucun succès.

Au retour du formateur, l'homme se met à changer, se mets à boire beaucoup d'alcool, ne plaisant guère à Arees, qui ne toléré pas les abus et encore moins de les voir.

Comme si cela ne suffisait pas, l'homme devient grossiers et insultant, Arees sera rapidement la victime de violence de la part de l'individu, passant de simple insulte à des violents coups, des privations, voir même des contraintes de plus exagéré, voir extrême.

C'est dans un environnement agressif, violent et stressant, que cela encourage la nature agressif du mort-vivant, Arees s'efforce de se contrôler, mais un soir, tout changera.

L'homme mauvais débarque et commencent à se déchaîné, sur sa victime, Arees s'énervé, le maléfice s'estompe, la nature du cadavre se réveille, le zombie attaque sans réfléchir le tortionnaire qui sera purement et simplement mordu.

(The Dark Days I)

Par malheur, il a mordu bien trop fort risquant de se blesser la mâchoire, sous la puissance de la morsure, un bruit sourd, de craquement se fait entendre, l'homme tombe part terre sur le sol, inerte et immobile.

Aveuglé par l'état de rage, le cadavre réanimé ne tardera pas à mordre une femme de ménage, puis tenté de tuer un enfant de 4 ans, quand soudain, le bouillard vient à s'estomper, le retour à la normal s'établit, Arees reprends alors conscience, il lâcha prise en voyant qu'il allait étranglé un pauvre gosse.

Par chance, l'enfant à échappé à la mort de justesse, le temps de respirer

- pourquoi tu m'as attaqué ?
- Je ne sais pas, je n'ai aucun souvenir.
- Tu es plein de sang à la mâchoire.
- J'ai du sang sur moi ?
- Oui, où est mon père ?

Arees observa l'enfant, c'est à ce moment là, que la femme de ménage débarque, embarque l'enfant, et repoussa le mort-vivant.

- c'est toi ! Tu m'as sauté dessus !
- De quoi parlez-vous ?
- Pas de cinéma, va-t-en ! Tu m'as attaquée !
- Je t'ai attaquée ?
- Dégage ! Zombie !

L'enfant s'en rendis compte, la lumière révéla bien l'homme face à lui, que c'était un cadavre ramené à la vie, le gosse affirma

- tu es un ..zombie ?
- J'en suis un, mais normalement, je n'attaque pas les humains.
- Va -t-en ! Démon ! Rugit la femme.

La femme de ménage se précipita sur le téléphone, et informe la police, qu'un cadavre vivant l'avait attaquée, bien sûr, les policiers lui rît au nez. Sauf un seul policier qui prêtera attention à la suspicion de meurtre, la violence, ses actes ont pour conséquence d'avoir forcé Arees à commettre l'irréparable.

Tôt où tard, les divins l'apprendrons, et il risque à ce jeu de perdre son âme.

Alors qu'il revient à la maison, il retrouve le cadavre de l'homme, l'état du corps est horrible, il a été égorgé, puis son corps était ravagé avec haine et colère élevée, Arees approchera du cadavre en affirmant.

- es-que vous me pardonnerais un jour ? J'en avais assez de votre violence.

Il décidera de partir en passant par une fenêtre ouverte, Arees s'isolera volontairement dans la ville, et rejoindra une cimetière.

Les souvenirs de la ville d'Avalan, lui revient en mémoire, il se souvient de Aurtan.

Malheureusement, un divin était venu là où Arees fut confié, il tombera sur le cadavre de l'homme, puis apprendra qu'une femme de ménage aurait été mordu par un zombie, et aurait été stoppé, puis conduit en hôpital psychiatrie, le divin comprends que c'est personne d'autre, autre que Arees.

- mon dieu, s'écria le divin, Eltro, regarde ce que tu as provoqué
- qu'ai-je fais de mal ?
- Pas toi, cet humain à appris la haine à Arees
- la haine ?
- Il a tué un homme.
- Un meurtre, j'espère que ce n'est pas le cas.
- Je suis convaincu du contraire.

Le divin recherchera à travers la ville, Arees s'était caché dans un cimetière, et décide de s'enterrer, c'est à ce même moment, que deux divins envoyés par Kereis ayant confirmé que Tivink et Aurjta, des dieux chiens était postés et auraient rapporter le meurtre en détail, pour Kereis, la révélation fut faite à Eltro, la seule solution sera d'envoyé Arees, faire un séjour dans les limbes pendant une semaine.

Avant cela, il fallait le retrouvé et le ramené.

À la fureur d'un homme corrompu qui refusé d'accueillir Arees, protégeant Aurtan de ce dernier, acceptera pour l'endroit des limbes, sur accord de Arvaik.

Kereis fera la connaissance de Arvaik, le descendant de son pire ennemi Artôk

- bonsoir mon frère, celui qui représente les bons dieux, que vaut votre visite.
- Je viens t'annoncé une nouvelle qui toi te plaira.
- Quel nouvelle, je suis curieux.
- Je te propose d'annoncé la bonne où la mauvaise.
- La bonne d'abord.
- Eltro à confié à Arees à un homme devenu violent, cela à provoqué la mort de ce type.
- Arees à tué un homme, j'en moi-même tué 12 avoue Arvaik, toujours ceux de votre côté.
- La mauvaise nouvelle, Eltro à proposé d'envoyé Arees en enfer, précisément dans les limbes.
- Pendant combien de temps avions-vous choisis ?
- Une semaine.
- Et si cela n'a pas d'impact sur la haine, au lieu de la stopper, c'est la renforce.
- J'aviserais avec le conseil, je t'informerai dans ce cas là.
- C'est d'accord, Tekna, vient aider Kereis à retrouvé Arees.

Kereis retrouvera les deux divins, dont Eltro, fouillant la ville, Tekna flaira une piste jusqu'à une cimetière, le chien des enfers conduira les divins à la cachette de ce dernier, en effet, il fut identifié, il a eut la mauvaise idée de s'enterrer.

- Arees, sort de là.
- Non ! Je sais ce que me voulait !
- Pardon ?

(The Dark Days I)

- Je ne veux pas y aller.
- Y aller où ?
- En enfer.
- Tu ira seulement dans les limbes.
- C'est lié,justement.

Eltro vient de comprendre en trouvant que c'était exagéré,Arees n'est pas encore adulte,il est encore trop jeune,pour être responsable de ses actes,Arvaik avait reconnu que les limbes n'affecteront en rien la haine,que de la renforcé,au lieu de son contraire,le risque est pris.

Le chien des enfers,Tekna fera un creusement et viendra se placé pour contraire Arees à faire demi-tour.

Cela permis au divins d'aller cherché le mort-vivant,n'ayant plus le choix,il sera amené de force,par les deux divins gardiens,au Tekna fermé la marche,et s'assurer qu'il ne tente pas de s'enfuir.

En arrivant à la fameuse forêt noire,Arees reconnaitra la caverne,où tous les trois passèrent jusqu'à retrouvé une fille d'attente devant une porte. Le divin gardien amenera Arees avec lui,suivis du chien Tekna qui sera rejoint par deux autres jusqu'à une porte dérobé,dans l'ombre.

Arees prends peur,en voyant des flammes jaillir du sol,des geysers de feu s'allumaient comment des lumières éclairant son arrivée,chose étrange,l'endroit était très étrange,Kereis attendis justement que le gardien arrive et dépose le mort-vivant au pied du mauvais dieu,Arvaik qui acceptera le marché,mais sous condition.

Kereis repartira,Eltro acceptera de laisser les divins ennemis s'occupé de Arees.

Arvaik profitera de l'absence pour libéré un zombie,il ordonnera au sien d'attaquer Arees,qui dans un premier temps se laisser faire,mais sous la colère révélé du mauvais dieu,Arees se retourne,et entrainera la mort du second mort-vivant.

Il décidera alors d'organisé des combats de morts-vivants pour le plaisir sanglant des mauvais dieux.

Arees en tant que zombie,se retrouvera dans un monde en total opposé de celle qu'il connaissait,il ne tardera pas apprendre à se protéger et à se défendre lors des combats,quand il ne se battait pas,dans une arène,Arvaik se plaisait à l'enchaîné volontairement et à l'enfermé dans une sorte de cage.

Ce n'est qu'au bout de quatre jours,qu'il sera placé dans les limbes,il était prévu que son séjour serait d'une semaine,mais Arvaik obtient la possibilité de conservé le mort-vivant pendant 14 jours.

Dans le monde des dieux,d'autres divins surveillent les humains,les corrompus par l'ombre se font étrangement discret ,Aurtan sera en permanence vu et aperçu en train de errer,puis d'officialisé son stade de corrompu,dès lors,des meurtres seront commis par Aurtan.

Au bout d'une semaine passé,puis une seconde semaine,alors que la deuxième semaine passée,Arees commence à comprendre,que d'avoir envoyé dans les limbes sont en vérité,une sanction qui fut revu et augmenté afin de le corriger.

Malheureusement,Arvaik avait vu juste,la colère revient à la charge,la haine se renforce,au lieu de s'effondré,il apprendra rapidement à attaqué les autres morts-vivants devenant rapidement ses cibles.

C'est à ce moment là,qu'un homme corrompu revient cherché Aurtan,il vit que Arees était dans les limbes,en train de harcelé et d'attaquer sept zombies présent,ceux-ci étaient terrorisés, même affolé.

- c'est moi où il a bien les yeux d'une autre couleur ?
- Comment ça ? osa Arvaik.
- Ses yeux sont devenu bizarre,j'en ai même des frisons dans le dos.
- Précise ?
- Viens voir par toi-même.

Arvaik approche et vient voir,il ne tarde pas à émettre un rire démoniaque,avant d'affirmer

- il a les mêmes yeux que les miens.
- Quand vous êtes vraiment en colère uniquement
- ce n'est pas de la colère, c'est de la rage pour sa part,il a les yeux plus rouges que jaune.
- Les yeux jaunes sont ceux en lien avec quoi ?
- La haine.

Le mauvais dieu lâchera trois à quatre chiens sur le mort-vivant,contraint à se calmer et d'arrêter d'assaillir les sept autres morts-vivants,bien que blessé,ceux-ci se retourneront contre Arees,tout s'inverse,quand les victimes se retournent et viennent se venger de la rage de Arees en tant que zombie.

Arvaik profitera un soir,d'aller chercher le mort-vivant,celui-ci était seul,le mauvais dieu plongera sa main gauche à l'intérieur du corps du mort-vivant qui part réflexe l'attaquera en ravageant le poignet,le mauvais dieu asséna un coup pour le calmer,puis continue à pénétré le corps,sa main trouve le cœur,elle attrapera l'âme,qui sera sortis du cœur du cadavre réanimé,celui-ci était essoufflé,en voyant Arvaik affecté l'âme par un mauvais sort en rendant plus lourd son poids,puis la réduira en sept morceaux,puis les envoie dans le feu en contre-bas,l'âme se réduit en morceaux prends feu,le mort-vivant émit un cris de souffrance,et bondira hors de contrôle,sur le mauvais dieu,l'envoyant valser contre le mur d'en face,le mauvais dieu inconscient,Tekna intervient,Arees repoussera le chien des enfers en utilisant un arc électrique d'origine inconnu, le zombie s'enfuira une fois des enfers,il sera recherché par Arvaik,et ses complices.

Il sera retrouvé et ramené de force dans les limbes,cette fois-ci plus loin,Arees parviendra à s'enfuir trois fois au total,mais il sera toujours retrouvé et reconduit.

Il recommencera jusqu'à sept tentatives,avant d'abandonner définitivement jusqu'à la venu d'un divin chargé de ramené Arees à Kereis,mais il apprend que Arees aurait tenté de s'enfuir par sept fois d'affilés,,que Arvaik a prévu de le tuer.

Le bon dieu informera Eltro et Kereis,le mauvais dieu veut en finir avec Arees.

D'ailleurs Arvaik était absent durant ce moment là,ce fut Eltro qui parvient à retrouvé l'accès,puis ouvrir la porte des limbes,Kereis le laissera passé en premier,il montera une surveillance,le mauvais dieu reviendra tôt où tard.

Le bon dieu retrouve à 7000klm de distance là où le mort-vivant se trouvé,on pouvait entendre des plaintes et des gémissements

- Arees,es-que tu me reconnais ?
- Allez-vous en ! Lâcha-t-il.
- Pardon ?
- Vous m'aviez donné à ce sale type !
- Non,je ne t'ai pas donné,c'est justement une sanction.
- Il veut me tué,n'es-ce pas ?

(The Dark Days I)

Eltro vient de comprendre, il sortit un objet et libéra le mort-vivant, de ses chaînes

- lève-toi, et cours !
- Je n'ai plus assez de force, j'en ai assez de toutes ses souffrances.
- Quel souffrance ?
- Ton frère à arraché mon âme, et l'a détruit
- viens avec moi, prends mon bras, je te laisserais tranquille après.

Le bon dieu acceptera d'amener le mort-vivant à sortir des limbes, en arrivant à la sortie, Arees cachait la souffrance qui l'affectait, en la supportant dans le silence, Eltro retrouvera Kereis à une troisième porte dérobée, le temps de sortir dans la grotte, puis revenir à l'extérieur.

Le retour à la normal, perturbera sérieusement Arees ayant été conditionné à des conditions de vie inhumaine.

Comme prévu, Arees sera accompagné par deux divins à être conditionné à une vie humaine, mais qui aurait pensé qu'il y aura fallu l'aide d'un divin qui se connaît en psychologie pour comprendre, ce qui va se produire.

Au lieu de tuer des humains, le mort-vivant s'installe dans un autre cimetière, et fabriquera un refuge, en hauteur d'un arbre, il se planquera là, à chaque fois, qu'il se mettrait à nouveau à tuer, la faim se faisait plus pressante, le soir, un chasseur blessé sera attaqué par un cadavre réanimé, c'est une série de cinq meurtres qui s'additionneront, au bout de trois à cinq jours, les divins se rendent compte, que les meurtres ont augmenté de nombre, Kereis affirmait

- Eltro, ton idée des limbes était la pire idée que tu aies eu.
- À y réfléchir, je n'aurais pas dû, admit-il.
- C'est maintenant que tu bouges, ce mort-vivant est devenu encore plus dangereux qu'il ne l'étais avant.
- Où veux-tu en venir ?
- Retrouve-le et tue-le, j'en ai assez.

Eltro refuse aussitôt, et rappela que si Arees aurait été mis dans les mains des humains, dans une prison, cela n'aurait été pas mieux, pire encore, les humains auraient découvert qu'il était un cadavre réanimé, les humains l'auraient déjà tué.

Les meurtres se stopperont à la fin du septième meurtre dès lors, une absence anormale, plusieurs semaines sans violence, plus de sang qui coulent, un divin chargé de retrouver le zombie et de le tuer fit des recherches dans Avalan, malgré tout, il tenta toujours de retrouver Arees, il semblait avoir disparu de la ville, les villes où des morts provoqués par Arees ne recommencent plus.

Le divin fut contraint de passer trois ans à mener une enquête, puis jusqu'à cinq ans de recherches infructueuses.

Chapitre 7 : un véritable zombie

le divin exécuteur portait le nom de Werelk, qui décide de tout mettre en œuvre pour retrouver Arees, étant donné que cinq ans viennent s'écouler depuis le dernier meurtre, Werelk retrouve le cimetière où Arees aurait été contraint de quitter son trou, puis forcé à un séjour dans les limbes, qui par malheur a dépassé le délai initial de sept jours.

C'est en creusant le sol, que l'exécuteur découvre une étrange trappe mystérieuse, il parvient à ouvrir.

- d'où ça sort ? Ce n'était pas là avant.
- Werelk ? Demanda une voix.
- Kereis, c'est vous ?
- Je suis tombé dans un trou, je suis bloqué à l'intérieur, sort moi de là.
- Quoi ?!

Werelk n'eut pas le choix que de détruire le mur, et trouva Kereis dans la pièce, celui-ci s'était bloqué dans une sorte de filets.

- on dirait que le filet était un piège
- dégage moi de là, s'il te plaît, oublie de le tuer, Arees ne commet plus de meurtres.
- Sérieusement ? Normalement, un tueur ne cesse jamais.
- La conscience peut-être.
- Dans ce cas là, je comprends mieux, pourquoi il ne se contrôlé plus.
- Je le veux vivant.

Werelk accompagné de Kereis seront contraints de tenter de s'ouvrir un passage, quand l'un des deux divins seront rejoint par Eltro, qui s'appuya à la façade d'un mur, qui sans aucune raison, les divins au nombre de trois sursautent de surprise, un mécanisme inconnu vient d'ouvrir un passage, les deux murs viennent de s'ouvrir.

- un passage secret ! S'écria Eltro, si c'est lui qui l'a fait, il est vraiment plus fort qu'on ne le pensait
- certes, mais y est-il ?
- Telle est la question, répond Werelk.
- Plus nécessaire la mort, j'ai pris une mauvaise décision, sur un coup de tête.
- Parfois, mieux ne vaut pas « avoir de coup de la tête », car ça fait au deux têtes.

Kereis éclata de rire, en comprenant le jeu de mots, Eltro sera le premier à avancer en courant, suivis de Werelk et de Kereis au bout d'un long couloir, des toiles d'araignées, l'endroit semblait abandonné, un cadavre en règle général se trouve sous la terre, alors qu'un vivant à la surface. Les morts-vivants dépassent l'entendement et la logique des choses.

On ne savait pas tout sur ceux qu'on appelle des zombies, et encore moins, les avantages positifs et négatifs de ces types de morts-vivants.

Eltro trouvera un papier écrit dans un recoin d'une étagère, et vient à traduire dans le langage que peut comprendre les dieux.

Ceux-ci furent troublés et choqués, Arees se la joue « traître » en attaquant dans son message, Arvalk, les précisions et les détails donnés dans l'écrit faisait froid dans le dos, qui aurait pensé que le mauvais dieu avait l'idée de s'en prendre à une âme, après d'avoir tenté de corrompre Arees lui-même. Manifestement, le fait d'être conditionné à un état axé de conscience en phase de latence.

Normalement, un zombie en état de latence, équivaut à un état de conscience le plus bas, celui du sommeil, rare sont les cas où les rêves poussent à des attaques où même à mordre sans le désirer.

Kereis passera dans le couloir, rien à signaler, en dehors d'un message écrit, alors qu'ils allaient faire demi-tour, une série de cris attire leur attention, vers le fond du couloir, ces cris viennent de surgir comme de nulle part, on aurait dit une lamentation presque indéchiffrable.

Cela venait d'à droite, le même son vient cette fois de la gauche, Werelk vit Eltro et Kereis paniqué de peur, l'ancien tueur de service éclata de rire en affirmant « ce sont des haut parleurs ! Il vous trolle depuis une demi-heure ! »

(The Dark Days I)

Werelk prend les devants et activa un levier, qui coupera les hauts parleurs, suivis de Eltro et de Kereis, tous trouvent tombent alors avec étonnement, un lieu abandonné !

Ce n'était pas un simple refuge, mais une vraie bunker souterrain, avec un système d'aération intégré (l'air vient de l'extérieur), l'air pollué est évacué dans un conduit afin d'être recyclé et puis évacué de ses impuretés, apportant de l'air frais permanent.

Eltro était surpris en voyant, que l'endroit semblait abandonné, inhabité, le groupe au nombre de trois s'aventure alors dans le bunker, et explore.

- Ces quatre pièces suffisant grandes, je pourrais y mettre trois fois, ma propre maison

- tu n'as pas la maison la plus grande non plus.
- Ne soyez pas jaloux, culpa Kereis.
- C'est inutile admit Werelk.

Les trois divins s'aventurent plus profondément, quand une puissante odeur de cadavre vient à leur nez, celle d'un mort en train de putréfié, Kereis affirma

- es-ce Arees qui sent ainsi ?
- L'odeur épouvantable, elle vient de cette direction.
- Pourrait-il utilisé son odeur afin de nous faire partir ?
- Oui, je pense.

Kereis laissera Werelk prendre la tête du groupe, quand il signale au groupe, avoir aperçu une groupe de sept cadavres pourrissants, le temps de retrouvé les morts-vivants, révélation

- mais, ce sont les victimes de Arees ! S'écria Kereis.
- Ce sont bien elles.
- Mais, pourquoi sont-elles ..des cadavres ambulants.
- Le nom exacte est zombies, j'ai recueillis Arees, une fois que vous l'aviez lâché, il n'est pas resté avec nous.
- Pourquoi ?
- Je n'en sais rien, je sais seulement, qu'on lui doit notre seconde vie, il nous a transformé en mort-vivant.
- Saviez-vous où il est ?
- Je pense au parc, pas loin du cimetière d'Avalan, le plus ancien, où du moins ce qu'il en reste.

Werelk obtient les coordonnées, le temps de remonter à la surface du monde normal, et partir en hélicoptère survolait la forêt, l'ancien cimetière, le peu de ruine restante était visible, le temps d'identifier et localisé la zone de recherche.

Un fossoyeur travaillé à la cérémonie d'enterrement d'un cadavre, l'hélicoptère déposera Eltro, Kereis et Werelk au sol.

Le temps d'approché un des travailleurs présent, ce fut un fossoyeur qui répondra.

- ça fais presque six ou sept ans, que je vois un cadavre comme vivant, s'amusé à virer les cadavres des tombes, pour voler leur place ».
- il déplace les cadavres ?
- Oui, où plutôt, il les consomme, et il s'installe deux à trois jours par tombes, je le trouvais bizarre cet homme
- comment aviez-vous compris, que c'était un mort-vivant ?
- En découvrant, son état de cadavre, il ne le montre que durant la nuit et n'a pas aimé, que je découvre qu'il était un zombie.
- Un faux où un vrai zombie ?
- Un véritable zombie, c'est tellement rare.

Eltro posa des questions, le fossoyeur révéla trois tombes très appréciée par le mort-vivant, la seule solution est d'utilisé un appât.

Werelk laissa le fossoyeur déposer un cadavre d'un certain stade de putréfaction et placera le bon là où veut tombé sur le zombie lui-même.

Le temps de se cacher et d'attendre, le fossoyeur s'éloigne volontairement, jusqu'à l'heure de 10 heures, on vit un homme sortir du sol, à 900 mètres de distance, Eltro utilise des jumelles et vit quatre zombies attiré par les cadavres.

Le premier cadavre vivant embarquera le premier corps, aidé du second, le troisième et le quatrième déplace le deuxième cadavre, laissant le plus récent destiné à Arees.

Il fallait attendre, au bout de 12h, on vit pas loin, un homme aperçu dans le cimetière, cela sera Kereis permis d'identifier, c'était bien Arees, mais quelque chose à changer.

Sa peau est devenu grisâtre, ses yeux sont devenu presque blanc, une coloration gris délavé donné une impression de yeux presque blanc, sa peau était dans les tons grisâtres, associé d'ajout bleu à la teinte grise de base, le mort-vivant avait cette fois-ci, l'aspect et l'allure d'un véritable cadavre.

Le fossoyeur affirma

- c'est lui, je l'ai vu manger, tout les cadavres que je laisse !
- Il est devenu nécrophage ?
- Un cadavre normal ne va pas se défendre, si on tente de le manger.
- Et l'autre ?
- Aurtan, le jumeau maléfique de Arees.
- On n'a aucune nouvelle de celui-ci avoue Eltro.

Le fossoyeur apprend que le mort-vivant qu'il voyait souvent était Arees, le fils de Kereis et de son épouse humaine.

Cela ne semblait pas dérangé le zombie qui vient de directement se servir dans la tombe et se nourrir du cadavre plus récent.

- celui-ci veut que du frais, les plus avancés en putréfaction attirent d'autres morts-vivants, qui semblent aussi être nécrophage
- vous en êtes sûr ?
- Je le pense
- ça tiens, surveillé Arees, on va devoir le ramené à Avalan.
- Laisser-lui temps de s'en remettre.

Eltro n'en revenait pas, ce qui le dépassé est la manière brusque dans lequel, les meurtres ont eut lieu, et se sont stoppé sans aucune raison.

Werelk décidera d'approcher de la tombe, le mort-vivant déplace le cadavre et vient à le consommer.

N'osant pas le dérangé parce qu'il mangeait, Werelk l'observait, l'homme cadavre réponds

- pourquoi me regardez-vous, avec cet air ?
- Quel air ai-je ?
- On dirait que vous aviez peur lâcha le mort-vivant.

(The Dark Days I)

- Moi peur ? Je n'ai pas peur.
- Pourquoi montrez-vous d'avoir peur, si ce n'en est rien.
- Arees !
- Kereis lâcha-t-il, Avalan c'est du passé, je ne reviendrais jamais !
- Mais ?

Arees refusa de répondre, le fossoyeur ne peut que comprendre que le zombie appréhendé que même s'il revenait, il a eut le temps d'évolué en véritable zombie, même si un maléfice est présent, qui offre la capacité de camouflage, Arees appris avec le temps, que cette capacité est limitée, et qu'il ne peut l'utilisé à l'infinis.

Les divins étaient rassuré de le trouver bien vivant, occupé à se nourrir des cadavres, nous décidons de lui laissé le temps.

Il a fallut attendre un beau jour ensoleillé plusieurs humains profitaient des joies de l'été, les grandes vacances, la chaleur, le beau temps, les humains profitaient des plages les plus connu de Avalan, ce qui attire les touristes à voyager jusqu'à ici.

Alors que Kereis à repris son rôle de divin, il apprend de la part d'un divin, appelé Werelk, avoir surpris Arees, la seule personne qui lui est semblable est Aurtan.

Uniquement en apparence, on aurait dis deux frères jumeaux, on devrait parler de sosie peut-être, mais Werelk apprendra involontairement en espionnant la horde des humains corrompus, que Aurtan à était corrompu par une ombre de stade n°1, mais quelque chose d'anormal s'est produit. Au bout du cinquième jour, Aurtan aurait comme évolué à son tour, les ombres gagnent en surpuissance en se nourrissant de la peur, et de la chair de son hôte et celle des êtres-vivants.

C'est à ce même moment, qu'un homme débarque comparable à un cadavre en dégradation, les Ombres sont au stade supérieur, au niveau 3, Aurtan avait des yeux vitreux, comme celui d'un enragé, au couleur bleu décoloré, son corps était détruite par les créatures qui l'habitait, les ombres étaient d'une puissance jamais aperçu, ni constaté, un effet de brouillard obscure l'entouré, les masses noirs flottantes autour de lui, comme un effet entre brouillard et brume vaporeuse.

- ce corrompu est vraiment inhabituel.
- C'est Aurtan, murmura Werelk.
- Aurtan ? Il a était corrompu par une ombre
- Oui, mais il n'est pas mort.

À l'horreur de la situation, Arees était effectivement de retour à Avalan, c'était une mauvaise idée, il aurait dû resté là où il était, malheureusement, les corrompus détectent le retour de ce dernier à son endroit d'où origine.

Arees sera attaqué par un homme qui lui ressemblait comme un jumeau, Aurtan profite de la faiblesse de son adversaire pour envoyé un nuage d'ombre sur sa cible, le mort-vivant esquivera l'attaque de justesse.

Les deux adversaires viennent à se jauger l'un et l'autre, en se tournant au tour en effectuant un arc de cercle, Arees n'avait aucun souvenir quelconque, quand soudain, son rival, prends la forme du corrompu, et envoie trois ombres sur Arees, qui par réflexe, sortira une lumière, qu'il active et envoie sur les masses flottantes, se désintégrant exposé au soleil, il renvoie la lumière sur son adversaire, Aurtan s'énervé, il envoya Arees dans le ciel, et l'envoya sur le sol, le mort-vivant était juste à demi assommé, il se redresse alors, désorienté et perplexe.

Aurtan envoya une charge électrique négative dans le sol, en poussant un cris surpuissant, soudain, une horde d'ombres, et de corrompus apparaissent, ceux-ci passent à l'attaque, ils attaquèrent le mort-vivant, Arees subira des ondes de peur, il fera alors front à ses plus grandes peurs, pour la première fois, il faisait face et affronté au lieu de fuir le danger lui-même ;

- Aurtan, laisse-tomber, je n'ai plus peur de toi.
- Si tu savais à quel point, les ombres montent en puissance, si nous étions amis, je t'aurais convertis.
- Les ombres sont des créatures antipathique, elles se servent de toi, tu es rien qu'un repas vivant.
- HAAAA !! ça suffit, j'en ai assez entendu, Arees, il est temps d'en finir, tu va mourir.
- Depuis un moment, que je le suis déjà, admit-il, mais j'en me suis remis.
- À L'ATTAQUE !

Aurtan activera la puissance, les ombres formeront et s'assembleront générant un immense serpent à trois têtes, Arees éclata d'un rire subite, énervant Aurtan, qui envoie la créature formé, prendre vie, sortant d'un épais brouillard, le sol se met à trembler, Arees vit alors une faille s'ouvrir, surgissant une série de flammes sous la forme d'un geyser surpuissant, une créature émergera du Feu Maudit.

Ce n'était pas un serpent, mais à une sorte de dragon à trois têtes, une des têtes crachait du feu, le zombie consomme un potion de résistance au feu, et puis une potion de résistance au poison, la créature est connu pour être venimeuse, disons la seconde tête, Aurtan lâchera la créature sur Arees.

La bête passera à l'attaque sur sa victime, Arees la laissera approché, il évitera les crachats de feu, en les esquivant, il sortis une arme, et l'enfonçant dans le centre du corps de l'animal, qui est en trois à cinq minutes succombent à une morsure mortel de son épée.

En quoi, est fait cette épée que tenait Arees dans ses mains.

Aurtan était perlexe, le bouclier faiblis, le mort-vivant en profitera pour envoyé des charges électriques sous forme de sphère, l'une d'elle tombe au sol, un bouclier sera forme autour de Arees.

- en effet, je suis un adversaire à ta taille, Aurtan.
- Ce n'est qu'un commencement.
- Je suis prêt, vient m'affronter, tes sbires ne m'impressionne plus.
- À vraiment ?

Aurtan reformera quatre à cinq choses semblent à des arbres noirs sortant du sol, Arees comprends, Aurtan joue sur la peur, en générant ses plus grandes peurs possibles.

Les pousses ombres se forment, et soudain, une silhouette semblable à l'homme apparaît, une série de cadavres en putréfactions apparaissent et attaquent en armées, Arees profitera de leur approche, pour utilisé un système d'arc qu'il envoya des flèches portant un effet d'inversion, les flèches atteint les humains corrompus pareil à des zombies, seront alors touché, l'effet des flèches les retournent contre Aurtan, qui sera à son tour attaqué puis une seconde partie du bouclier vient de tomber, Arees détruisait les choses générant les corrompu jusqu'à que le bouclier se lève, Aurtan furieux, s'énervé, des boules de feu apparaît, des incendies éclatent, suivis de pluies acides, Arees utilisera une capacité à repousser, un vent soufflant inversé repoussera les pluies acides sur le lanceur, Aurtan sera blessé, mais pas mort, Arees en profitera de générer un chien géant, doté d'ailes, il le monta, et fonça sur Aurtan, les deux tomberont ensemble du ciel, et chuterons dans une longue descente jusqu'à tomber dans de l'eau profonde. Arees remontera à la surface de l'eau, reprendre de l'air, Aurtan était inconscient, il était en train de se noyer, le mort-vivant plongera et vient nager sous l'eau, profitant de son poids au dessus d'un humain vivant, Arees rejoint Aurtan inconscient, il le remontera jusqu'à la surface du fleuve, durant la remonté, Aurtan reprends conscience, Arees, vient de sortir la tête hors de l'eau, puis fit de même avec Aurtan, le traina son corps en plein sommeil sur la rive, par chance, il a échappé au rochers abrupte de la falaise, certains auraient pu le déchirer totalement.

(The Dark Days I)

- où suis-je ? Demanda une voix affaiblis.
- Sur la rive du fleuve Colowan.
- J'ai un de ses mal de tête horrible.
- Aurtan,c'est moi,qui t'es sortis de l'eau,tu allé tu noyé.
- Arees... c'est bien toi ?

Aurtan ne tarde pas à se redresser,le temps pour lui de récupéré de l'air frais,Arees semblait bien trop gentil,même avec ceux qui désire le tuer où l'affronter,Aurtan réalisa que l'attention,et le ton de Arees était différent du meneur des corrompus.

Cette voix,qu'il entendait dans ses rêves,ce ton agréable,cette façon de parler,chose curieuse,Arees était un cadavre réanimé,cela sera compris par Aurtan.

- je suis désolé Arees.
- De m'a avoir attaquer ?
- Les ombres commencent à prendre le dessus
- apprends à les maîtriser,nous avons tous,des démons à qui nous devrions un jour faire face.
- Ces créatures,les ombres sont à part,les miennes sont très spécial.
- Tu es ce qu'on appelle un générateur,le terme exacte est naisseur,est la première étape,avant Maître des Ombres,je crains que tu l'y es bientôt.
- En aucun cas,je ne désirais te faire de mal,mais les corrompus ont tout fais,pour nous éloigné,et empêcher de devenir ami

Arees comprends mieux Aurtan,soudain,un flash back revient en mémoire,il vit à l'époque où il était plus jeune,une ombre aurait pris la forme d'une belle et jeune femme,qui aurait utilisé la séduction,Arees était trop jeune pour mesuré les conséquences,cette ombre aurait copulé avec lui,concrètement,Arees se retourne et regarde Aurtan.

- mon dieu,comme es-ce possible ?
- Que je te ressemble,je n'en sais rien.
- Ils t'ont menti réponds Arees.
- Comment ça ?
- Aurtan,tu es mon fils !

Aurtan en était surpris,il a apprends de Arees,son histoire au sujet qu'il était abusé sexuellement par une ombre,il raconte même la manière dont l'être s'est pris pour l'avoir,et réussir à se reproduire avec lui,Aurtan comprends mieux,même corrompus par une ombre,il ne pourra jamais mourir part les ombres,car sa mère était une ombre elle aussi.

Cette révélation apporte un soulagement chez Aurtan,ce qui n'échappe pas Arees,tout deux se retrouvent dans une cabane de pêche,Arees apprends à Aurtan,la pêche dans le fleuve.

Des moments opposé à ce qu'il avait connu,permis à Aurtan de renoué la relation avec Arees,tout deux étaient rivaux,mais ils s'avèrent qu'un lien de sang et de chair était plus puissant que le pensé les divins.

Werelk surprends Arees et Aurtan partagé de bons moments ensemble,il avait le comportement typique qu'on voit dans Avalan,d'un père attentionné envers son enfant,ce qui surprends beaucoup,Eltro sera même informé du passe-temps inhabituel de ses deux là.

Chapitre 8 : Aurtan change de camps

les humains corrompus apprendrons de la part d'une ombre,avoir surpris un commencement d'amitié,entre Aurtan et Arees.

La révélation énervera le meneur de groupe,il envoya une ombre en direction du ciel avec colère démesuré,l'ombre avait des avantages inimaginable,et se divise en trois parties,recherchant les deux hommes.

Après avoir profité d'un moment ensemble,Arees savait déjà,que toute manière personne n'apprécié vraiment le côté amicale,Aurtan ne tardera pas à mettre des distances,ayant appris la vérité,il découvre quelque chose d'anormal affectait son corps.

En règle général,un homme corrompu par une ombre meurt au bout de cinq jours,en se faisant littéralement dévoré de l'intérieur,après avoir tué sa victime,les ombres se nourrissent à même le cadavre puis rechercheront un hôte futur.

Les trois nuages noirs ,sera aperçu par Aurtan,celui-ci les vit se précipitent en pleine course sur Arees,celui-ci sera repoussé,les créatures éjectèrent a cible dans les airs,à l'horreur de Aurtan,celui-ci aperçu Arees faire une chute conséquente,par chance,un couvert des végétaux ralentirons sa descendante.

- qu'es-qui vous a appris ?
- Aurtan,tu n'as rien respecté,c'est interdit cette relation.
- Je ne risque pas grand chose, Arees m'a dit que l'un des vôtres est ma mère.
- L'ombre le confirme,en générant la forme d'une femme, « oui,c'est bien moi »
- il m'a dit,que je devais être ..son fils.
- C'est juste,il a dit la vérité,Aurtan,il faut y aller.

Les ombres repartent,au côté de Aurtan,les humains corrompus en profitèrent de le réprimandé,caché dans le ciel,Kereis surveillait la ville,et faisait un tour.

Ce fut à ce moment là,qu'un homme sortant d'une tombe creusé,le temps de se sortir ,l'homme approchera d'une clairière,il trouvera alors,un homme inconscient,un corps en dégradation,comme celui d'un cadavre.

L'humain n'avait qu'à se penché du plus prêt,étant médecin-légiste,il sera étonné en réalisant que la personne à survécu,à une chute qui elle-même tuerait un être humain.

- il est vivant ! Arees,,es-que tu m'entends ?
- À qui parle-tu ? Fit son assistant.
- À cet homme bien sûr.
- Tu es sûr,que ça va,dans ta tête ?
- Oui,pourquoi ?
- Mec,tu parle à un cadavre !
- Il est inhabituel pour un cadavre,les vrai ne bougent pas.

Le médecin-légiste observé l'homme inconscient,c'est à ce moment,que l'assistant afficha l'expression la plus effrayé à voir chez une personne vivante « il est...VIVANT » cria l'assistant terrorisé.

(The Dark Days I)

À ce juste titre, le médecin-légiste, vit l'homme inconscient revenir à lui, les yeux viennent à s'ouvrir, et se posent sur les deux humains. Arees vient de comprendre que les deux humains l'ayant trouvé, on compris avoir affaire à un cadavre, le médecin-légiste, était encore là, même si, l'homme se redresser, le temps que tout se stabilise.

- les démons appelés ombres ne sont que des monstres.
- Arees, tu n'as pas quelque chose à caché ?
- Pourquoi, je cacherais quoique ce soit.
- Tu n'es plus humain, je connais très bien les cadavres, car mon métier en est rapport, mais j'avoue en tant que scientifique, ton cas m'intéresse beaucoup.
- J'aurais pensé, qu'un humain me tuerait en visant ma tête, et j'en ai aucun cas le désir, de la mort, je veux seulement vivre en paix.

L'assistant ne comprenait pas trop, il savait que l'homme-cadavre était un probablement un habitant d'Avalan, un certain Arees, ce nom lui revient en tête, il souvient d'avoir entendu parler de l'affaire de Kuervis, dans lequel Arees à même était accusé d'avoir tué un enfant de trois ans, d'avoir même abusé de la mère, jusqu'à qu'un groupe de justiciers démontrent qu'il s'agissait d'un coup monté.

Kuervis, était un prétexte pour cibler une victime, pourquoi pas un mort-vivant comme bouc-émissaire même de la justice et de l'état.

Quoiqu'il en soit, le médecin-légiste était au courant de l'innocence de Arees dans cette affaire, ce qui l'importait était que ce dernier ne désirais en aucun parler de son lui-même, en raison du fait qu'il était devenu, ce qu'on appelle un mort-vivant, connu sous le nom de zombie.

- Arees ? Pourquoi tu ne dis rien, ton corps se détruit.
- Je commence même à me perdre, ce qui perturbe n'est pas là.
- Et c'est quoi ? Fit l'assistant.
- Mon corps se détruit, pour une raison
- je le vois bien, tu es un cadavre répond le médecin-légiste, mais tu es comme vivant.
- Je suis le pire cauchemar des humains, celui qui fait peur au plus grand nombre, le passé est si loin.
- Le pire cauchemar ? Je ne comprends rien répond l'assistant.

L'homme-cadavre observa son corps, il ne tardera pas à levé les yeux vers le ciel, le médecin-légiste n'en revenait pas, l'assistant également, une étoile filante vient de passer à ce moment là, générant un instant inoubliable, cela ne dérangé pas Arees, bien au contraire, en baissant les yeux, une forme isolé recroquevillé était seule, il décida d'aller voir de plus prêt, il suivis par le médecin-légiste et son assistant.

Ceux-ci n'en reviennent pas, un petit poulain était couché sur le cadavre de sa mère, Arees à repéré l'animal, le poulain se leva et se dirigea fébrilement sur ses jambes, peinant à tenir droit, Arees l'encourage à tenir droit, il sortis d'un sac, un biberon et le remplis de lait, il allaitera le poulain au biberon, son action dépassé ce que les films d'épouvante raconté sur les morts-vivants.

Arees prendra soin de transporter le petit poulain seul et livré à lui-même.

- es-ce un mâle ou une femelle ? Osa l'assistant.
- C'est une femelle, elle sera ma monture, la nature à fait qu'on se rencontre, nous sommes faits pour vivre ensemble.
- Mise à part, tu n'as toujours rien dit, sur le fait d'être un cadavre vivant.
- Il n'y a aucun secret derrière, mais seulement perturbé par mes pensées
- où veut-tu en venir ?
- Comment appelle-t-on dans le langage moderne, un cadavre ramené à la vie ?
- Un zombie, répond l'assistant.

Arees le confirme en faisant un mouvement de sa tête, le poulain commencé à apprécié à son tour Arees, pour sa tendresse et sa douceur surprend même les habitants d'Avalan.

Les Avalaniens habitants depuis plusieurs générations seront dépassé en faisant connaissance avec un homme-cadavre, répondant au nom de Arees, et aussi d'un sauvetage d'un petit poulain, circulera dans les média, dérangeant Arees dans sa tranquillité d'esprit, un soir, après s'être occupé de la pouliche, il regardait une vidéo d'une ancienne série de film, le héros est un justicier joué par un acteur, l'amusant beaucoup, mais connu par de grandes nombreuses de générations.

Le mort-vivant restera en contact avec le médecin-légiste, admettant son impuissance face à la condition du zombie.

Au fils des années qui passèrent, le médecin-légiste découvre avec le temps, au bout de dix ans plus tard, que Arees était un véritable zombie, il profitait des avantages que offrait la condition, n'ayant plus besoin de se caché, les humains commencent à ne plus ressentir de crainte à en rencontre, mais un soir d'orage, un enfant était en train de se noyé, trois gosses tentaient de le maintenir immerger sous l'eau, quand soudain surgissant de la nuit, un cavalier apparaît, le zombie chasse les garnements qui se sauvent, Arees mis pied à terre, et vient effectué un massage cardiaque, il prévient l'hôpital le plus proche, amené la victime à l'hôpital, transportant un brancard fabriqué en matériaux naturels, jusqu'à l'hôpital, les spécialistes viennent recueillir l'enfant inconscient, Arees sera toujours à perturbé ceux qui étaient pas idéal, les garnements, les maltraitements, y compris les actes de violence et de cruauté, attiré en permanence ce dernier à venir en aide au humains en difficulté.

Il sera alors connu, comme le Protecteur des citoyens, le défenseur de la justice, en combattant l'injustice, ce qui lui vaut une certaine appréciation, Arees aimait avant de partir, cabré son cheval comme pour saluer, avant de partir en plein galop.

Un jour, un homme armé s'attaque à Arees, raison « il est un zombie » l'homme de la pègre tentera de tuer le zombie, qui parvient à se libéré ses mains des cordes en secret, avant de fondre sur l'homme de la crime, l'affrontement attirera l'attention du voisinage, un coup de feu sera entendu, suivis d'un sifflement, la jument se précipite et ouvre la porte.

Le mort-vivant montera en selle, et sera le zombie le plus craint de la pègre, tout les criminels le redoutent tellement, que personnes ne veut le croisé. Mais, un jour tout changera.

Tout commence lors d'une course équestre, trois résidents ont tenté d'invité Arees à le défié dans une compétition de saut, mais sans aucune raison, les humains s'inquiètent, car normalement il venait, hors il était rien, pourquoi était-il devenu absent.

Cela sera un médecin-légiste qui retrouvera les humains

- aviez-vous vu Arees ?
- On ne l'a pas trouvé, mais j'ai peur pour lui.
- C'est bizarre, il a dû se produire quelque chose, pour son absence.
- Comment ça ?
- Venez tous, les trois, on doit retrouvé Arees, avant même que ceux qui le détestent ne le trouvent.

(The Dark Days I)

Le médecin-légiste accompagné de son assistant, accompagneront les trois humains dans les trois cimetières appréciées du zombie lui-même. Chacun dans Avalan, accepté le changement de nature de Arees.

Né simple humain, fils d'un dieu et d'une mortelle, les mauvais dieux découvrent la présence de l'odeur du sang du dieu suprême, et jettera une malédiction, réduisant l'homme à devenir un cadavre réanimé, dans les premiers temps, il refusait et n'acceptait pas d'être réduit à l'état de zombie, encore moins faire preuve de difficulté face à des contraintes d'environnement, la peur des humains, la violence de l'enfer, il est évident, que cela est favorisé des périodes obscures depuis son changement.

Jusqu'à enfin se stabilisé, les humains recherchaient au nombre de trois résidents, un médecin-légiste et son acolyte, fouillaient même le premier cimetière, dont le deuxième, un des hommes ressentis une sensation horrible de souffrance, quand soudain, un étrange nuage noir fondit sur la femme qui esquiva l'attaque portée par l'ombre

deux à quatre personnes corrompu par les ombres étaient là, et viennent encerclés, les six personnes recherchant Arees.

- que me vaut cette visite ?
- On cherche Arees, l'aviez-vous vu ?
- Je ne l'ai pas vu, on s'est établis ici, afin de l'éviter.
- Je ne viens pas vous ennuyer, ne m'attaquez pas.
- Aucun risque, je n'ai pas assez faim pour cela.

La meute des quatre corrompus étaient repartis en direction du bois, le médecin-légiste vit un des hommes apercevoir la femme désignée du doigt, une lumière vint de l'autre bout, tout le groupe s'élançait et trouvent, une structure composée de quatre lumières, reliées à des miroirs, renvoyant les lumières sur les ombres qui attaquaient l'endroit, cette lumière avait la capacité de s'isoler, détruire ces créatures craignant la lumière, et générer un calme inattendu. Les humains arrivent à l'endroit, deux hommes et une femme, virent un véritable ruine de l'extérieur, le médecin-légiste et son assistant se rendent à la porte.

Qui bien sûr, on trouve à l'intérieur ?

Arees sera trouvé à l'intérieur de la ruine, il semblait épuisé

- que faites-vous dans mon laboratoire ? Osa-t-il anxieusement
- pourquoi, tu n'es pas venu ?
- Je ne sais pas, mais j'ai comme un doute..

le groupe s'éloigne de l'endroit, l'homme sortit de l'endroit, il activera un levier en s'écriant

- au fait, on ne s'est pas présenté, je m'appelle Aurtan, avoué, que je m'améliore à ce jeu
- c'est pas malin, de se faire passer pour ce que tu n'es pas.
- Vous allez tous mourir ! HaHA ! Ricana Aurtan.
- Cet homme est un monstre.
- Non, c'est un corrompu, ils ont envahi la zone !

À ce moment là, le ciel était rendu gris, un cavalier surgira de l'obscurité, et foncera contre les nuées d'ombres, tués par une puissante lumière, les corrompus ne tardent pas à attaquer le cavalier, dans un climat d'orage et de pluie, dans un tonnerre, les humains reconnaissent que c'est rien d'autre que Arees, qui parvient à chasser les corrompus, et puis débarquer à cheval dans son propre laboratoire.

Le temps mettre pied à terre, il se débarrasse de son vêtement qui le protège de la pluie

- bonjour Aurtan, j'ai l'impression, que je te dérange
- je te croyais mort pour bon, mais je vais m'en occuper !
- Libérez ces gens, où je t'arracherais les membres, les un après les autres.
- Mais avant, Arees, tu étais toujours étais un faible, un lâche qui fuis les combats !

Aurtan attaque Arees, dans le centre du laboratoire, les humains parviennent à échappé de justesse à la lave, Arees à repoussé son ennemi contre le mur, le temps d'activité de l'eau ayant la capacité de réduire la lave, en une roche dépassant celle connue jusqu'à alors.

Sortant de l'inconscience, Aurtan attaquera et poussera Arees dans la trappe, celui-ci parviendra à éviter de se prendre les piques du sol, Aurtan décidera de l'attaquer, jusqu'à un corrompu vient l'empêcher.

-tu n'es pas assez puissant, pour te la jouer en Maître des Ombres, je suis responsable de toi.

- Tean que fait-tu ici ?
- Aurtan, laisse Arees, il est plus fort, que toi, viens avec moi.
- Un jour, je l'aurais, je le tuerais de mes mains !

Aucun doute, pour Arees, caché au côté des humains, Aurtan est officiellement un ennemi supplémentaire, que faire, face aux ombres, elles sont de plus en plus nombreuses, il y a aussi plus de possédés par les ombres elle-même.

Comme si les humains corrompus, comme si les ombres ne suffisait pas, voilà Aurtan en tant qu'ennemi, ainsi que tout les mauvais dieux et leurs complices.

La présence des humains corrompus par les ombres confirmait pour Arees, que un temps d'Obscurité reviendra, il fera le choix décisive, pour sa survie, de se cacher, en veillant que personnes ne puissent l'identifier, et encore moins, ses ennemis eux-même.

Le laboratoire avait été ravagé à la première pièce, les humains corrompus ont dégagé des lieux, le temps deviennent incertain, et l'orage de l'ombre se rapproche avec le temps.

Par chance, la zone secrète à échappé à l'attention des forces du mal, Arees travaillait encore sur la création de zone secrète, en se basant sur l'image idyllique d'un monde meilleur.

Des coins de paradis, dans un monde basculant à tout moment dans les plus profonde de l'obscurité, où seul l'enfer et le chaos régnait en maître.

Chapitre 9 : la ville de Zombisk, sa chute dans la Corruption

il existait autrefois, dans un coin reculé du monde souterrain, que nous appelons les enfers, les ruines abandonnées d'une ville autrefois habitée par un groupe de zombies ayant vaincu le grand Artök, un des seigneurs du mal en personne, jusqu'à un de ses descendants sera aidé par un certain Aurtan, à retourner les corrompus et provoqué une guerre ayant conduits à la chute de la ville de Zombisk, les forces du mal parviennent à récupérer la ville et à corrompre Aurtan devenant officiellement, le Maître des Ombres, jusqu'à la révélation donné à Arvaik, il faudra protéger et empêcher Arees de détruire à chaque tentatives réduit en échecs.

(The Dark Days I)

Un secret caché dans l'obscurité,la plus total,et de l'ignorance général,Arees en avait appris de son passé,d'avantages de leçon l'ayant favorisé à une certaine vigilance,qui le poussait à créer des zones cachés,afin d'avoir des refuges en lieu sur,loin du mal et de la tentation.

Au cœur du laboratoire,les humains offrait leur aide à Arees,à nettoyer et remettre en place,tout le bordel,provoqué par Aurtan,et sa seconde tentative de le tuer encore une fois.

Au lieu de chercher à se faire tuer,Arees fut contraint de révéler au humains,que la seule solution est de se planquer.

Le médecin-légiste ne peut que comprendre,que la présence des corrompus,de Aurtan et des Forces du Mal,en la personne de Arvaïk,et ses complices s'ajoutent à la difficulté de la survie et de la cohabitation devenant chaotique.

À la moindre signe de faiblesse, Aurtan sautera l'occasion,Arees en était pleinement conscient que c'est nulle autre,que son propre fils,qui représente un danger pour lui désormais.

Le médecin-légiste apprendra plus tard,en écoutant Arees se confié,de connaître personnellement Arvaïk,et qu'il connaît sa cruauté légendaire,il a même tenté de le noircir,avec l'autorisation des divins du ciel,cette révélation choque les humains à ses côtés,celui-ci ne tardera pas à évoqué,que si un humain est mordu où tué par un zombie,la personne humaine subira un processus de réanimation du cadavre qui activera une mutation du défunt en tant que zombie.

- êtes-tu un zombie normal ?
- Non répond Arees.
- Qu'es-qui te différencie ta condition de zombie et celle d'un zombie ordinaire ?
- Un zombie ordinaire,est lié à un virus,la personne en meurt de maladie puis devient un zombie,pour mon cas,ce n'est pas pareil.
- Dit-le dans ce cas ?
- Je suis devenu un zombie,suite à une malédiction associé à un maléfice,si je ressemble à une personne humaine,je tire mon avantage du maléfice,je peux ainsi apparaître sous la forme de mon vivant,sauf quand je n'ai plus besoin de me cacher.
- Un zombie lié à une malédiction,c'est la première fois,que j'entends parler de ça.
- On appelle ça,un zombie de malédiction.

Pour Arees,il était important de faire une différence et une distinction,mais cela ne dérangeait pas les humains en sa présence,il avait remarqué que aucuns d'eux n'avaient peur de lui,et n'avait aucune raison de le craindre,même s'il perdait le contrôle,qu'un humain succombe,la malédiction peut aussi fonctionné comme un virus ordinaire.

Mais qui aurait pensé que la malédiction du zombie caché en elle-même,le plus grand danger pour l'avenir d'Avalan,et surtout ceux des humains.

Arees ouvrira une porte,et permis au humains de pénétré l'espace caché,ayant était verrouillé,un système de sécurité avait étai mis en place,le mort-vivant accompagnera les humains jusqu'à une salle immense du laboratoire,il déposa une étrange poudre dans un générateur,et l'activera à l'aide d'un levier.

Sortant du générateur,apparaît une image en trois dimensions,un des humains identifiera un hologramme qui vient de finir de s'afficher,Arees confirme qu'il travailler depuis peu,sur des générateurs d'hologrammes,mais l'un d'eux activé avait projeté l'image d'une planète en trois dimensions.

Cela sera l'assistant du médecin-légiste en observant l'hologramme de la planète

- attends une minute,mais c'est la Terre qui ici représenté ?
- C'est bien la planète Terre confirma Arees.
- Comme tu l'as reconnu ?
- La Terre est identifiable à ses continents,mais d'où tu viens ?
- J'ai le sang d'un humain et d'un divin,ma mère était un être humain,mon père est un divin,appelé Kereis.
- Kereis,ce nom me dit quelque chose.

Le médecin-légiste sortis d'un sac,un livre sur les dieux créateurs d'Avalan,on pense même que Kereis serait le dieu suprême en personne,jusque là personne ne pouvait vraiment le savoir,car il venait exceptionnel sur la planète Terre.

Le temps de retrouvé le passage parlant de Kereis, Arees révélera un des pouvoirs qu'il découvert,même en étant un zombie de malédiction.

Celui-ci montrera un endroit précis au sujet de la planète Terre,il se concentre sur l'endroit,quand soudain,au bout quelques minutes,sept endroits sont alors formé de bleu virant des teintes plus différentes,les humains corrompus paniquèrent quand le sol se mit à trembler,suivis de faille qui s'ouvrait à la surface de la roche,le rouge indiqué des zones de volcans,à la surprise des humains restaient en ville,l'éveil d'un volcan puis la libération de l'évacuation de la chaleur de la planète s'accompagnera de nuages chargés de d'eau,le vent se mets à souffler de manière conséquent,le brouillard de ombres s'évacuent,le soleil revient alors visible,la pluie apparaît alors,les graines en sommeil se mirent à germer et à pousser.

Dans les campagnes,les humains virent avec étonnement,la glace se mets à fondre,l'eau redevient liquide,avec une quantité de poissons attirant les espèces piscivores dont quelques pêcheurs humains,les traces des dégâts laissé par le mal,s'effacera laissant place à une nature verdoyante,à la terre fertilisante,et à la richesse de la biodiversité.

Il fallut environ 30 minutes pour que Arees en finissent,et revient à lui.

- j'ai une surprise répondis-t-il.
- Je suis curieux de la voir.
- Patience est preuve de noblesse.

Arees passera dans une partie plus loin,au bout de dix minutes,il revient avec un animal posé sur son épaule,les humains n'en revenaient pas,depuis la guerre des forces du mal et d'Avalan,les animaux ne sont plus jamais revenu,et sont tous morts.

Tendant sa main,le zombie laissa l'oiseau se posé sur sa main,puis le posa sur l'épaule de l'humain en face de lui.

- mon pouvoir est celle de la Nature,je suis associé avec elle avoue Arees.
- En clair,pourrait-tu crée une étoile ?
- Avant tout chose,il faut sauvé la nature de ce monde,plus la nature reviendra, plus je gagnerais en puissance.
- Il va falloir mettre un terme à la guerre de Arvaïk.
- Oui,mais pas que,protéger aussi la planète,des dieux ont même disparus,depuis la guerre,et Kereis ne manifeste plus.
- Je comprends,les temps ont changé,quoiqu'ils arrivent,les humains ont le même combat contre les ennemis de ce divin.
- Ça toujours était le bien qui l'emporte sur le mal,mais quelque chose à augmenter la puissance et la force de mes ennemis.
- La corruption,je suppose.

Il ne tardera pas à raconté l'histoire de la ville de Zombisk,créer par des zombies après avoir vaincu Artök,puis de sombrer dans la corruption provoqué par les descendants de ce dernier,Arvaïk descend de Artök,il a réussi à corrompre Aurtan,grâce au ombres,seul la lumière peut les détruire,et les repousser.

(The Dark Days I)

Un des humains intrigué posera la question suivante

- c'est quoi une ombre ? J'attends parler d'attaques de traqueurs.
- Les traqueurs sont le nom moderne de la créature démoniaque appelé ombre, autrefois, on l'appeller suivers, en référence à suiveurs.
- Elle a une forme spécifique ce monstre ?
- Non, elle prends la forme qu'elle désire, le plus souvent, la forme d'une silhouette humaine, celle d'une nuage noir où d'une masse noir sans forme distinct en ayant un aspect de nuage vaporeux où comme une sorte de brouillard, cette créature là se nourris de la peur et de la chair fraîche.
- Es-ce la raison pour lequel ,les ombres attaquent les êtres-vivants ?
- Non, elles ont la capacité de posséder le corps d'une victime, qu'elle choisit, une ombre de premier stade ressemblera à une bactérie, l'homme possédé par l'ombre aura les yeux vitreux, s'il a les yeux bleu, il seront plus délavé que le bleu d'origine, si les yeux sont gris, il seront un gris presque blanc. celui de premier stade ressemble à un humain enragé, sans l'écume. Le second stade, est celui-ci, le corps commence à manifester des signes de destruction, la créature puise même dans la chair de sa victime, la nourriture dont elle a besoin, pour se répliquer et se multiplier, elle passe en stade 2, le corrompu commencera à ressembler à une sorte de mort-vivant, pourtant ce sont encore des humains, signes de changements seulement visible. Ceux de stade 3 sont la forme avancé, les humains corrompus par les ombres ressemblaient à des cadavres pourrissants, et ils sont très puissant. leurs yeux évoquait celle du méchant zombie, généralement rouge bien clair, comme le sang qui parfois recouvre leurs habits ravagés, si l'un de vous est possédé par une ombre, je ne pourrais pas l'identifier en phase de mutation même en stade 1, seulement des changements plus visible, l'indicateur, la victime possédé par l'ombre, va être extrêmement agressive, en clair à attaquer sans limite, les humains corrompus peuvent cibler des animaux.
- Un des mes chiens à était retrouvé mort, c'était un malinois croisé husky, il est mort, et je ne sais comment il mort.
- Les corrompus détestent tout ce qui ne correspond pas à une race, ils peuvent y compris tuer aussi des animaux, jusqu'à l'homme, pas plus tard qu'hier, trois corrompus à ravagé mon laboratoire, j'ai dû les chasser ! C'est mon territoire ici, et pas le leur, ils sont lourds, ces humains.
- Des humains corrompus sont venu ici ?
- Effectivement.

Arees explique par dessus le marché d'autres caractéristique des humains corrompus, les traits de caractère comparé au vrai zombies.

Malheureusement, il y a arrive parfois, que la nature s'incruste comme à son habitude, qu'un beau jour, un homme corrompu devient amoureux d'une femme zombie, on ignorait si genre de croisement fonctionnait, mais pour les autres morts-vivants, les corrompus sont comme une variante de morts-vivants en mode extrême.

Que se produirait-il, si les corrompus parvient à se reproduire avec des zombies, et quels serait les conséquences de ce mélange.

Le plus inquiétant n'était pas là, mais de comprendre que les humains corrompus sont des humains victime des ombres, ils sont en clair des personnes possédé par la créature démoniaque, aussi appelé traqueurs, car ils peuvent suivre leur victime, si celle-ci change de maison.

Le plus inquiétant, est une ancienne guerre à eut lieu, dans un monde à une certaine distance, ayant réduit l'environnement en un véritable désert aride, et très chaud.

Il va falloir agir pour la nature, Arees sortis d'une réserve des pierres, dont il récupère à l'aide d'une pioche, dix de sept pierres différentes.

Il posera les morceaux, des bougies seront allumés, un rituel sera organisé par l'ensemble des humains, qui participeront, dont Arees lui-même.

L'endroit désertique et inhabité porte le nom suivant de La Terre d'Arikuvn,

Le rituel sera activé, durant plusieurs longues minutes, cela mis environ trois heures à se compléter, Arees à donné une partie des sept pierres au six humains présent, chacune associé à un élément, grâce au rituel.

La pierre bleu clair, est associé au Ciel, la pierre bleu clair et bleu foncé, avec zone blanche au centre, fut celui de l'Eau, la pierre coloré de brun clair, de brun foncé, de gris en dessous, de verts en surface, sera associé à la Terre.

La pierre blanche et avec un tourbillon, fut associé à l'Air. La pierre noir de base, jaune, orange et rouge formant une flamme, sera associé au Feu.

Deux autres humains auront deux pierres donné par Arees, la sixième sera en rapport avec le Métal, le septième « la Roche ».

le huitième sera associé tout les humains réunis ensemble, le zombie sortis une pierre spécialise, en cas de décès, où de risque de mort, le groupe effectueront avant minuit, un rituel de fusion des éléments.

La fusion sera appliqué à trois pierres spécifiques, Arees répartira une partie des pouvoirs de la pierre au six humains présent, il fallait sauvé la Nature et Affronter la Corruption, dans un véritable combat.

Un troisième rituel vont jusqu'à la création de nouveaux éléments, l'Air et le Feu, donnent l'élément du Volcanisme, qui permet la création de volcan, mais aussi de nouvelles terres formés, le second élément fusionne, la Roche et l'Eau s'additionneront au Volcanisme.

Dissimulé sous l'océan, un volcan entre en éruption, un continent apparaît, puis des roches se forment, suivis de l'eau à l'état liquide venant en contact avec la lave en fusion.

Le Ciel et l'Air, accompagné des éléments de base, au nouveaux éléments, naîtra un nouveau monde, la lave refroidis au contact de la vapeur provoqué par la pluie, la surface se recouvre de verts, puis se développe en envahissant le monde vierge.

Arees augmentera sa puissance et sa force, en générant la capacité d'évolution, il a allait jusqu'à remodeler le processus, afin que chacun de mes mondes différents doit être unique.

La flore évoluera, ainsi que les animaux herbivores, et les animaux carnivores.

Le rituel sera terminé à 3h du matin.

Le groupe fut alerté par un bruit étrange, comme de l'air sifflant, Arees suivis des six humains, tout les sept virent la jument de Arees, gratté le sol avec nervosité, le zombie comprends sa bestiole, en levant les yeux, le groupe aperçu, la formation d'une étrange spirale, on s'interroge sur sa fonction.

- bon sang, nous avons réussi.
- Réussi quoi ?
- Grâce à vous, et votre aide, la Nature à générer de nouveaux mondes, c'est une opportunité supérieur à ce que je pensais.

Le médecin-légiste réalisa que son assistant avait changé de couleur de yeux, ainsi que lui-même, tout le monde à changé de couleurs des yeux, Arees identifia les premiers voyageurs, les pierres d'éléments ont fusionné à trois reprises pour s'unifier, les pionniers avaient tous absorbé la pouvoir, que Arees leur a donné, celui-ci approcha de la spirale, il activera un bouclier et de lumière, les humains découvrent au centre de la spirale, un monde inconnu.

Arees informera les humains, ceux-ci passeront le premier, les six humains acceptèrent, après s'être équipé et préparé, avant de s'aventurer dans le

(The Dark Days I)

centre dans la spirale.

Cela sera trois jours après, que Arees les rejoindra, la spirale se referme alors.

Chapitre 10 : Le Passé, le Présent et l'Avenir existe en même temps

à ce moment là, le temps évolue étrangement, les humains perdront conscience, le zombie suivra dans l'inconscience, avec une sensation étrange, que le temps se met à ralentir de plus en plus, puis voyager à travers un étrange tunnel coloré, qui aboutit à faire atterrir les voyageurs du temps dans de l'eau à l'état liquide.

L'océan ramènera les voyageurs inconscients sur la rive de la plage.

Le médecin-légiste se réveillera échoué sur une mystérieuse plage, suivis de son assistant, suivis des autres humains.

- j'ignore où nous sommes répondit le scientifique.
- Seul Arees, peut le savoir.
- Mais où est-il ?

Justement, le mort-vivant vient de revenir à lui, il était devenu tout vert, et en vient à vomir, les humains en déduisent qu'il a dû avoir le mal des transports.

- Arees, tout va bien ?
- Oui, bien que remonté dans le passé, temps à me faire vomir, si la spirale pouvait moins secoué.
- Remonté dans le passé ?
- J'avoue l'avoir fait trois fois d'affilé, admit-il, avec un sourire, le passé est génial, Bienvenue dans une version Alternative de votre Planète.
- Nous sommes sur la Terre ?
- Oui, mais disons une dimension parallèle, que nous avons fondés.

Le Soleil était en train de se lever, Arees fit un sifflement, quand sa jument apparaît, il l'utilisera comme monture.

- j'ai fait plusieurs tentatives, suivez-moi, il y a un endroit où des montures vous attendent.
- On te suis, Arees.
- Bien.

Arees vient de monter en selle, et montra la direction en suivant un trajet jusqu'à un refuge où se trouvait des chevaux déjà prêt.

Tout le monde prend un cheval, et monta en selle.

Mené par Arees, sur sa jument, le groupe circulera sur des chevaux jusqu'à traversé les plaines, puis pénétrer une étrange forêt.

Les arbres étaient immenses, du bambou poussaient à l'état sauvage, différents biomes surpris les humains, lors de l'exploration, Arees leur propose un voyage dans le ciel, grâce à des chevaux doté d'ailes, cela permit de voyager dans le ciel, mais aussi de découvrir ce monde tel qu'il existait dans le passé de la planète, Arees profite d'immortalisé aidé de la peinture des magnifiques observations.

Une spirale identifié par Arees, permis de refaire un voyage plus avancé, tout les sept atterissent sur un autre planète.

C'était bien la Terre, mais quelque chose la différencié, le voyage dans le temps, continue par un passage au cœur du Présent.

Arees réalise et comprends mieux les motivations caché des mauvais dieux, les choses se compliquent, le voyage dans le temps, impose à ne pas être vu.

Trois des pionniers étaient trop emballé, Arees dû les calmer avant que le groupe ne soit remarqué, puis un dernier voyage conduira dans un Futur différent, les humains découvrent avec horreur, et dégoût

la Terre dans le cas pessimiste, pour changer le futur, il faut sauvé le Passé et le Présent.

Arees était troublé, des machines avait remplacé les humains, le peu de survivants humains avaient stoqué dans des sortes de parc et de zoo, des réserves agissant sur la protection et la préservation des espèces.

Le mort-vivant guidera les humains à trouvé trois pierres d'Avenir, la première sera trouvé au niveau du sol, la seconde dans une montagne, la troisième révélera une étrange structure.

Le groupe de sept personnes examinent la structure, jusqu'à que Arees vient à la toucher, une vision lui vient à alors

« détail de la vision: quatre humains tomberont sur cette chose, un seul récupéra un partie, en détruisant l'objet, puis osera s'injecté dans les veines l'étrange métal, la vision montrera l'apparition futur de fusion des humains avec des machines »
elle s'arrêtera là.

Arees s'écria

- mon dieu, les humains ont disparu, en fusionnant avec la machine.
- Le croisement interdit, il mérite ce nom.
- C'est juste.
- Injuste, comme avenir, la Terre est complètement vidée.
- En effet, les humains-machines ont tout détruit, y compris la Vie, elle-même, la Terre n'est qu'un monde vide, désert et mort.
- J'ai le morale au plus bas, de voir ça.
- Il faut inversé ça, cela ne doit jamais arrivé.

Le médecin-légiste reconnu être troublé, son assistant était ému, de la souffrance se ressentait, le souvenir, d'un monde verdoyant, d'animaux vivants, d'eaux liquides reviennent en leurs mémoires.

Arees nota quelques informations sur son carnet, il sera aidé par les pionniers à retrouvé une spirale, qui elle ramènera à une époque plus ancienne, au delà de l'histoire des humains, avant l'apparition de l'espèce, le temps vient à se dilater, et s'inversé.

Le dernier voyage aura lieu dans un monde différent.

Le groupe atterissait dans l'eau, chacun explore le nouveau monde.

Arees profitera de son voyage, pour récolter des pierres en lien avec le passé, puis alors qu'il recherché la dernière au côté du groupe, les humains affichent une expression d'horreur sur leurs visages, mais suivis d'une fascination inattendu, le zombie se retournera, des pattes comme des piliers passait au dessus des lui, il suffit d'attendre le premier est finis de passer, pour voir de quoi il s'agit, un gros animal, plus gros qu'un éléphant, un long cou doté d'une tête aussi petite que celui d'un cheval, des membres comme des piliers, puis trainant une longue queue derrière lui.

- c'était quoi ça ? Fit une femme intriguée.
- C'est un Diplodocus, répond Arees, disons un troupeau.

(The Dark Days I)

- Ils vivent en groupe s'écria un homme.
- Oui, regardez au centre de la plaine, il y en a plein, ils viennent pondre leurs œufs ici.
- J'hallucine, tu nous a amené où ?
- À l'ère Mésozoïque, je dois trouver la troisième pierre, j'aurais plus qu'à découvrir leur message, et j'en saurais plus, sur la bonne façon dont le futur aura lieu.
- Rien n'est sûr.

Arees aidé des pionniers partent à la découverte de l'ère des Dinosaures, entre beauté incroyable, dangers et prédateurs inconnus, le zombie utilisera sa connaissance et sa technologie afin de récupérer des échantillons ADN de tout les êtres-vivants, puis alors qu'il traqua la fameuse pierre, une meute de créatures l'attaquent, le mort-vivant imitera le cri de l'animal, afin d'éviter une attaque.

Cela permit à Arees, d'offrir de la viande à ses animaux

- des raptors ! S'écria un homme
- non, des vélociraptors répondit Arees, en révélant que ces animaux étaient recouvert de plumes, on aurait dit une sorte de poulet où de dindon.

Les pionniers passeront 7 jours dans la dimension parallèle, Arees retrouve l'ultime pierre, puis tout les sept déclenchant un trou de verre, qui ramènera à l'époque qu'ils avaient quitté plutôt, revenons sur la Terre, tel qu'elle était au moment où ils sont partis.

Le retour en arrière, et le voyage vit le temps se stabilise, puis chacun retrouve l'époque, qu'ils avaient tous quitté pour le premier voyage dans le temps.

Apportant des dessins magnifiques avec eux, des souvenirs gravés dans leurs mémoires, vient alors le temps de séparer.

Arees remercia les dieux de l'avoir aidé et guider à travers son expérience. Kereis salua son fils et manifesta sa joie interne.

Le groupe se retrouvent dans le refuge créé par Arees, en tant que zombie, celui-ci révéla les messages des pierres, celle du Passé, celle du Présent et celle du Futur.

Le temps de lire chacun de mes messages, le mort-vivant afficha une expression se rapprochant de plus en plus de la peur, l'avenir aperçu et constaté risqua de devenir réalité.

La cupidité des humains, le désir de toujours plus d'argent, associé à l'avidité d'avoir toujours plus de pouvoir, ainsi que la surpopulation fut évoqué à plusieurs reprises, les humains seront plus qu'en surpopulation, Arees en déduit, que les humains sur-estime les ressources de leur planète d'origine.

La Terre, risque de tout perdre, l'eau risque de disparaître, encore plus grave, si l'homme fusionne avec la machine, l'ancienne planète bleue, ne sera pas plus différente de la planète Mars.

Concrètement, quel futur est plus envisageable, le point positif de la fusion humains-machine est l'arrêt du vieillissement, et l'immortalité.

Les humains sont-ils assez évolués pour savoir s'adapter et faire au mieux, sans aller dans des extrêmes.

L'immortalité est de l'ordre du possible, selon les lois de la physique, Arees utilisait le voyage dans le temps, et pouvait même se déplacer dans l'Espace-Temps, mais étant devenu un zombie de malédiction, Arees était néanmoins en contact mental, avec la nature et les éléments.

Les créations de Arees, nécessitent une protection et une préservation, l'idée vient d'un des humains, le mort-vivant ajoute l'idée, plusieurs idées sont alors proposées, un système de votes sera alors effectué.

Dire que les animaux sont surpopulation, cela concerne les herbivores privés de prédateurs naturels, les prédateurs ont été tous exterminés, ayant favorisé une surpopulation des espèces chassées, grâce à l'humain bien sûr.

Le mort-vivant prends note, que dans la Terre du Futur, il a vu des grands espaces arides et comme une sorte de désert relativement chaud.

L'eau était devenue rare, que les hybrides mi-humains et mi-machines, ne connaissent pas cela, ces créatures ont tous épuisés jusqu'à la dernière ressource, l'eau à l'état liquide, la flore a disparu, ainsi que la faune.

Arees projeté de créer une Terre dans une version alternative, avec un futur Optimiste.

Il revient chez lui, s'occupé de remplir l'abreuvoir, quand la jument vient l'approcher en hennissant doucement, en tant que zombie de malédiction, Arees, caressera la tête de son animal, puis vient remplir le récipient de foin, et celui de céréales, comprenant une certaine variété.

- tu as trouvé un copain ? Osa-t-il
- un hennissement de joie, avec un mouvement de tête, confirme l'intuition de Arees

la jument vient à se nourrir du foin, et des céréales, le zombie eut l'attention attiré, par un hennissement équin venu de l'extérieur, il alla voir, et vit deux chevaux mâles, un pur-sang arabe, et un pur sang anglo-arabe.

Ils ont été attirés par la jument en pleine période de chaleur, connaissant la nature, Arees laissera les chevaux mâles au nombre de deux, le jour suivant, un total de six chevaux étaient là.

La jument sera attiré par un mâle différent de l'ensemble des chevaux, Arees reconnaît un cheval demi-arabe, à ceci près, il reconnaît aussi le sang de deux autres chevaux qui avait effectué une attirance de ces deux là, le zombie fera une analyse ADN, du mâle et de sa femelle.

L'étalon à 50% d'arabe, 30% de fjord, 20% de chevaux sauvages des plaines.

Arees laissera le mâle premier s'accoupler, suivis du pur-sang arabe, et un troisième mâle, un fjord croisé frison se reproduira, quatre mâles au lieu d'un.

Durant la gestation de sa jument, Arees veillera à la croissance du petit de sa jument, il aidera même à faire un peu d'exercice, pour les muscles de l'animal, apportera même des fruits rouges, surtout des fraises, Arees continuera à veiller sur son animal, jusqu'à un homme retrouve Arees, avec le vétérinaire, au moment du poulainage.

La jument de Arees, est un *cheval sauvage d'Aurvakaz*, le descendant unique, du cheval sauvage d'Iorkey et du cheval de Finday, ce caractérisant comme des descendants d'anciens chevaux domestiques redevenus sauvages, Arees aimait beaucoup la nature, et surtout les animaux en général.

La jument était entrée dans l'effort, le placenta vient à sortir, on voit les jambes antérieures du poulain, puis sa tête, suivis du reste de son corps, le poulain née unique, au bout de 12 mois de gestation, Arees vit sa jument lécher et nettoyer tendrement son petit, le zombie était sensible, l'homme affirme par négociation ne pas aimer cette couleur, ce qui provoque l'hilarité de Arees. Le vétérinaire avait invité à assister à cette événement qui n'arrive qu'une fois dans sa vie.

Le poulain avait les yeux ouverts, il tente alors de se redresser, mais échoue à trois reprises, avant de parvenir à tenir sur ses jambes, encouragé par sa mère, puis le petit vient s'allaiter à la jument.

Arees proposera aux humains d'immortaliser en photo, la naissance d'un petit poulain, la descendance de Autkha, est assurée.

(The Dark Days I)

Arees informera les pionniers de la nouvelle, Autkha à mis bas à une magnifique poulain, le vétérinaire eut la charge du sexage, et affirma

- félicitation, à votre jument, c'est une pouliche.
- Une femelle est née.
- Je peux qu'estimé la couleur une fois adulte, pour le moment, c'est trop tôt, elle trop jeune.
- Personnellement, les couleurs ne sont pas spécialement mon fort, bien que j'aime les couleurs foncés, mais je sais m'adapter.
- Tout le monde n'est pas comme toi, je vois surtout que la pouliche est née en bonne santé, et en bonne condition.
- Précise dans ce cas ?
- Il y a aucuns problèmes génétiques, ni de tares, j'ignore comment aviez-vous fait.
- Disons, que je ne me suis pas imposé à son choix, j'ai laissé la nature faire.
- Très bonne idée, le brassage génétique est parfait, il y a de moins de monde à l'utilisé.
- Quel cette histoire ?

Le vétérinaire informera Arees, au sujet d'une pratique appelé la consanguinité reproductive, pendant plusieurs années, on croyait qu'elle amélioré les animaux de races définis, le zombie prêtera attention, et fit part de son intérêt à éviter une hécatombe général.

Chapitre II : Enquête sur le dessous des élevages

Prenant soin, de ses chevaux, de sa jument et s'assuré que la pouliche est ce qu'il faut, le zombie ouvrira une enquête, aidé par sept morts-vivants, chacun s'organisent et se partagent les tâches.

Observations, Surveillance, Recherche, Identification de ceux qui le font, identification de la pratique elle-même, et de la prendre sur le fait.

Tout commence par le premier élevage, race n°1: berger allemand standard, le groupe menera une observation, puis interrogera l'éleveur et salariés.

On mis en doute, certains messages, Arees obtiendra des nouvelles de la part du septième zombie, informe ainsi

- j'ai trouvé, le vétérinaire à dit vrai, le nom, c'est la consanguinité, son deuxième nom, c'est l'inceste.
- L'inceste, la reproduction des démons, c'est pas malin, de le faire sans prendre conscience des conséquences.
- Que craint-tu ?
- Une hécatombe, favorisé par cette pratique.
- Des disparitions ? Le pure-race n'a pas d'avenir, en devenant incestueux.
- Ils ne sont en aucun cas pure race, seulement devenu des chimères tellement ils sont artificiel, on dirait une armée de clones.

L'enquête affectera un deuxième élevage, de berger allemand, puis deux autres, les recherches parviennent à révélé un des secrets.

Un des éleveurs vient attaqué un de ses collègues, en lui interdisant de pourrir son élevage, avec ces chiots empestant l'inceste, et anormalement agressives.

Arees apprend en interrogeant l'éleveur, au côté des six zombies, que trois éleveurs ont stopper la consanguinité reproductive, ne pouvait plus duré.

Deux zombies à trois zombies font des recherches jusqu'à enfin découvrir, la raison qui justifie la peur de Arees.

En parallèle, des bergers allemands trop consanguins, contracteront la rage classique, qui reviennent à la charge, Avalan sera ciblé, les seuls à avoir des chiens croisés témoignent de leur surprise, de voir, que les chiens contaminés passaient devant eux, sans les voir.

Arees mènera plus de recherches, en prenant soin de protéger Autkha, et sa pouliche appelé Cookies.

La cause est les humains corrompus présent dans certains endroits d'Avalan, Arees met au point, des lumières afin de protéger Avalan, des corrompus, ceux-ci fuiront la ville, se réfugiant dans la nature, allant jusqu'à s'établir en Montagne.

Les lumières fonctionnaient si bien, que Arees peut s'absenté et revenir au prêt de Autkha, sa jument, et de sa fille.

La pouliche grandissait, devient sevré, Arees prends en charge l'apprentissage et la formation de la pouliche.

Quand les chevaux dormaient, Arees profitaient de reprendre l'enquête, et des nouvelles informations, seront ajouté, jusqu'à les compléter.

Des tests génétiques sur l'inceste sera mené par Arees, et les sept zombies.

Trois test fait avec succès, Arees le testé sur des souris de laboratoire, à l'image des scientifiques, la seconde test, eut lieu en sur le chien.

En partant d'une race, le labrador retriever, la première population sera reproduite par consanguinité, la seconde population aura que du brassage génétique.

Les premiers signes sont observé et noté, ainsi que les différences des deux reproductions, suivis progressivement, d'une chute surprenant de la diversité des labradors consanguins, suivis d'une uniformisation général, ils sont tous d'une seule et même couleurs.

Alors ceux qui n'étaient pas consanguins, était variés en colorations unique, trois noirs, deux jaunes, un chocolat et un chocolat clair, appelé Foie par Arees.

La recherche mènera à la confirmation de l'hécatombe craint de Arees, vient un moment, où l'inceste atteint sa limite.

Des test génétiques menaient, permettent de comprendre « qu'il y a trop de consanguinité », trop de gènes déficients et trop dangereux, pour se poursuivre.

À cela ajoute, des fertiles qui meurent, en étant trop consanguins, la survie des stériles.

L'abus de la consanguinité favorise la disparition progressive des naissances, favorisant la survie de ceux qui sont infertiles, à la mort des fertiles.

Concrètement, si une espèce sauvage la pratiquerait, elle s'éteindrait en quelques années seulement, autant comprendre les raisons.

« la déficience immunitaire est déjà conséquent, chez les animaux de races définis, comme témoignent les bergers allemands enrégés, où les cas s'attaquent, de pure race anormalement agressivement, en clain agir comme des missile-guidés sans jamais réfléchir à leurs actes. »

la recherche mené sur la consanguinité permet d'éclaircir le mystère, mais surtout de révélé le mal de l'animal de race définis.

Suite à cette expérience, Arees est allé vomir dans les toilettes, ce qui sera compris par le groupe, car ils reviennent.

- que deviendront les chiens de races, quand les seuls survivants seront stériles ?
- Inutile, et ne serviront plus à rien.
- Je vois mal, des éleveurs jusque là, pourtant, la limite est morbide.
- On fait quoi des cadavres ?
- En tant que nécrophage, je ne mangerais pas un de ses corps, ils sentent la maladie à plein nez.
- La maladie ?

Arees aidé du groupe se protégeront en s'équipant, puis nettoieront la zone des labradors trop consanguins, les seuls chiots seront testé

(The Dark Days I)

génétiqnement,ils sont tous stériles,aucuns ne peut se reproduire.

Arees ne pouvait qu'imaginé comme les éleveurs réagiraient,s'ils allaient jusqu'à la limite fatale de la consanguinité reproductive.

Il fera alors,une comparaison,en découvrant,que la population qui se porte le mieux,sont les labradors ayant que du brassage génétique,Arees constatera des différences intéressantes,une meilleur longévité,les bâtards ont donné des corniauds.

Il testera la population,au chiens consanguins,voir même à contaminé volontairement quelque labradors consanguins,qui eux meurent à la maladie,les chiens dépourvu de races définis semblent avoir un secret étonnant,en présence du virus,aucun d'eux ne tombaient malades,quel donc cette curiosité.

Il se souvient d'une étude fait part des scientifiques,mené sur des souris,il les imitera en reproduisant,une population de souris domestique avec des souris sauvages,cela permit à Arees,de découvrir des gènes de résistance au virus,connu sous le nom d'immunité.

En comparant la génétique d'un trop consanguin,avec celui qui n'a aucune consanguinité,Arees découvre une intérêt croissant au gène de résistance au virus.

- les races,c'est terminé,je n'en veux plus
- pourquoi ?
- Parce qu'elles sont destiné à disparaître,si rien n'est fait.
- Je comprends,en conclusion,mieux vaut les bâtards et les corniauds.
- Oui,d'avantages,vaut mieux ces chiens là,que les chiens de races tellement déficients,qui attrapent tout virus qui traînent.
- C'est là le problème,ces chiens dit de races,pourrait être de véritable bombe à retardement.
- Quel sortes de bombe où veut-tu en venir ?
- Des bombes virales,lâché dans le monde entier.
- Hé bien,si la rage arrive là où il devrait y être,le suspect sera le chien de race lui-même.

Le temps de réunir les informations,et d'envoyé les résulta.

Avalan apprenant avec horreur,qu'un scandale animalier éclatera au cœur de cette ville,la consanguinité sera alors interdite,pour les conséquences graves qu'elles apportent,avec une chasse aux mauvais éleveurs,certains finiront en prison,d'autres fuiront la ville,et s'établiront ailleurs.

Les élevages restant furent contraint de changer,de partir en extérieur où finir en prison,ou se faire condamné à mort,pour tuer le futur des chiens modernes.

La révélation virale,attire l'attention des scientifiques,qui seront choqués,en voyant la violence des humains éclataient sur les mauvais éleveurs,mais tout finis par ce calmer,Arees fera un tout à pied,pour surveillé d'un point élevé,en comprenant,que tout vient de se stabiliser enfin.

« Consanguinité reproductive:plus jamais,vous ne le ferez,message de Arees,et de Kereis ».

Résulta de cette pratique appelé « Consanguinité »

- (Augmentation des Maladies Génétiques et des Tares Héritaires)
- Accumulation des gènes responsables (A)
- Augmentation de porteurs sains,et de atteints.
- Une Baisse de la Taille des descendants.
- Une Baisse des Défenses Immunitaires.
- Une Baisse de Fécondité.
- Une Baisse de Longévité.
- Accumulation des gènes responsable (A) + (B).
- Morts-nées.
- Augmentation de l'Agressivité.
- Comportement « viscieux » des chiens anormalement agressives.(le chien viscieux : celui qui attaque non stop,sans aucune raison.)
- Augmentation de la Souffrance.(Déficiência immunitaire élevé).
- Malformations et accumulation des malformations.
- Accumulation des gènes responsable (A/B) + (C).
- la Barrière Génétique.
- « Stade dit « trop consanguin »,favorisant la mort des fertiles et la survie des stériles.(en clair,pour un chien de race,plus de descendants de fertiles signifie:la Mort)

À SUIVRE ...

(Daysdark II)