



La salsa de la pieuvre

De 3 à 6 joueurs

Matériel :

1 plaque octogonale
6 pions « coquillage »
les cartes à jouer (95 cartes « verbes », 5 cartes « pieuvres »)

Préparation :

Distribuer un pion « coquillage » à chaque joueur.
Poser la plaque octogonale au centre de la table.
Distribuer toutes les cartes. Chaque joueur forme alors un paquet qu'il pose face cachée sur la table.

But du jeu :

être le premier à se débarrasser de toutes ses cartes.

Déroulement :

1. Le joueur le plus jeune commence.
2. Le joueur pose rapidement la carte supérieure de son paquet le long d'un des côtés de l'octogone. C'est ensuite au tour de son voisin de gauche de jouer. Les cartes doivent être posées autour de la pieuvre dans le sens des aiguilles d'une montre.
3. Chaque joueur à son tour fait ceci :
 - a. Regarder la carte qu'a jouée le joueur précédent pour savoir comment jouer.
 - b. Poser sa carte.
 - c. faire l'action requise en moins de 10 secondes.
4. Un joueur qui se trompe pendant son tour (mauvaise réponse ou mauvaise action) récupère toutes les cartes.

Signification des cartes :

Carte avec 1 pieuvre :



Si la carte du joueur précédent montre une pieuvre, le joueur suivant doit d'abord donner l'infinitif du verbe écrit puis poser sa carte.

Carte avec 2 pieuvres :



Si la carte du joueur précédent montre deux pieuvres, le joueur suivant doit d'abord donner le groupe du verbe écrit puis poser sa carte.

Carte sans pieuvre :



Si la carte du joueur précédent ne montre pas de pieuvre, le joueur suivant doit d'abord donner le temps du verbe écrit (passé, présent, futur) puis poser sa carte.

Carte pieuvre :



Si la carte « pieuvre » apparaît, tous les joueurs doivent la nourrir. Pour cela, il pose le plus vite possible leur jeton « coquillage » sur la plaque octogonale. Le plus lent doit récupérer dans son paquet toutes les cartes déjà posées.