

Le circuit de l'alphabet :

Niveau : MS

Compétences visées :

- Reconnaître les lettres en capitales d'imprimerie et les nommer
- Réaliser une correspondance terme à terme (autant que)
- Associer le nom des nombres connus à leur écriture chiffrée (si dés à chiffres) Comparer des quantités

Matériel :

- 1 plateau de jeu **Le circuit de l'alphabet**
- 26 cartes- lettres (lettres mobiles)
- 1 dé ou 2 (constellations ou chiffres jusque 6)
- 1 pion par joueur

But du jeu : posséder plus de lettres que les autres joueurs.

Etaler les lettres mobiles sur la table à côté du plateau. Lancer le dé, lire le chiffre et avancer son pion sur la case correspondante. Nommer la lettre et prendre la lettre mobile correspondante...Quand la partie est terminée, compter le nombre de lettres de chaque joueur. Le gagnant est celui qui a obtenu le plus de lettres.