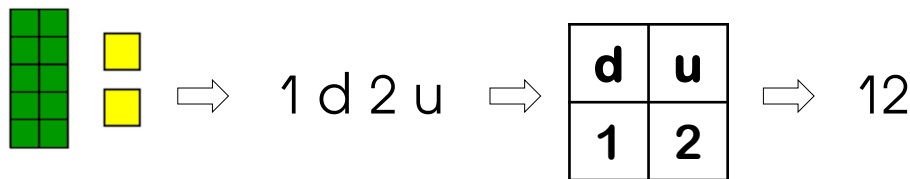
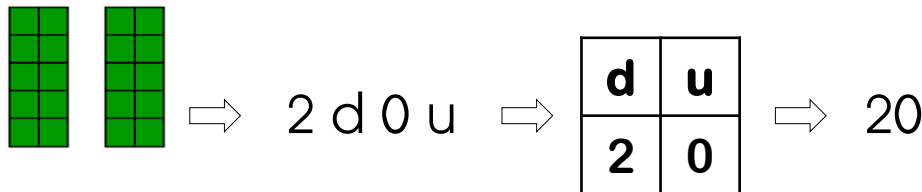
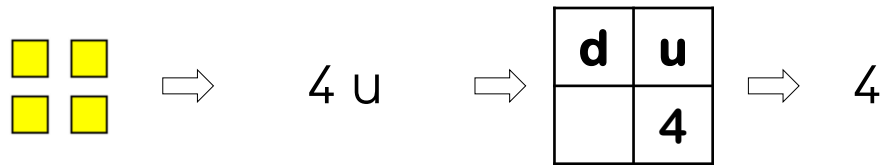
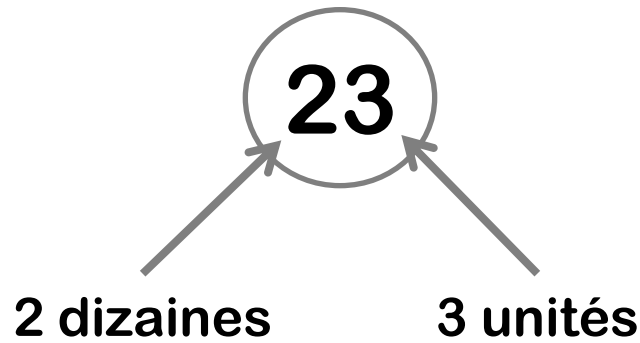
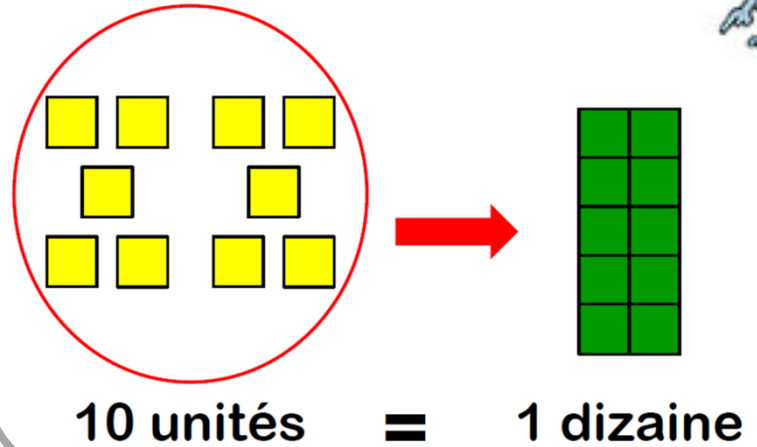


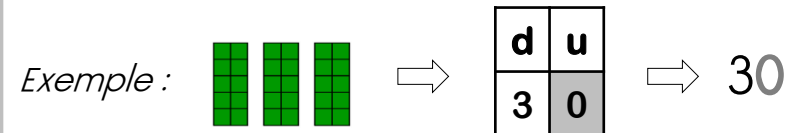
Dizaines et unités



Règle d'échange

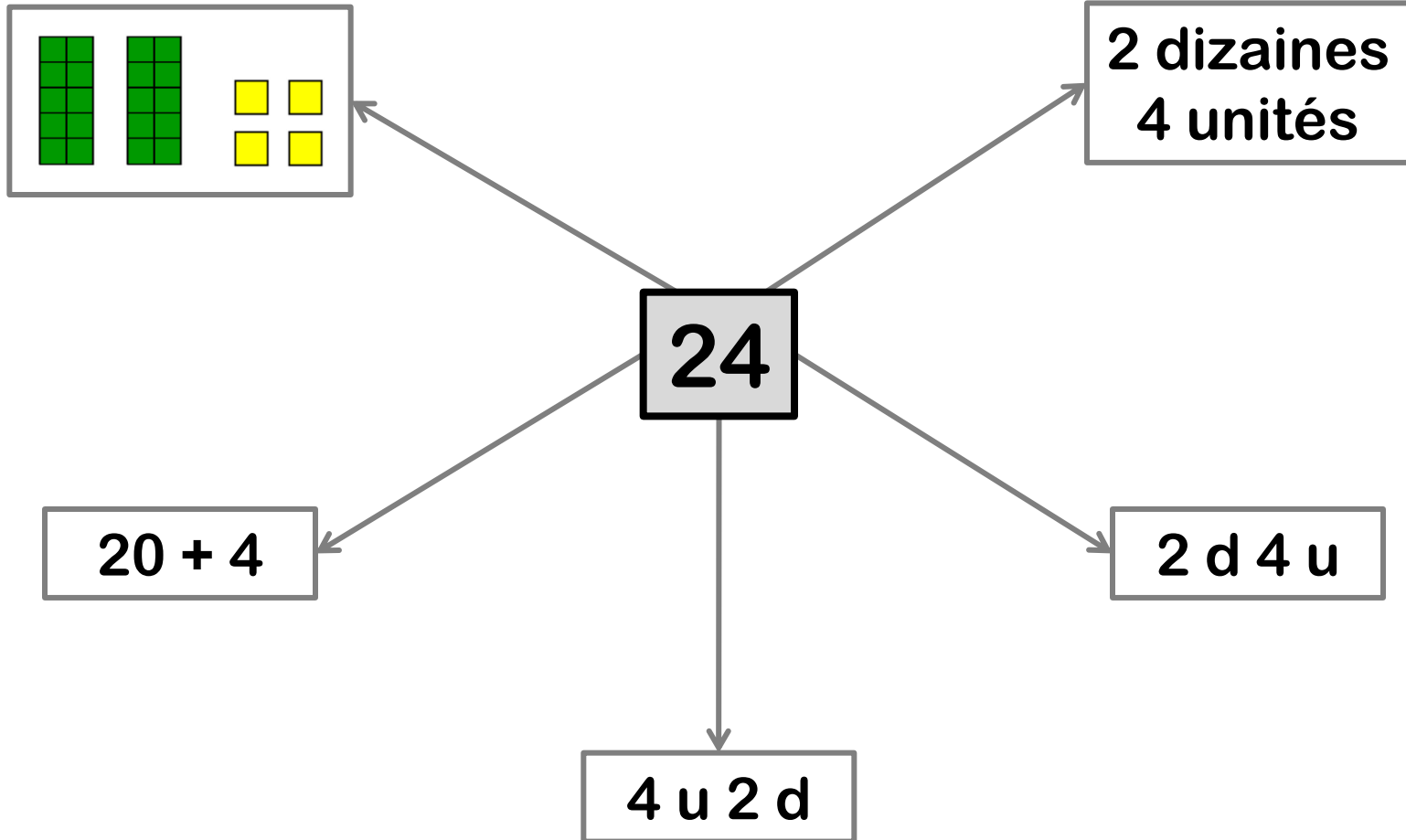


Lorsqu'il n'y a pas d'unités, il faut mettre un zéro !



Décomposer un nombre

On peut **décomposer un nombre** de plusieurs manières.

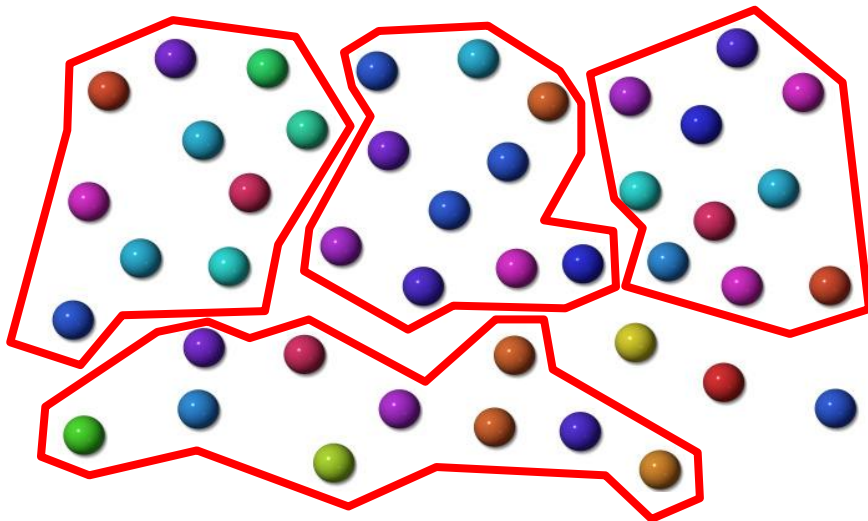


Dénombrer une collection

Pour dénombrer une collection :

- Je fais des groupes de 10 unités.
- J'échange chaque paquet de 10 unités contre 1 dizaine.
- Je compte les unités qui restent.

Exemple :



d	u
4	3

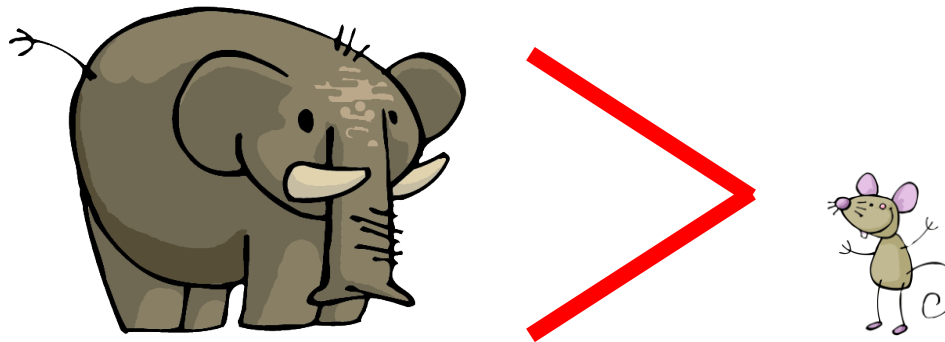
Je peux faire 4 paquets de 10 billes, que j'échange contre 4 dizaines.

Il reste 3 billes seules.

Comparer des nombres [1]

Pour comparer des nombres, on utilise les signes $<$, $>$ et $=$.

La pointe montre toujours le plus petit.



Exemples :

$7 < 18$ On dit que 7 est plus petit que 18.

$25 > 12$ On dit que 25 est plus grand que 12.

$20+9 = 29$ On dit que $20+9$ est égal à 29.

Comparer des nombres [2]

Pour comparer deux nombres, on regarde d'abord **les chiffres des dizaines**.

Exemple : Je compare 24 et 46.

d	u
2	4

d	u
4	6

Le chiffre des dizaines de 46 est plus grand que le chiffre des dizaines de 24 donc 46 > 24.

Si le chiffre des dizaines est identique, on regarde **les chiffres des unités**.

Exemple : Je compare 36 et 32.

d	u
3	6

d	u
3	2

Le chiffre des unités de 36 est plus grand que le chiffre des unités de 32 donc 36 > 32.

Encadrer un nombre

- Pour encadrer un nombre **entre le précédent et le suivant** :

Je regarde le nombre qui est **juste avant** et le nombre qui est **juste après**.



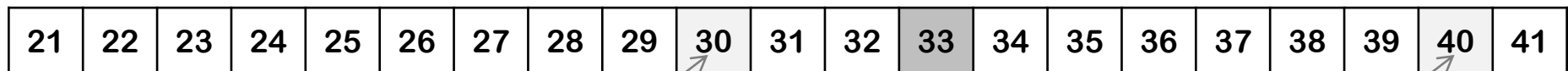
précédent

suivant

$$32 < 33 < 34$$

- Pour encadrer un nombre **entre deux dizaines** :

Je regarde la dizaine qui est **avant** et la dizaine qui est **après**.



dizaine précédente

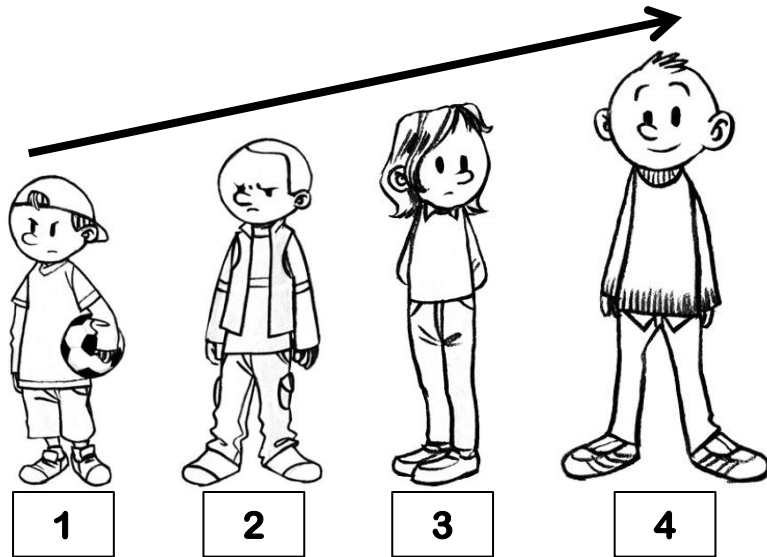
dizaine suivante

$$30 < 33 < 40$$

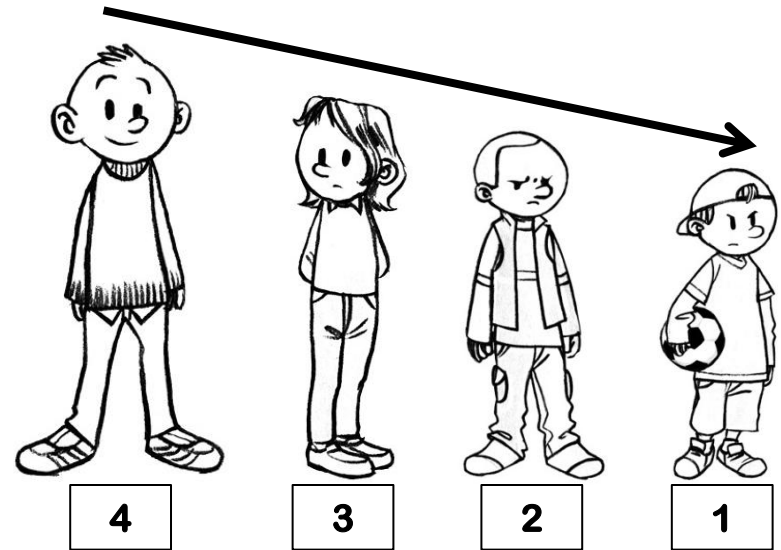
Ranger des nombres

On peut ranger les nombres de deux manières :

☐ du plus petit au plus grand



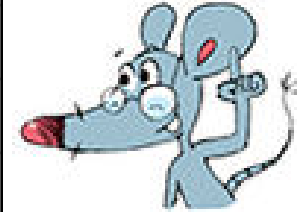
☐ du plus grand au plus petit



Ecrire les nombres en lettres

0	zéro	10	dix	20	vingt
1	un	11	onze	30	trente
2	deux	12	douze	40	quarante
3	trois	13	treize	50	cinquante
4	quatre	14	quatorze	60	soixante
5	cinq	15	quinze	100	cent
6	six	16	seize	1 000	mille
7	sept				
8	huit				
9	neuf				

Si tu sais écrire ces nombres, alors tu peux tous les écrire !



Quelques règles à connaître :



- On met des traits d'union entre tous les mots.

Exemples : trente-cinq ; quatre-cent-soixante-douze

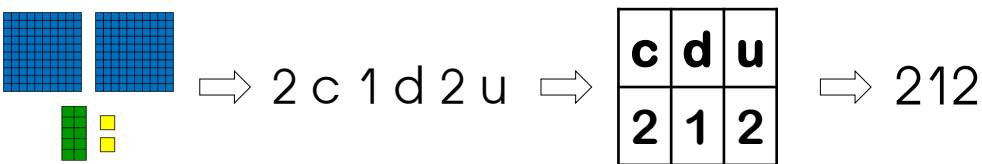
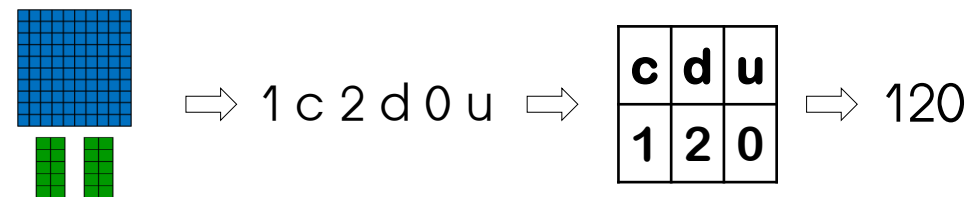
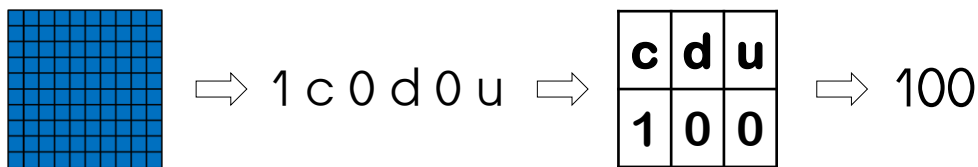
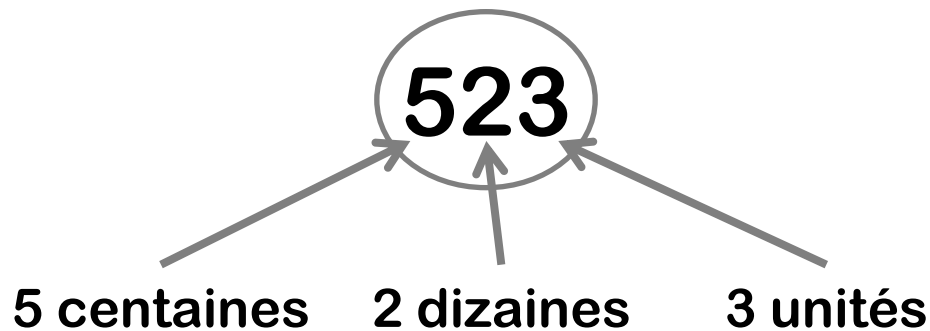
- On met un -s à « cent » et à « vingt » lorsqu'ils sont multipliés et qu'il n'y a rien après.

Exemples : cinq-cents (500 = 5 x 100) ; quatre-vingts (80 = 4 x 20)

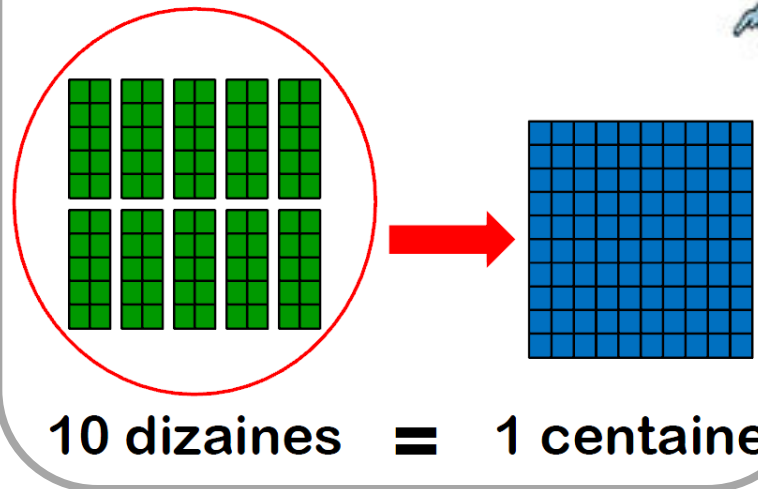
Attention ! cinq-cent-quarante ; quatre-vingt-seize

- On ne met jamais de -s à « mille ».

Centaines, dizaines et unités



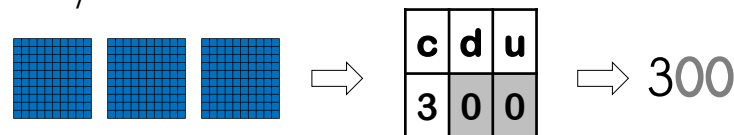
Règle d'échange



Lorsqu'il n'y a pas d'unités ou de dizaines, il faut mettre un zéro !

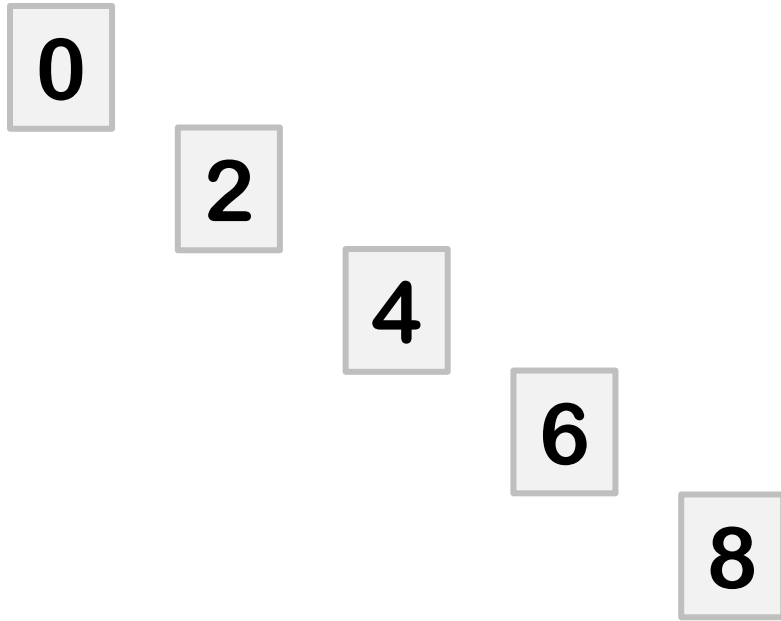


Exemple :



Pair ou impair ?

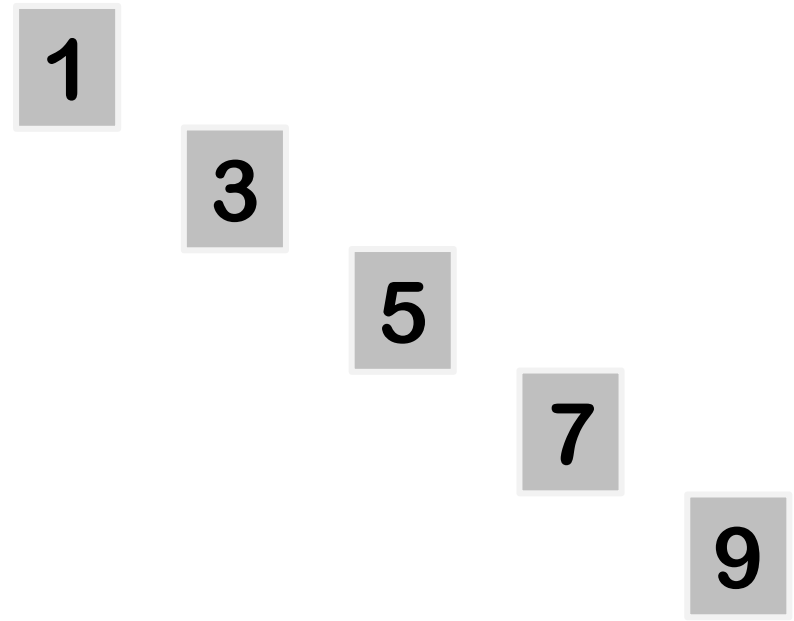
Les nombres **pairs**
se terminent par :



Exemples :

2, 10, 32, 54, 86, 98 sont des nombres pairs.

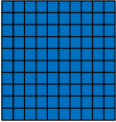


Les nombres **impairs**
se terminent par :



Exemples :

5, 11, 23, 65, 87, 99 sont des nombres impairs.

Le tableau de numération

centaines	dizaines	unités
 c	 d	 u
		3
	2	0
	2	3
5	0	0
5	2	3

3 u

2 d = 20 u

2 d 3 u = 23 u

5 c = 50 d = 500 u

5 c 2 d 3 u = 52 d 3 u = 523 u