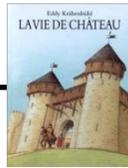




Rallye lecture Moyen Age



La vie de château

Auteur : Eddy Krahenbuhl

éditeur : école des loisirs

- A quoi sert le pont-levis ?**
 - à décorer le château.
 - à franchir les douves remplies d'eau.
 - à escalader le château.
- Où habite le seigneur du château ?**
 - dans la basse-cour.
 - dans le village.
 - dans la haute-cour.
- Comment s'appelle la plus haute tour du château ?**
 - Le donjon.
 - la haute-tour.
 - la courtine.
- Que fait Thibaut, le fils du seigneur ?**
 - Il apprend à monter à cheval et s'entraîne au combat.
 - Il garde les moutons.
 - il est apprenti forgeron.
- Sur quoi est servi le repas ?**
 - Une assiette en terre.
 - une tranche de pain.
 - directement sur la table.

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses ?
C'est bien.
Tu obtiens **5 points**.

Moins de 3 bonnes
réponses ?
Relis le livre et retente
ta chance !

Score :
...../10



Rallye lecture Moyen Age



Le chevalier qui avait peur du noir

Auteur : Barbara Shook Hazen

éditeur : école des loisirs

- Qui avait capturé Dame Gwendolyn ?**
 - Un dragon à dix têtes.
 - Un sorcier maléfique.
 - Un chevalier méchant.
- Que se passe-t-il quand Messire Fred se retrouve dans le noir ?**
 - Il fait pipi dans sa cote de maille.
 - Son cœur bat et ses genoux s'entrechoquent.
 - Il s'évanouit.
- Qui a des soupçons sur la peur de Messire Fred ?**
 - Richard le Mouchard.
 - Bernard le Rapporteur.
 - Edouard le menteur.
- De quoi a peur Dame Gwendolyn ?**
 - des monstres géants.
 - des insectes et des bestioles.
 - de l'eau.
- Que fait Messire Fred lors du rendez-vous avec sa bien-aimée ?**
 - Il lui offre un bouquet de fleurs.
 - Il l'emmène dans son donjon
 - il lui avoue sa peur du noir.

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses ?
C'est bien.
Tu obtiens **5 points**.

Moins de 3 bonnes
réponses ?
Relis le livre et retente
ta chance !

Score :
...../10



Rallye lecture Moyen Age

Les Têtes-Rouges

Auteur : **André Benchetrit**

éditeur : **Belin**



Rallye lecture Moyen Age

L'apprenti chevalier : à vos ordres !

Auteur : **C. Nicolas** et R. Chaurand

éditeur : **Nathan**



1. Comment s'appelle le château ?

- A. Le château des Têtes-Rouges.
- B. Le château du Bout-des-Crocs.
- C. Le château du Chat-Sorcier.

2. Que sait faire le chat du château ?

- A. Il sait écrire l'avenir dans le sable.
- B. Il sait jongler avec des balles.
- C. Il sait fabriquer des potions.

3. Qu'est-ce que les enfants annoncent au seigneur ?

- A. que le château va être brûlé.
- B. que le château va être pillé.
- C. que le château va être abandonné.

4. Que fait le seigneur après la bataille ?

- A. Il chasse les enfants.
- B. Il organise un grand banquet.
- C. Il adopte les enfants.

5. Sur quoi les enfants apprennent-ils à écrire ?

- A. des feuilles de papier.
- B. du papyrus.
- C. du parchemin.

1. Que cherche le chevalier Bernard ?

- A. un cheval.
- B. une épée.
- C. un écuyer.

2. Comment est Solal ?

- A. Il est très fort.
- B. Il est rapide.
- C. il est petit.

3. Comment sont les autres prétendants ?

- A. Ils sont plus forts que Solal
- B. Ils sont plus intelligents que Solal
- C. Ils sont en retard.

4. Pourquoi le dernier prétendant part-il ?

- A. car il aime la bagarre et l'argent.
- B. car il a peur du chevalier.
- C. car il est en colère contre Solal.

5. Pourquoi le chevalier Bernard choisit-il Solal comme écuyer ?

- A. Il fait un très bon café.
- B. Il sait combattre les dragons.
- C. Il sait fabriquer des épées redoutables.

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses ?
C'est bien.
Tu obtiens **5 points**.

Moins de 3 bonnes
réponses ?
Relis le livre et retente
ta chance !

Score :
...../10

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses ?
C'est bien.
Tu obtiens **5 points**.

Moins de 3 bonnes
réponses ?
Relis le livre et retente
ta chance !

Score :
...../10



Rallye lecture Moyen Age

L'apprenti chevalier : bonne chance pour le tournoi !

Auteur : C. Nicolas et R. Chaurand

éditeur : Nathan



Rallye lecture Moyen Age

L'apprenti chevalier : quel beau troubadour !

Auteur : C. Nicolas et R. Chaurand

éditeur : Nathan



1. Qu'est-ce que Solal a oublié d'emporter pour le tournoi ?

- A. de quoi manger.
- B. les armes et les protections du chevalier
- C. son cheval.

2. Comment s'appelle le tournoi ?

- A. Le tournoi des Six Nations.
- B. Le tournoi des Trois Nations.
- C. Le tournoi des chevaliers.

3. Que fait Solal l'écuyer ?

- A. Il doit aider le chevalier.
- B. Il doit combattre pendant le tournoi.
- C. Il doit acheter des chevaux.

4. Qu'est-ce qu'un heaume ?

- A. c'est un casque.
- B. c'est une épée.
- C. c'est une récompense.

5. Contre qui le chevalier Bernard gagne-t-il son troisième combat ?

- A. Sir Pluto
- B. Sir Donald
- C. Sir Mickey

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses ?
C'est bien.
Tu obtiens **5 points**.

Moins de 3 bonnes réponses ?
Relis le livre et retente ta chance !

Score :
...../10

1. Comment s'appelle la voisine du chevalier Bernard ?

- A. Dame Colombe.
- B. Dame Blanche.
- C. Dame Pigeon.

2. Que se passe-t-il quand Bernard va inviter la Dame à boire le thé ?

- A. La Dame n'est pas chez elle.
- B. Un autre chevalier veut aussi l'inviter.
- C. La Dame refuse son invitation.

3. Comment Colombe choisira-t-elle entre les deux chevaliers ?

- A. Elle choisira celui qui ira le plus vite à cheval.
- B. Elle choisira celui qui a le plus grand château.
- C. Elle choisira celui qui écrira la plus belle poésie.

4. Que pense Solal du poème du chevalier ?

- A. Il n'ose pas le dire mais il le trouve raté.
- B. Il pense que c'est très bien écrit.
- C. Il le trouve nul et va le dire au chevalier.

5. Qu'est-ce qu'un troubadour au Moyen-âge ?

- A. C'est un chevalier.
- B. C'est un poète.
- C. C'est un paysan.

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses ?
C'est bien.
Tu obtiens **5 points**.

Moins de 3 bonnes réponses ?
Relis le livre et retente ta chance !

Score :
...../10



Rallye lecture Moyen Age

L'apprenti chevalier : ma première mission

Auteur : C. Nicolas et R. Chaurand

éditeur : Nathan



1. Qu'est-ce qu'un écuyer ?

- A. Un serviteur de chevalier.
- B. Un fabricant de cuillères.
- C. Le fils du chevalier.

2. Quelle est la première mission de Solal ?

- A. De secourir une princesse.
- B. De tuer un dragon.
- C. D'aider un paysan à réparer sa charrette.

3. Solal est un peu :

- A. boudeur.
- B. Rêveur
- C. menteur

4. Pourquoi le voleur poursuit-il Solal ?

- A. Car il veut voler son épée.
- B. Car il veut le faire prisonnier.
- C. Car il veut manger des fraises des bois.

5. Que va acheter Solal à la foire ?

- A. Une paire de bottes.
- B. Une nouvelle épée.
- C. Des provisions.

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses ?
C'est bien.
Tu obtiens **5 points**.

Moins de 3 bonnes
réponses ?
Relis le livre et retente
ta chance !

Score :
...../10



Rallye lecture Moyen Age

Le jongleur le plus maladroit

Auteur : Evelyne Brisou-Pellen

éditeur : Nathan



1. Comment Aymeri a-t-il assommé l'intendant ?

- A. Avec une balle.
- B. En lui donnant un coup de poing.
- C. Avec ses massues

2. Que doivent donner les paysans à l'intendant ?

- A. Des pièces d'or.
- B. Une partie de leurs récoltes.
- C. Un de leurs enfants.

3. Avec quoi Aymeri sait-il jongler ?

- A. Avec des balles et des massues.
- B. Avec des balles, des œufs, des torches et des poignards.
- C. avec des balles, des couteaux et des cerceaux.

4. Comment Aymeri s'échappe-t-il de la prison ?

- A. il se faufile entre les barreaux.
- B. Il tue un garde.
- C. Il vole la clé.

5. Aymeri est-il vraiment maladroit ?

- A. Oui, il fait que des bêtises.
- B. Parfois un objet lui échappe sans qu'il fasse exprès.
- C. Non, il est très habile et fait exprès de viser l'intendant.

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses ?
C'est bien.
Tu obtiens **5 points**.

Moins de 3 bonnes
réponses ?
Relis le livre et retente
ta chance !

Score :
...../10



Rallye lecture Moyen Age

Le chevalier à la courte cervelle

Auteur : A. Jonas

éditeur : Milan



1. **Qu'ont promis les fées à Amedée ?**
 - A. qu'il deviendrai très riche.
 - B. qu'il deviendrait roi.
 - C. qu'il parcourrait le monde.
2. **Qui veut-il aller voir ?**
 - A. Il part voir un magicien.
 - B. Il part voir une fée.
 - C. Il part voir un sorcier.
3. **Qui rencontre-t-il dans la forêt ?**
 - A. Il rencontre un dragon, un arbre qui parle et une princesse.
 - B. il rencontre un magicien, un monstre et une princesse.
 - C. il rencontre une lièvre qui parle, un dragon et une princesse.
4. **Pourquoi la princesse propose à Amédée de l'épouser ?**
 - A. Car elle est princesse et il pourrait devenir roi.
 - B. Car elle le trouve très intelligent.
 - C. Car il a un très grand château.
5. **Le chevalier a-t-il raison de vouloir rentrer vite chez lui ?**
 - A. Oui, comme ça il pourra trouver sa destinée de roi.
 - B. Non, il devrait aider ceux qu'il a rencontré pour devenir roi.

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses ?
C'est bien.
Tu obtiens **5 points**.

Moins de 3 bonnes
réponses ?
Relis le livre et retente
ta chance !

Score :
...../10



Rallye lecture Moyen Age

Coco Panache

Auteur : Catharina Valckx

éditeur : Ecole des loisirs



1. **Que découvre Coco dans une boîte trouvée dans le grenier ?**
 - A. Il découvre un costume de pirate.
 - B. Il découvre un costume d'Indien.
 - C. Il découvre un costume de chevalier.
2. **À qui Coco demande-t-il d'être son cheval ?**
 - A. Il demande à l'âne Cadichon.
 - B. Il demande au chien Paluchon.
 - C. Il demande au chat Bouchon.
3. **Coco veut faire ce que font les chevaliers, c'est-à-dire :**
 - A. Sauver les princesses en danger.
 - B. Gagner des courses de vitesse.
 - C. Attaquer l'ennemi.
4. **Pourquoi Coco veut-il attaquer la petite souris ?**
 - A. Il est sûr de gagner puisque la souris est plus petite que lui.
 - B. Il pense que les souris sont des sales bêtes car elles vont grignoter dans les placards des gens.
 - C. Il pense que les souris sont méchantes car elles font peur aux éléphants.
5. **Finalement, pourquoi Coco est-il un grand chevalier ?**
 - A. Il a fière allure dans son beau costume de chevalier.
 - B. Il a réussi à tuer le grand méchant loup.
 - C. Il s'est montré courageux en volant au secours de son ami.

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses ?
C'est bien.
Tu obtiens **5 points**.

Moins de 3 bonnes
réponses ?
Relis le livre et retente
ta chance !

Score :
...../10



Rallye lecture Moyen Age



Georges le dragon

Auteur : **Geoffroy de Pennart**

éditeur : **Ecole des loisirs**

1. **Que propose la princesse au dragon qui a mal au ventre ?**

- A. De la tisane de badiane.
- B. Une potion de perlinpinpin.
- C. De la tisane de mélisse.

2. **Pourquoi le dragon décide-t-il de partir ?**

- A. Car il a envie de voyager.
- B. Car le prince et la princesse vont se marier.
- C. Car le prince veut le tuer.

3. **Que propose Bling au dragon ?**

- A. De vivre dans un autre royaume.
- B. De faire du cinéma.
- C. De devenir conducteur de train.

4. **Comment s'appelle le film dans lequel joue le dragon ?**

- A. Le prince et la princesse.
- B. Le gentil dragon.
- C. Le dragon justicier.

5. **Qu'est-ce que Jules apporte au dragon ?**

- A. Un potion pour le guérir et une lettre de Marie.
- B. Un billet de train pour rentrer au royaume.
- C. Une armure et un cheval.

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

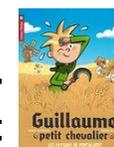
3 ou 4 bonnes réponses ?
C'est bien.
Tu obtiens **5 points**.

Moins de 3 bonnes
réponses ?
Relis le livre et retente
ta chance !

Score :
...../10



Rallye lecture Moyen Age



Guillaume... : les paysans de Pontalbert

Auteur : **Didier Dufresne**

éditeur : **Flammarion**

1. **Que trouvent les enfants dans le grenier ?**

- A. Quelques sacs de farine.
- B. Une vieille armure.
- C. Un coffre rempli de pièces d'or.

2. **Quelle est la punition de Guillaume ?**

- A. Rester enfermer dans une tour.
- B. Aider les paysans à moissonner et fabriquer du pain.
- C. Etre privé de jeu avec sa sœur.

3. **Que mange Guillaume chez son ami Grégoire ?**

- A. Du poulet et des haricots verts.
- B. De la soupe de fèves et de la bouillie d'avoine.
- C. Du pain sec.

4. **Qu'utilise Guillaume pour moissonner le blé ?**

- A. Une moissonneuse.
- B. Une faux
- C. Une faucille.

5. **Pourquoi Guillaume ne rapporte qu'un bout de pain chez lui ?**

- A. Car il a tout mangé en chemin.
- B. Car il a partagé son pain avec les autres et en a mangé un peu.
- C. Car un voleur lui a pris.

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses ?
C'est bien.
Tu obtiens **5 points**.

Moins de 3 bonnes
réponses ?
Relis le livre et retente
ta chance !

Score :
...../10



Rallye lecture Moyen Age

Guillaume... : une couronne pour 2 rois

Auteur : Didier Dufresne

éditeur : Flammarion

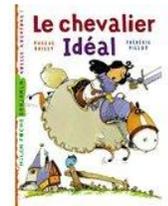


Rallye lecture Moyen Age

Le chevalier Idéal

Auteur : Pascal Brissy

éditeur : Milan



1. Où Guillaume se rend-il avec son cousin Gautier ?

- A. En Angleterre.
- B. En Bretagne.
- C. A Paris.

2. Comment Guillaume affronte-t-il Adhémar ?

- A. Il l'attaque avec son épée.
- B. Par la ruse, il tourne autour de lui pour lui donner le mal de mer.
- C. Il lui fait un croche-patte et le fait tomber par terre.

3. Qui est le roi d'Angleterre ?

- A. Henri Belkenote, le frère de Courtebotte.
- B. Henri II, le cousin de Guillaume.
- C. Rainulf.

4. Que veut faire Guillaume ?

- A. Il veut empêcher la guerre.
- B. Il veut se battre contre les anglais.
- C. Il voudrait rentrer chez lui.

5. Qui est Petit-Chevalier-Noir ?

- A. C'est un chevalier inconnu.
- B. C'est Adhémar.
- C. C'est Guillaume.

1. Que doit faire Idéal selon son père ?

- A. Il doit partir en voyage.
- B. Il doit combattre un autre chevalier.
- C. Il doit se marier avec une princesse parfaite.

2. Où Idéal entend-il parler d'une princesse à délivrer ?

- A. Dans une auberge.
- B. Dans un château.
- C. A la foire, dans un village.

3. La princesse est-elle réellement prisonnière du dragon ?

- A. Non, c'est elle qui a capturé un dragon.
- B. Non, c'est son dragon domestique.
- C. Oui, elle est enfermée dans un château.

4. Quel est le vrai nom de la princesse ?

- A. La princesse Sans-Défauts.
- B. La princesse aux Cent-Défauts.
- C. La princesse Des-Fossés.

5. Contre qui se bat le chevalier Idéal ?

- A. Contre le dragon furieux.
- B. Contre un chevalier en armure.
- C. Contre la princesse habillée en chevalier.

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses ?
C'est bien.
Tu obtiens **5 points**.

Moins de 3 bonnes
réponses ?
Relis le livre et retente
ta chance !

Score :
...../10

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses ?
C'est bien.
Tu obtiens **5 points**.

Moins de 3 bonnes
réponses ?
Relis le livre et retente
ta chance !

Score :
...../10



Rallye lecture Moyen Age

Brune du Lac : frayeur au château

Auteur : Christelle Chatel éditeur : Nathan



1. Où vivait Brune jusqu'à ce que son père vienne la chercher ?

- A. Dans un monastère.
- B. Dans un château.
- C. Dans un village.

2. Comment s'appelle le cheval de Brune ?

- A. Enguerrand du Lac.
- B. Petit Tonnerre.
- C. Feu Follet

3. Comment fait Brune pour tromper le maître de harpe et s'échapper ?

- A. Elle apporte à Maître Dièse une tisane qui le fait dormir.
- B. Elle se cache derrière un rideau et s'échappe.
- C. Elle l'assomme avec son épée de bois.

4. Quelle bête terrorise les gens autour du château ?

- A. C'est un dragon.
- B. C'est une ourse et son ourson.
- C. C'est une bête affreuse avec deux têtes.

5. Avec qui Brune partage-t-elle son secret ?

- A. Avec son père Enguerrand.
- B. Avec Dame Mahaut.
- C. Avec Béatrice et Thibault le troubadour.

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses ?
C'est bien.
Tu obtiens **5 points**.

Moins de 3 bonnes
réponses ?
Relis le livre et retente
ta chance !

Score :
...../10



Rallye lecture Moyen Age

Brune du Lac : le chevalier inconnu

Auteur : Christelle Chatel éditeur : Nathan



1. Pourquoi le chevalier Enguerrand a-t-il laissé son bébé Brune au monastère ?

- A. Car son château a été détruit par les Anglais et sa femme a été enlevée.
- B. Car il ne veut pas s'en occuper.
- C. Car il part en voyage en Angleterre.

2. Avec quoi Plume et les moines écrivent-ils ?

- A. Avec un stylo-plume sur du papier.
- B. Avec un stylo-bille sur du papyrus.
- C. Avec une plume sur du parchemin.

3. Pourquoi le chevalier Enguerrand est-il malade ?

- A. Il a bu de l'eau empoisonnée.
- B. Il a mangé des baies toxiques.
- C. Il a attrapé froid pendant son voyage.

4. Qui est en réalité le chevalier Enguerrand ?

- A. C'est le père de Brune.
- B. C'est le frère de Brune.
- C. C'est un chevalier inconnu.

5. Quelle est la surprise d'Enguerrand pour Brune ?

- A. Il lui offre un cheval trapu, plutôt laid.
- B. Il lui offre un poney au trot nerveux.
- C. Il lui offre sa première armure.

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses ?
C'est bien.
Tu obtiens **5 points**.

Moins de 3 bonnes
réponses ?
Relis le livre et retente
ta chance !

Score :
...../10



Rallye lecture Moyen Age



Le chevalier qui cherchait ses chaussettes

Auteur : Christian Oster

éditeur : Ecole des loisirs

1. **Que doit faire le chevalier ?**
 - A. Il doit chercher une princesse, tuer une princesse et délivrer un dragon.
 - B. Il doit chercher ses chaussettes, tuer un dragon, délivrer une princesse.
 - C. Il doit chercher un dragon et le tuer, délivrer ses chaussettes.
2. **Pourquoi le chevalier est-il si embêté d'avoir perdu ses chaussettes ?**
 - A. Il aura honte de délivrer la princesse pieds nus.
 - B. Il déteste marcher pieds nus
 - C. Ses parents vont le gronder.
3. **Qui a pris la première chaussette du chevalier ?**
 - A. Une sorcière.
 - B. Le dragon.
 - C. Un canard.
4. **Est-ce que le magicien parvient à cloner la chaussette ?**
 - A. Oui, il arrive à faire deux chaussettes identiques.
 - B. Non, la chaussette devient un bonnet à clochettes.
 - C. Non, la chaussette est beaucoup trop grande.
5. **Pourquoi le chevalier est-il si heureux de délivrer cette princesse ?**
 - A. Car elle est très belle.
 - B. Car c'est la fille d'un roi important.
 - C. Car elle lui a tricoté une magnifique paire de chaussettes.

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

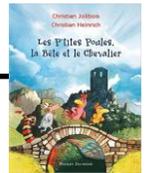
3 ou 4 bonnes réponses ?
C'est bien.
Tu obtiens **5 points**.

Moins de 3 bonnes réponses ?
Relis le livre et retente ta chance !

Score :
...../10



Rallye lecture Moyen Age



Les P'tites Poules, la Bête et le Chevalier

Auteur : C. Jolibois

éditeur : pocket

1. **Pourquoi les papas et mamans poules sont-ils partis ?**
 - A. Ils ont été chassés par un dragon.
 - B. Ils sont partis chercher à manger car c'est la famine.
 - C. Ils vont chercher un nouveau poulailler.
2. **Qu'est-ce qui peut tuer l'horrible bête ?**
 - A. Le chant du coq.
 - B. Un coup d'épée.
 - C. Du poison.
3. **Que se passe-t-il lorsque le dragon attaque quelqu'un ?**
 - A. Il les fait disparaître.
 - B. Il les transforme en crapaud.
 - C. Il les pétrifie en cristal.
4. **Comment s'appelle le monstre ?**
 - A. C'est un basilic (pondu par un coq, couvé par un crapaud)
 - B. C'est un lombric (un ver de terre géant)
 - C. C'est un loustic (mi- loup, mi- tique)
5. **Qui réussit à tuer le monstre ?**
 - A. C'est le chevalier Lancelot du Lac.
 - B. C'est la poule Carmen.
 - C. C'est le coq Carmelito.

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses ?
C'est bien.
Tu obtiens **5 points**.

Moins de 3 bonnes réponses ?
Relis le livre et retente ta chance !

Score :
...../10



Rallye lecture Moyen Age



La princesse, le dragon et le chevalier intrépide

Auteur : G. de Pennart

éditeur : école de loisirs

1. **Quel est le métier de la princesse Marie ?**
 - A. Elle est coiffeuse.
 - B. Elle est médecin.
 - C. Elle est maitresse d'école.
2. **Quelle plante doit aller chercher le chevalier pour soigner le dragon ?**
 - A. De l'arnica
 - B. Du calendula.
 - C. Des orties.
3. **Quelle route choisit le chevalier ?**
 - A. Le chemin des braves gens.
 - B. La route des héros et des fous.
 - C. La route des dragons et des chevaliers.
4. **Pourquoi le dragon ne veut pas décoller ?**
 - A. Il est vraiment blessé et ne peut pas.
 - B. Il ne veut pas aider le chevalier car il est jaloux.
 - C. Il a trop peur des bêtes féroces et du volcan.
5. **Que rapporte le chevalier ?**
 - A. Un bouquet d'arnica pour la princesse et un bouquet de roses pour le dragon.
 - B. Un bouquet de roses pour la princesse et un bouquet d'arnica pour le dragon.
 - C. Deux bouquets de lys.

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses ?
C'est bien.
Tu obtiens **5 points**.

Moins de 3 bonnes réponses ?
Relis le livre et retente ta chance !

Score :
...../10



Rallye lecture Moyen Age



Le tournoi de Tristelande

Auteur : Didier Dufresne

éditeur : Flammarion

1. **Qu'est-ce qui a dévasté les champs de seigle de Malecombe ?**
 - A. Des chevaux.
 - B. Les ennemis du comte de la Bretelle-Demonsac.
 - C. Les grêlons de l'orage.
2. **Comment le garde du château appelle-t-il Guillaume ?**
 - A. La Ficelle-Demoncaleçon.
 - B. La Bouteille-Demacave.
 - C. La Semelle-Demonchausson.
3. **Où le comte envoie-t-il son fils Guillaume ?**
 - A. Il doit aller chez le Duc de Tristelande pour devenir écuyer.
 - B. Il doit aller chez le Duc de Tristelande pour devenir cuisinier.
 - C. Il doit aller chez le Duc de Tristelande pour devenir fermier.
4. **A qui Guillaume a-t-il pris son armure ?**
 - A. à Adhémar de Tristelande.
 - B. A son ami Grégoire.
 - C. A un jeune écuyer.
5. **Avec qui Guillaume s'entraîne-t-il à devenir chevalier ?**
 - A. Avec son ami Grégoire.
 - B. Avec Adhémar.
 - C. Avec le Duc de Tristelande

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses ?
C'est bien.
Tu obtiens **5 points**.

Moins de 3 bonnes réponses ?
Relis le livre et retente ta chance !

Score :
...../10

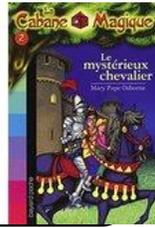


Rallye lecture Moyen Age

Le mystérieux chevalier

Auteur : M.P. Osborne

éditeur : Bayard



1. Quel est le titre du nouveau livre que Tom et Léa trouvent dans la cabane ?

- A. A l'attaque du château-fort.
- B. Les chevaliers du Moyen-Age.
- C. Châteaux et chevaliers.

2. Pourquoi Léa ne veut pas rentrer chez elle ?

- A. Elle veut visiter le château-fort.
- B. Elle veut faire un tour de cheval avec le chevalier.
- C. Elle veut assister à un tournoi.

3. A quoi servaient les mâchicoulis ?

- A. Ce sont des trous desquels on pouvait faire tomber des projectiles sur les assaillants.
- B. C'est une partie de l'armure du chevalier.
- C. C'est une arme qui servait à se défendre.

4. Où les enfants réussissent-ils à se cacher ?

- A. Dans la salle de bal.
- B. Dans l'armurerie.
- C. Dans l'écurie.

5. Qui aide Tom et Léa à rejoindre la cabane ?

- A. Un troubadour.
- B. Un garde du château.
- C. Le chevalier les prend sur son cheval.

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses ?
C'est bien.
Tu obtiens **5 points**.

Moins de 3 bonnes
réponses ?
Relis le livre et retente
ta chance !

Score :
...../10