

Cartes gagnées

Les joueurs de +

Pioche

$28 + 34$

$25 + 23$

$47 + 13$

$36 + 25$

$29 + 26$

$53 + 16$

$32 + 18$

$24 + 26$

$48 + 14$

$29 + 19$

$37 + 32$

$45 + 6$

$31 + 6$

$23 + 7$

$25 + 4$

$43 + 9$

$23 + 7$

$31 + 4$

$38 + 15$

$29 + 26$

$31 + 18$

$35 + 28$

$19 + 24$

$49 + 11$

$25 + 25$

55

61

60

48

62

48

62

50

50

69

29

30

37

51

69

55

53

35

30

52

50

60

43

63

49

$39 + 25$

$45 + 12$

$17 + 36$

$32 + 38$

$17 + 45$

$48 + 26$

$67 + 5$

$73 + 5$

$56 + 16$

$51 + 8$

$53 + 7$

$55 + 9$

$24 + 27$

$45 + 18$

$32 + 21$

$26 + 27$

$51 + 18$

$30 + 17$

$22 + 21$

$44 + 14$

$27 + 17$

$35 + 31$

$45 + 11$

$25 + 17$

$31 + 12$

62

70

53

57

64

59

72

78

72

74

53

63

51

64

60

58

43

47

69

53

43

42

56

66

44

Le plateau de jeu est à imprimer en A4 pour 4 élèves. Pour un groupe de 8 élèves, il faut donc 2 exemplaires du jeu.

Les cartes sont disposées sur la pioche. Le chef du jeu pioche les cartes pour les élèves, qui tour à tour, indiquent le résultat de l'opération. Ils se servent de la planche des nombres de Picbille pour calculer le résultat.

Exemple : $27 + 17$. On se place sur 27. Puis, on descend de 1 colonne et on avance de 7 cases. On obtient ainsi 44.

Les cartes gagnées vont sur la case « cartes gagnées ».