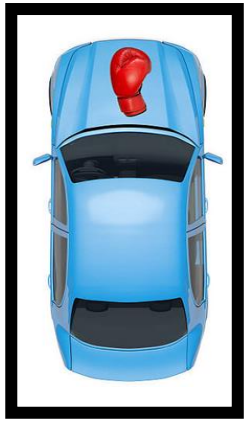
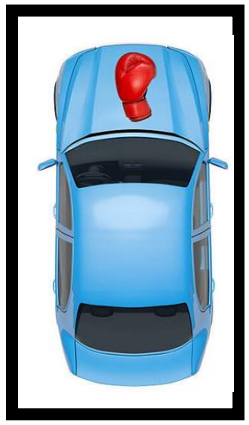
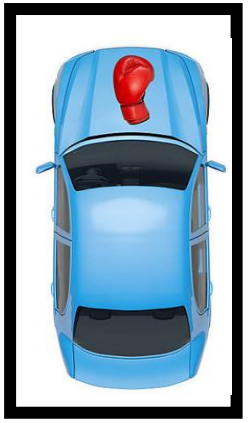
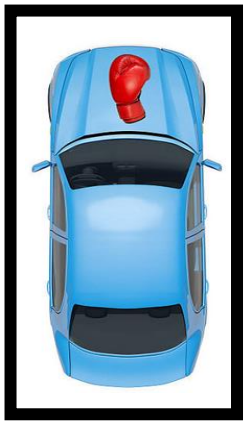
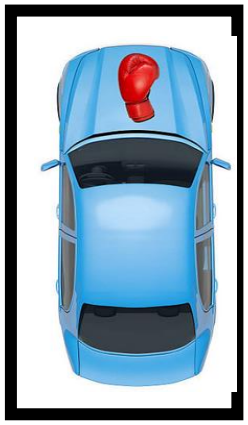
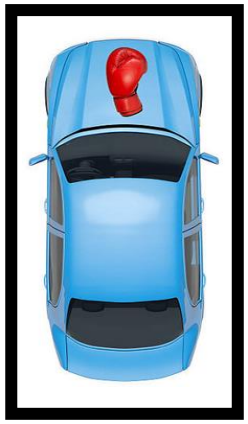
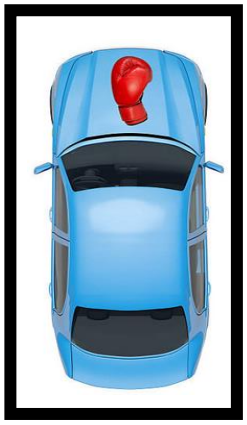
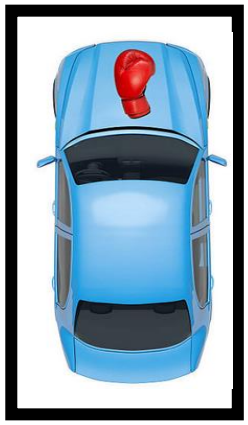
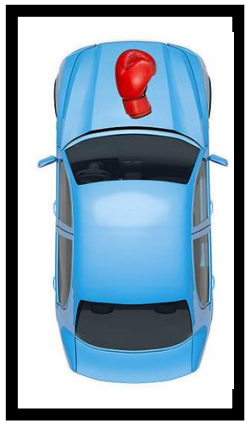
12
11
10
9
8
PARKING
7
6
5
4
3

Photocopier une planche PARKING par joueur.

Chaque joueur choisi la couleur de sa voiture et conserve les 10 voitures correspondantes.

	STOP		
	STOP		
	STOP		

<u>But du jeu</u> : être le premier joueur à garer la totalité de ses voitures dans son parking.

<u>Déroulement du jeu</u> : Chaque joueur dispose d'une planche PARKING et de 10 voitures.

Mélanger les cartes (nombres et symboles) et distribuer 5 cartes à chaque joueur, le reste constitue la pioche.

<u>A son tour de jeu, chaque joueur peut effectuer 2 actions</u> :

- poser des cartes nombres de manière à former par addition le nombre indiqué sur une des places de son parking. (ex : si le joueur possède deux cartes

et une carte

il peut les poser sur la table devant lui, et placer une de ses voitures sur la place de parking n°7 puisque la somme des 3 cartes est égale à 7)

Le joueur doit utiliser au minimum 2 cartes pour obtenir le nombre souhaité.

- bloquer l'emplacement de son choix sur le parking d'un autre joueur (à l'aide d'une des cartes « accès limité »). Matérialiser l'interdiction à l'aide d'une des petites cartes reprenant le symbole d'interdiction.

Pour pouvoir placer une voiture sur cet emplacement, le joueur concerné devra jouer la carte « autorisation » correspondante.

1	1	1	1
1	1	2	2
2	2	2	2

3	3	3	3
3	3	4	4
4	4	4	4

5	5	5	5
6	6	6	6
1	1	2	3

7	7	8	8
9	9	1	1
2	3	3	4

Ces cartes permettent de matérialiser les places de parking dont l'accès est limité (elles doivent être posées sur la place de parking ciblée lorsqu'une carte « accès limité » a été joué).

<u>Les cartes « accès limité » et les cartes « autorisation »</u> :

L'horodateur. Pour avoir l'autorisation de se garer à cet emplacement il faudra posséder la carte
La place réservée. Pour pouvoir s'y garer il faudra posséder la carte d'autorisation

La place en travaux. Pour pouvoir se garer à cet emplacement, il faudra posséder la carte autorisation