

Progression Mathématiques

Nombres et calcul :

Compétence de fin de cycle	Sous - compétences	Programmation sur l'année					Centres mathématiques associés
		P1	P2	P3	P4	P5	
Connaître (savoir écrire et nommer) les nombres entiers naturels inférieurs à 100.	Dénombrer des collections	10		< 100			Coccimax (=> 22) Puzzles Les ballons Le nombre secret petites collections obj 9 familles des nombres ipotame Puissance 4 ipotame Le petit train ipotame Jeu des étoiles Pagode 11 à 16 Pull/pantalon Comptage argumenté Le nombre chenille je compose les nombres de 1 à 20
	Organiser des collections	=>10	=>20	grpmt par 10	grpmt par 10		Coccimax (=> 22) Puzzles
	Notion de dizaine et unité			x	x		Parking dizaine ipotame (vers dizaine) La bataille de félins (1 à 20) Les ballons Pin pon Le nombre secret Paquets de 10 / Banquier Gagne-dizaine ipotame Echange 10 unités ipotame

La classe d'Action							Jeu des dizaines (maisons) Compte les sourires Jeu des familles
	Ajouter ou retrancher 10			x	x		Puzzles Défi d'argent Monopoly
	Associer un nombre à une quantité	x					petites collections obj Où est mon associé ?
	Ecriture littérale d'un nombre	=>10	=>39	=>59	=>99	< 100	Le nombre secret Ecriture de nombres
	Les nombres pairs et impairs					x	Pair ou impair ?
	Aspect ordinal	x	x				Histoires cumulatives à partir de livres
	Suite orale de 1 en 1, de 2 en 2,...	x	x				Coccimax (=>22)
	Suite écrite de 1 en 1, de 2 en 2,.	x	x				
Produire et reconnaître les décompositions additives des nombres < à 20 (table d'addition).	<5	<10	<18				Le train des égalités 3 pour faire 10 Jeu du sapin
Comparer, ranger, encadrer	=>10	=>39	=>59	=>99	< 100		La bataille de félins (1 à 20) / la bataille A la bonne place Le compar' cartes (ipotame) Quel est le plus grand nombre ? Autant, + que, - que Compar' legos Plus petit, plus grand ou égal ?
Ecrire une suite de nombres dans l'ordre croissant ou décroissant.	=>19	=>39	=>59	=>99	< 100		Le linge

Connaître les doubles des nombres < 10 et les moitiés des nombres pairs < à 20.	Les doubles			x			Les ballons Pin pon Pirates doubles/moitiés
	Les moitiés			x		x	
Connaître la table de multiplication par 2.						x	Les ballons
Calculer mentalement des sommes et des différences.	10	20	40	79	99		Coccimax (=> 22) La bataille de félins (1 à 20)
Calculer en ligne des sommes, des différences, des opérations à trous.	Les signes opératoires	x					Message secret / Le compte est bon Reculer sur la bande ipotame Domino soustractions ipotame Bataille des additions ipotame Jeu du crabe (additions à trous) ipotame Jeu chat et souris ipotame Construit une tour Course aux galettes Course aux additions Jeu des petits cailloux Jongleur/magicien Soustractions épinglées Trouve le nombre manquant La pêche aux additions Jeu du château des nombres Dbloc
	Commutativité de l'addition	x					
	Calculer une somme	x	x		x		
	Retrancher un petit nombre	x	x	x	x		

	complément	A 10	A 20		A la D. >		Complément à 10 (ipotame) Jeu de carte complément Domino complément à 10 Beep Jeu des compléments (retz)
	Ajouter des dizaines entières			x			Défi argent monopoly
	Ajouter ou retrancher 10			x	x		Défi argent monopoly
	Ajouter une dizaine à un nombre à 2 chiffres				x		Défi argent monopoly
	Utiliser les tableaux d'additions	x	x	x			Jeu table addition
Connaître et utiliser les techniques opératoires de l'addition & commencer à utiliser celles de la soustraction (sur des nombres inférieurs à 100).	Addition posée sans retenue				x		
	Addition posée avec retenue					x	
	Soustraction posée sans retenue					x	

Résoudre des problèmes simples à une opération.	Situations additives et soustractives	x	x	x	x	x	L'autocar Les ballons
	Augmentation et diminution	x	x				
	Choisir une solution			x	x	x	
	Situations de partage					x	
	Problèmes			x	x	x	

Géométrie :

Compétence de fin de cycle	Sous - compétences	Programmation sur l'année					Centres mathématiques associés
		P1	P2	P3	P4	P5	
Situer un objet et utiliser le vocabulaire permettant de définir des positions	Ma droite - ma gauche	x					Chercher un trésor caché Logicos
	A droite de - à gauche de	x					
	La droite et la gauche	x					
	Devant, derrière, dessus, dessous, sur, sous, entre	x					
	Frise et pavage		x	x	x	x	
	Se repérer dans l'espace	x					
Reconnaître et nommer un carré, un rectangle, un triangle.	Solides et formes planes					x	Construction de solides
	Reconnaître des figures planes	x			x		Qui est-ce ? Tangram
	Carré et rectangle	x			x		Quelle est ma forme ?

	Triangle	x			x		Jeu de classement Chasse aux formes
Reproduire des figures géométriques simples à l'aide d'instruments ou de techniques.	Utiliser la règle pour tracer des traits => joindre	x	x				
	Reproduire une figure sur papier pointé				x	x	Apprendre à dessiner avec les formes géométriques
	Reproduire une figure sur quadrillage				x	x	
Reconnaître et nommer le cube et le pavé droit.	Solides : cube et pavé					x	Géomé'tri
	Notion de face					x	
S'initier au vocabulaire géométrique.	Toutes les leçons de géométrie						

Organisation et gestion des données :

Compétence de fin de cycle	Sous - compétences	Programmation sur l'année					Centres mathématiques associés
		P1	P2	P3	P4	P5	
Lire ou compléter un tableau dans des situations concrètes simples.	Le tableau à double entrée	x	x				A la cantine A vos chapeaux Qui fait peur à qui ? ipotame
	Codage, décodage		x	x			Bataille navale Mosaïque
Banque de problèmes de la vie courante.		x	x	x	x	x	L'autocar Clown problèmes Problemo

Grandeurs et mesure :

Compétence de fin de cycle	Sous - compétences	Programmation sur l'année					Centres mathématiques associés
		P1	P2	P3	P4	P5	
Repérer des évènements de la journée en utilisant les heures et les demi-heures.	Se repérer dans le temps	x	x	x	x	x	Qu'est-ce qui dure le plus longtemps ?
	L'heure				x	x	Association d'horloges Quelle heure est-il ?
	Les jours et les mois de l'année	x	x	x	x	x	
Comparer et classer des objets selon leur longueur et leur masse.	Ranger du plus petit au plus grand (taille)	x					Plus long, plus court, de même longueur Estimer et vérifier Jusqu'où tu peux te rendre ? Quelle est la mesure ?
	Comparer des longueurs		x	x	x		
	Plus lourd, plus léger					x	Qu'est-ce qui est le plus lourd ?
Utiliser la règle graduée pour tracer des segments, comparer des longueurs.	Mesurer une longueur par report de l'unité		x	x			Quelle est la mesure ?
	Utiliser la règle graduée				x		
Connaître et utiliser l'euro.	Utiliser la monnaie	x	x	x	x	x	Coccimax (=> 22) / Pin pon Qui est le plus riche ? La marchande / Ticket de caisse Acheter chez le marchand Mystère sur le marché
	Compter avec la monnaie	x	x	x	x	x	