

dépend de l'objet

dépend de la lumière qui l'éclaire

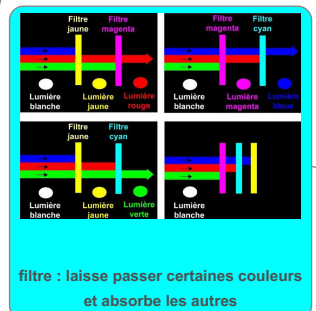
couleur d'un objet

diffusion = renvoyer la lumière dans toutes les directions

objet noir : absorbe toutes les couleurs

l'objet absorbe certaines couleurs et diffuse les autres

la lumière absorbée est transformée en chaleur



filtre : laisse passer certaines couleurs et absorbe les autres

lumières colorées et couleur d'un objet

lumière blanche

c'est un mélange de lumière colorées

Décomposer cette lumière blanche : on peut faire apparaître ces lumières colorées

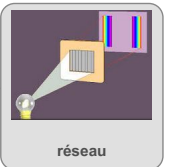
la lumière transporte de l'énergie lumineuse

Spectre

c'est l'ensemble des lumières colorées apparues

on le fait apparaître avec un réseau ou un prisme

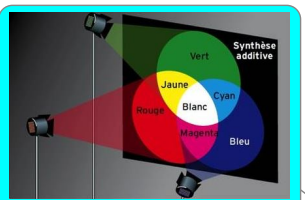
spectre continue : quand toutes les couleurs se touchent



réseau



prisme



synthèse additive : on superpose sur un écran des lumières colorées (cela impose d'avoir plusieurs sources de lumière)

rouge + vert + bleu : blanc

on considère dans les exercices que la lumière blanche est uniquement composée de ces trois couleurs