Techno Niveau 3ème

LA MODELISATION ET LA SIMULATION DES OBJETS ET DES SYSTEMES TECHNIQUES

- Mesurer des grandeurs directes ou indirectes (CT 1.2 MOST 1.6)
- Écrire un programme dans lequel des actions sont déclenchées par des événements extérieurs. (CT 5.5 - IP 2.3)



Comment mesurer la vitesse du robot afin de vérifier qu'elle réponde au cahier des charges ?

Le cahier des charges impose que le système à réaliser doit pouvoir se déplacer à une vitesse d'au moins 1 km/h afin de réaliser les différents plans cinématographiques. Le système prendra appui sur le robot mBot.

1/ Propose avec les camarades de ton groupe une solution pour mesurer la vitesse du robot grâce au module ultrason.

Tu devras entre autre afficher dans mBlock la vitesse en m/s et en km/h.

Note ou dessine ci-dessous le protocole que le groupe a retenu.



- 1/ Faire une mesure de la distance initiale par rapport à un obstacle grâce au module ultrason.
- 2/ Faire avancer le robot pendant un certain temps.
- 3/ Faire une nouvelle mesure de la distance finale par rapport à l'obstacle.
- 4/ Calculer la distance parcourue.
- 5/ Calculer la vitesse en m/s.
- 6/ Convertir la vitesse en km/h.

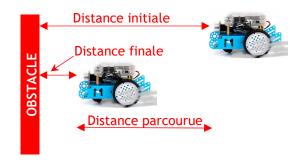
Rappel:

Le module ultrason effectue les mesures en cm Vitesse = Distance/Temps

1 m = 100 cm

1 km = 1000 m

1 h = 3 600 s.



- 2/ Ecris dans mBlock le programme correspondant.
- 3/ Colle ci-dessous la correction du programme.

```
Distance initiale en cm 74.982758

Distance finale en cm 19.155172

Distance parcourue en m 0.558276

Vitesse en m/s 0.279138

Vitesse en km/h 1.004897
```

```
quand est cliqué
répéter indéfiniment

attendre jusqu'à bouton de la carte pressé v

mettre Distance initiale en cm v à distance mesurée par le capteur ultrasons du Port 3

avancer v à la vitesse 255

attendre 2 secondes

avancer v à la vitesse 0

mettre Distance finale en cm v à distance mesurée par le capteur ultrasons du Port 3

mettre Distance parcourue en m v à Distance initiale en cm - Distance finale en cm / 100

mettre Vitesse en m/s v à Distance parcourue en m / 2

mettre Vitesse en km/h v à Vitesse en m/s / 1000 * 3600
```





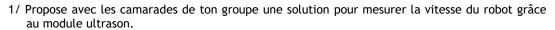
LA MODELISATION ET LA SIMULATION DES OBJETS ET DES SYSTEMES TECHNIQUES

- Mesurer des grandeurs directes ou indirectes (CT 1.2 MOST 1.6)
- Écrire un programme dans lequel des actions sont déclenchées par des événements extérieurs. (CT 5.5 - IP 2.3)



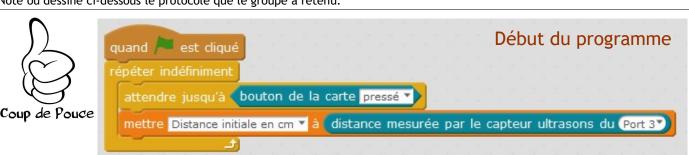
Comment mesurer la vitesse du robot afin de vérifier qu'elle réponde au cahier des charges ?

Le cahier des charges impose que le système à réaliser doit pouvoir se déplacer à une vitesse d'au moins 1 km/h afin de réaliser les différents plans cinématographiques. Le système prendra appui sur le robot mBot.



Tu devras entre autre afficher dans mBlock la vitesse en m/s et en km/h.

Note ou dessine ci-dessous le protocole que le groupe a retenu.



- 2/ Ecris dans mBlock le programme correspondant.
- 3/ Colle ci-dessous la correction du programme.

```
Distance initiale en cm 74.982758
                                          quand 🎮 est cliqué
Distance finale en cm 19.155172
                                          répéter indéfiniment
                                            attendre jusqu'à bouton de la carte pressé ▼
Distance parcourue en m 0.558276
                                            mettre Distance initiale en cm ▼ à distance mesurée par le capteur ultrasons du (Port 3▼)
Vitesse en m/s 0.279138
                                            avancer ▼ à la vitesse 255▼
                                              tendre 2 secondes
Vitesse en km/h 1.004897
                                            avancer ▼ à la vitesse 0▼
                                            mettre Distance finale en cm ▼ à distance mesurée par le capteur ultrasons du Port 3▼
                                            mettre Distance parcourue en m ▼ à Distance initiale en cm - Distance finale en cm / 100
                                            mettre Vitesse en m/s ▼ à Distance parcourue en m / 2
                                            mettre Vitesse en km/h ▼ à (Vitesse en m/s) / 1000 * 3600
```

```
Distance initiale en cm 74.982758
                                          quand 🦰 est cliqué
Distance finale en cm 19.155172
                                          répéter indéfiniment
                                            attendre jusqu'à bouton de la carte pressé ▼
Distance parcourue en m 0.558276
                                            mettre Distance initiale en cm ▼ à distance mesurée par le capteur ultrasons du Port 3▼)
Vitesse en m/s 0.279138
                                            avancer ▼ à la vitesse 255▼
                                             attendre 2 secondes
Vitesse en km/h 1.004897
                                            avancer ▼ à la vitesse 0▼
                                            mettre Distance finale en cm ▼ à distance mesurée par le capteur ultrasons du Port 3▼
                                            mettre Distance parcourue en m ▼ à ( Distance initiale en cm ) - ( Distance finale en cm ) / (100
                                            mettre Vitesse en m/s ▼ à Distance parcourue en m / 2
                                            mettre Vitesse en km/h ▼ à Vitesse en m/s / 1000 * 3600
```

```
Distance finale en cm [19.155172]

Distance parcourue en m [0.558276]

Vitesse en m/s [0.279138]

Vitesse en km/h [1.004897]

Vitesse en km/h [1.004897]

Distance parcourue en m [0.558276]

Vitesse en km/h [1.004897]

Distance parcourue en m [0.558276]

Attendre [1.004897]

Distance parcourue en m [0.558276]

Attendre [1.004897]

Distance parcourue en m [0.558276]

Attendre [1.004897]

Distance parcourue en m [0.568276]

Attendre [1.004897]

Distance parcourue en m [0.568276]

Mettre [0.568276]

Mettre [0.568276]

Distance parcourue en m [0.568276]

Mettre [0.568276]
```