

JEUDI 25 SEPTEMBRE

Activités	groupe	Déroulement/Intitulé	matériel	observations
Temps de regroupement		Revenir sur l'automne ce qui caractérise cette saison, faire un tri d'image.	image	
Ateliers du matin	PS Rouge	Motricité fine: Colorier les feuilles de l'automne d'une couleur appropriée.	Fiche crayon couleur	
	PS: Jaune	Numération: tri les cartes selon si il reste peu ou beaucoup de feuilles aux arbres.	Carte, barquettes	
	MS: orange	Graphisme: trace les rayures dans le panier.	Fiche, feutres fins	
	MS2 bleu	Discrimination visuelle: découpe puis colle les feuilles sous le modèle	Ciseaux fiche	
	MS Vert	Graphisme: trace des lignes horizontales dans le panier	Fiche feutres fins	
motricité		Jeu les belettes: un cerceau pour tous les enfants sauf 3 qui sont les belettes. Les enfants sont dans leur cerceau au signal ils doivent changer de cerceau. Les belettes peuvent piquer un terrier. Retour au calme		
Jeu de société AIM		PS: Faire un puzzle MS: jeu du serpent.		
langage		Revenir sur les notions de lettres et lots		
Ateliers après midi	activité 1	Prelecture: reforme les mots de la nature avec les lettres magnétiques	Lettres mobiles modèle	
	activité 2	Numération: trier les cartes chiffres de 1 à 3	BAC cartes	
	activité 3	Espace: jeu des bouchons et des boîtes. Le vocabulaire spatiale.	Boite carton, bouchon	
	activité 4	Logique: poser les formes géométriques sur le modèle. (brevet)	Formes modèles brevet	
Activités		Jeu de mémoire		

VENDREDI 26 SEPTEMBRE

Activités	groupe	Déroulement/Intitulé	matériel	observations
Temps de regroupement		Découverte de l'album tout est rouge.		
Ateliers du matin	PS Rouge	Numération: tri les cartes selon si il reste peu ou beaucoup de feuilles aux arbres.	Cartes, barquettes	
	PS: Jaune	Motricité fine: Colorier les feuilles de l'automne d'une couleur appropriée.	Fiche c couleur	
	MS: orange	Discrimination visuelle: découpe puis colle les feuilles sous le modèle	Fiche ciseaux Colle	
	MS2 bleu	Graphisme: trace les rayures dans le panier.	Fiche feutres	
	MS Vert	Discrimination visuelle: découpe puis colle les feuilles sous le modèle AVS: coller des étiquettes.	Fiche, étiquettes en bande ciseaux colle	
motricité		Jeu les belettes: un cerceau pour tous les enfants sauf 3 qui sont les belettes. Les enfants sont dans leur cerceau au signal ils doivent changer de cerceau. Les belettes peuvent piquer un terrier. Retour au calme		
Jeu de société AIM		PS: jeu puzzle de la couverture MS: jeu de piste au parc		
langage		Langage autour de martin creed		
Ateliers après midi	activité 1	Comment faire pour fabriquer des bleus différents? Emmettre des hypothèses les comparer . Expérimentation: Attribuer à chacun une couleur, 4 pots de cette couleur, leur donner un pot de blanc et un pinceau leur demander de créer 4 couleur, puis peindre à la manière de martin creed. Commenter le résultat de chacun Ranger son matériel		
	activité 2			
	activité 3			
	activité 4			
Activités		Jeux d'écoute: retrouver la bonne percussion		

LUNDI 29 SEPTEMBRE

Activités	groupe	Déroulement/Intitulé	matériel	observations
Temps de regroupement				
Ateliers du matin	PS Rouge	Logique: Tri les cartes selon la couleur	Assiettes cartes	
	PS: Jaune	Numération: colle une gommette sur les arbres qui ont beaucoup de feuilles	Fiche gommette	
	MS: orange	Graphisme: repasse sur les pointillés pour tracer les nervures de la feuille.	Feutres fins fiches	
	MS2 bleu	Motricité fine: découpe les feuilles et colle les au bas de l'arbre.	Ciseaux colle	
	MS Vert	Motricité fine: découpe les feuilles et colle les au bas de l'arbre.	Ciseaux colle	
motricité		Danse: refaire jean petit qui danse puis fais tout comme moi (n°14)		
Jeu de société AIM		PS: domino MS : jeu loup/mouton (espace ouvert/fermé)		
langage				
Ateliers après midi	activité 1	Prelecture: discriminer les lettres d'un mot: entoure les lettres utiles pour former le mot (velleda)	Fiche velleda	
	activité 2	Numération: BAC tri les feuilles de 1 à 4 (ou peu/beaucoup pour K,P)	BAC cartes	
	activité 3	Espace: puzzle (brevet)	Puzzles cahier brevet	
	activité 4	Logique: reproduire la suite avec la farandole	Jeu farandole	
Activités		Jeu de mémoire sur le panier de l'automne		

MARDI 30 SEPTEMBRE

Activités	groupe	Déroulement/Intitulé	matériel	observations
Temps de regroupement				
Ateliers du matin	PS Rouge	Numération: colle une gommette sur les arbres qui ont beaucoup de feuilles	Gommettes fiche	
	PS: Jaune	Logique: Tri les cartes selon la couleur	Assiettes cartes	
	MS: orange	Motricité fine: découpe les feuilles et colle les au bas de l'arbre.	Ciseaux colle fiche	
	MS2 bleu	Graphisme: trace les nervures de la feuille	Feutres fiches	
	MS Vert	Graphisme: trace les nervures de la feuille	Feutres fiche	
motricité		Courir vite: être le premier à avoir fait le tour de son cerceau.		
Jeu de société AIM		PS: Jeu des marrons: but être le premier à avoir rempli son panier de marron. MS : jeu les oiseaux de la forêt	Boite 6 œufs, marrons dés 1 ou rien	
langage				
Ateliers après midi	activité 1	Graphisme: écriture de son prénom	Fiche velleda	
	activité 2	Prélecture: pose les lettres de l'alphabet sur le modèle	Jeu alphabet	
	activité 3	Logique: reproduire un modèle en mobilo	Brevet, mobilo	
	activité 4	Espace: les labyrinthes (brevet)	Labyrinthe, brevet	
Activités		Jeu espace: suivre un chemin dans la classe dire par où on est passé.		

JEUDI 02 OCTOBRE

Activités	groupe	Déroulement/Intitulé	matériel	observations
Temps de regroupement				
Ateliers du matin	PS Rouge	Espace: tri les lignes ouvertes/fermées	Cartes, barquettes	
	PS: Jaune	Arts plastiques: les arbres d'automne à la manière d'angela	Fond arbre bouchon, coton tige	
	MS: orange	Prélecture: retrouve les lettres des mots AUTOMNE, SAISON	fiche	
	MS2 bleu	Numération: colle le bon nombre de gommettes dans le serpent	Fiche gommettes	
	MS Vert	Prélecture: reforme le mot AUTOMNE	fiche	
motricité		Jeu écureuil en cage		
Jeu de société AIM		PS: loto des couleur MS: jeu des souris		
langage				
Ateliers après midi	activité 1	Numération: s séance 1 autant que vers les maths.	Couverts plastiques, cartes	
	activité 2	PAM: place les colombins dans les chiffres.	Chiffre GF	
	activité 3	Espace: reproduire une construction en kapla (brevet)	Brevet tapis kapla	
	activité 4	Graphisme écrire son prénom seul au velleda	Fiche velleda	
Activités		Jeu devine qui c'est.		

Vendredi 03 OCTOBRE

Activités	groupe	Déroulement/Intitulé	matériel	observations
Temps de regroupement				
Ateliers du matin	PS Rouge	Arts plastiques: les arbres d'automne à la manière d'angela	Fond bouchon coton tige	
	PS: Jaune	Espace: tri les lignes ouvertes/fermées	cartes	
	MS: orange	Numération: colle le bon nombre de gommettes dans le serpent	Gommettes fiche	
	MS2 bleu	Prélecture: retrouve les lettres des mots AUTOMNE,	Fiche	
	MS Vert	Numération: colle le bon nombre de gommettes dans le serpent	Gommette fiche	
motricité		Jeu écureuil en cage		
Jeu de société AIM		PS: PAM: apprendre à faire une boule MS: loto		
langage				
Ateliers après midi	activité 1	Arts plastiques: les arbres à la manière d'ANGELA: - Colorier l'intérieur de l'arbre à la craie grasse noire, puis peindre le fond à l'encre, laisser sécher (AIM) puis faire les empreintes de ronds de différentes tailles.		
	activité 2			
	activité 3			
	activité 4			
Activités		Jeu devine ce qui a changé.		

LUNDI 06 OCTOBRE

Activités	groupe	Déroulement/Intitulé	matériel	observations
Temps de regroupement				
Ateliers du matin	PS Rouge	Logique: séance 1 la main dans la boîte.	Objets, sac opaques	
	PS: Jaune	Graphisme les lignes horizontales a la manière de martin creed	Fond peinture brosse	
	MS: orange	Graphisme écris ton prénom dans des espaces restreints.	Fiche prénom	
	MS2 bleu	Espace: aide chaque escargot à retrouver sa salade.	Fiche feutres	
	MS Vert	Prelecture: Retrouve l'initiale de ton prénom ou ton prénom selon les élèves	fiche	
motricité		Danse: fais tout comme moi seul puis à plusieurs Retour au calme: jeu de mime		
Jeu de société AIM		PS: domino des couleurs MS: loto des chiffres (1-3)		
langage				
Ateliers après midi	activité 1	Numération séance 2 autant que : les marrons	Boite œufs, marrons	
	activité 2	Logique: reforme les bonhommes à l'aide des fromes géométriques.	Modèle bonhomme	
	activité 3	Espace: puzzle (brevet)	Brevet puzzles	
	activité 4	Lecture: trier les images proches dans les BAC	BAC discri laurene	
Activités				

MARDI 7 OCTOBRE

Activités	groupe	Déroulement/Intitulé	matériel	observations
Temps de regroupement				
Ateliers du matin	PS Rouge	Graphisme les lignes horizontales a la manière de martin creed	Fond brosse	
	PS: Jaune	Logique: séance 1 la main dans la boîte.	Forme sac opaque	
	MS: orange	Espace: aide chaque escargot à retrouver sa salade.	Fiche	
	MS2 bleu	Graphisme écris ton prénom seul.	Fiche	
	MS Vert	Espace: aide chaque escargot à retrouver sa salade.	Fiche	
motricité		Courir pour attraper: la queue du diable		
Jeu de société AIM		PS: jeu du loup MS: jeu loup/mouton		
langage				
Ateliers après midi	activité 1	Espace: représenter un parcours: jeu scolavox.	Jeu scolavox velleda	
	activité 2	Graphisme velleda: les lignes obliques	Fiche velleda	
	activité 3	MOTRICITE FINE: faire son brevet niveau 1 de pâte à modeler.	PAM brevet	
	activité 4	Logique: placer les formes au bon endroit	Modèle brevet formes	
Activités		Loto sonore		

JEUDI 8 OCTOBRE

Activités	groupe	Déroulement/Intitulé	matériel	observations
Temps de regroupement				
Ateliers du matin	PS Rouge	Espace: tri cartes ouvert/fermé	Cartes avec cerceau	
	PS: Jaune	Logique: séance 2 la main dans la boîte	Formes silhouettes	
	MS: orange	Graphisme: les lignes obliques (dans champignon)	fiche	
	MS2 bleu	Espace: Trace le parcours de chacun au sein de la forêt.	fiche	
	MS Vert	Graphisme les lignes obliques (dans champignons)	fiche	
motricité		Jeu filet du pêcheur		
Jeu de société AIM		PS: puzzle MS: jeu du loup		
langage		Temps: découverte des photos du temps de classe		
Ateliers après midi	activité 1	Logique: tri les images selon si cela se passe à l'école ou non.	Petites photos	
	activité 2	Espace: trier les cartes selon où se situe l'objet	Cartes positions	
	activité 3	Motricité fine: faire le bon nombre de pétales aux fleurs	PAM fond fleur	
	activité 4	: puzzle de julot l'escargot	Julot l'escargot brevet	
Activités				

VENDREDI 9 OCTOBRE

Activités	groupe	Déroulement/Intitulé	matériel	observations
Temps de regroupement				
Ateliers du matin	PS Rouge	Logique: séance 2 la main dans la boîte	Silhouette objet sac	
	PS: Jaune	Espace: tri cartes ouvert/fermé	Cartes cerceau	
	MS: orange	Espace: Trace le parcours de chacun au sein de la forêt	fiche	
	MS2 bleu	Graphisme les lignes obliques (dans champignons)	fiche	
	MS Vert	Espace: Trace le parcours de chacun au sein de la forêt	fiche	
motricité		Jeu filet du pêcheur		
Jeu de société AIM		PS: domino MS: loto		
langage				
Ateliers après midi	activité 1	Tracer un quadrillage à la manière de MONDRIAN		
	activité 2			
	activité 3			
	activité 4			
Activités				

LUNDI 13 OCTOBRE

Activités	groupe	Déroulement/Intitulé	matériel	observations
Temps de regroupement				
Ateliers du matin	PS Rouge	Prelecture: colle ta photo dans ton initiale	Initiale photo PF	
	PS: Jaune	Graphisme: trace le chemin de la pomme qui tombe de l'arbre.	Fiche	
	MS: orange	Motricité fine: repasse sur le contour de l'écureuil puis colorie	fiche	
	MS2 bleu	Temps: colorie les activités de la classe.	fiche	
	MS Vert	Motricité fine: repasse sur le contour de la feuille puis colorie	fiche	
motricité		Danse: revoir les diverses danses étudiées		
Jeu de société AIM		PS: jeu des marrons MS: loto		
langage				
Ateliers après midi	activité 1	Temps: replace les 3 images dans l'ordre de l'école.	photo	
	activité 2	Logique: jeu cherche et trouve.	Jeu cherche trouve	
	activité 3	Séance collection de 4		
	activité 4	Espace: colle les images selon où se situe l'objet.	fiche	
Activités				

MARDI 14 OCTOBRE

Activités	groupe	Déroulement/Intitulé	matériel	observations
Temps de regroupement				
Ateliers du matin	PS Rouge	Graphisme: trace le chemin de la pomme qui tombe de l'arbre.	fiche	
	PS: Jaune	Prelecture: colle ta photo dans ton initiale	Photos PF initiale	
	MS: orange	Temps: tri selon si l'activité à lieu en classe ou non	fiche	
	MS2 bleu	Motricité fine: repasse sur le contour de l'écureuil puis colorie	fiche	
	MS Vert	Temps: colle une gommette sur les activités de la classe.	fiche	
motricité		Courir pour attraper queue du diable		
Jeu de société AIM		PS: jeu du loup MS: jeu de piste		
langage				
Ateliers après midi	activité 1	Espace: place les images au bon endroit sur les maisons	Jeu charlotte	
	activité 2	Faire des colliers de 4 perles (orange) Faire des gâteaux avec 4 bougies (vert/bleu)	Perles, PAM	
	activité 3	Maxicoloredo (brevet)	maxicolored o	
	activité 4	Discrimination visuelle: retrouve le détail dans l'image (jeu manipulaiton)	Jeu nathan	
Activités				

JEUDI 16 OCTOBRE

Activités	groupe	Déroulement/Intitulé	matériel	observations
Temps de regroupement		Découverte du livre va-t-en grand monstre vert		
Ateliers du matin	PS Rouge	Prelecture retrouve ta carte initiale.	Carte alphabet	
	PS: Jaune	Espace: colle une gommette sur espace ouvert	Fiche enfant cerceau	
	MS: orange	Numération: colorie les arbres de la bonne couleur selon le nombre de feuilles	fiche	
	MS2 bleu	Motricité fine: colle la bonne moitié de feuille	fiche	
	MS Vert	Motricité fine : reforme le puzzle des feuilles	fiche	
motricité		Jeu du facteur		
Jeu de société AIM		PS: Jeu de la rivière MS: Jeu du loup		
langage				
Ateliers après midi	activité 1	Graphisme: écriture du chiffre 1	velleda	
	activité 2	Trouver ce qui est présent 4 fois dans chaque collection	velleda	
	activité 3	Puzzle (brevet)		
	activité 4	Tri les feuilles selon leur forme (fiche)		
Activités				

VENDREDI 17 OCTOBRE

Activités	groupe	Déroulement/Intitulé	matériel	observations
Temps de regroupement				
Ateliers du matin	PS Rouge	Espace: colle une gommette sur espace ouvert	Fiche gommette	
	PS: Jaune	Prelecture retrouve ta carte initiale.	Cartes alphabet	
	MS: orange	Motricité fine: colle la bonne moitié de feuille	fiche	
	MS2 bleu	Numération: colorie les arbres de la bonne couleur selon le nombre de feuilles	fiche	
	MS Vert	Numération: colle une gommette les arbres de la bonne couleur selon le nombre de feuilles	fiche	
motricité		Jeu du facteur		
Jeu de société AIM		PS: maxicoloredo MS: loto		
langage				
Ateliers après midi	activité 1	Tracer des lignes à la manière de Sol LEWITT		
	activité 2			
	activité 3			
	activité 4			
Activités				