Fiche de prep. - EPS

Titre : Sur les traces du Petit Poucet

Situation d'entrée - de référence - pour apprendre et consolider

Objectif	Evaluer les acquis de la séquence (Cf. Outils pour évaluer dans la fiche d'UA)
Dispositif matériel	Ce jeu se fait en milieu ouvert et plutôt naturel (forêt, parc, jardin, grande cour,…). Cette situation nécessite une mise en place avant la séance. - 1 plan vierge du lieu de jeu - un jeu de 6 photos du lieu dont 5 sont placées à des points remarquables (les élèves ne démarrent le jeu qu'avec 1 seule photo)
Dispositif humain	- Les élèves sont réparties en équipes de 3 ou 4. - Les élèves doivent d'abord faire un parcours puis reconstituer le parcours sur le plan.
Consigne	1/ Vous allez regarder la photo. Vous devez aller à ce lieu où vous trouverez la photo du 2ème endroit où aller. Vous devez trouver 5 photos et donc 5 lieux où aller. Puis vous revenez ici. 2/ Une fois que vous avez fini, je vous donnerai un plan et vous devrez noter l'emplacement des 5 endroits où vous avez été et vous devrez dessiner le parcours que vous avez fait.
Critères de réussite	- Chaque équipe trouve ses 5 photos - Chaque équipe parvient à positionner les 5 lieux et à dessiner le parcours fait dans l'ordre - L'ordre de repérage des lieux est bon
Variables	V1 : Nombre de photos (donc nombre de lieux à visiter sur parcours) V2 : Configuration du lieu pour faire le jeu
Observations	