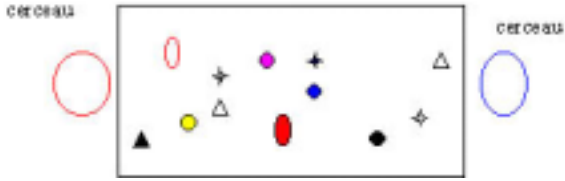


<b>LES DEMENAGEURS AQUATIQUES</b>		<b>Fréquentation 1</b>	<b>Activité Aquatique</b>
<b>But</b> Pour chaque équipe transporter le plus d'objets possible du camp adverse vers son camp en un temps donné.		<b>Savoirs à enseigner</b> Se déplacer rapidement dans l'eau.	
<b>Aménagement</b> Petit bain, moyen bain suivant le niveau des enfants.		<b>Comportements attendus</b>  Quitter le bord. Oser traverser le bassin. Sentir la résistance de l'eau. Accepter les déséquilibres.	
<b>Matériel</b> Deux caisses (ou tapis), objets en quantité suffisante. Un signal sonore.			
			
<b>Consignes</b>  Chaque joueur quitte son camp, va chercher <u>un</u> objet dans la caisse adverse et le ramène dans la sienne.		<b>Variantes</b>	
<b>Critères de réussite</b> Pour chaque joueur, ramener au moins un objet. Pour l'équipe : avoir plus d'objets que l'autre équipe à la fin du temps prévu.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour faciliter les déplacements on peut utiliser un chemin de halage à l'aller et mettre des objets flottants au retour (planches...)</li> <li>• Si on souhaite favoriser les allongements sur l'eau en se déplaçant par les pieds, les objets à rapporter seront des planches.</li> <li>• Les déplacements peuvent se faire : sur le ventre, sur le dos voire inversés entre l'aller et le retour.</li> <li>• Imposer un mode de déplacement (en courant dans l'eau ...)</li> <li>• Aller vers des profondeurs de plus en plus grandes.</li> </ul>	