

Planification de mathématiques 1P-2P 2020 / 2021

|                            | Raisonnement<br>(Laura)   | Formes et transformations géométriques<br>(Laura)   | Repérage dans l'espace et le plan<br>(Coralie)   | Nombres et opérations<br>(Coralie)  | Grandeurs et mesures<br>(Laura)   |
|----------------------------|---|---|--|---|---|
| 1 <sup>er</sup> trimestre  | <input type="checkbox"/> Tour de perles<br><input type="checkbox"/> Logix en ateliers<br><input type="checkbox"/> Des points partout (4 pointes-recopie mes figures)<br><input type="checkbox"/> Pippo<br><input type="checkbox"/> Devinettes | <input type="checkbox"/> Classement<br><input type="checkbox"/> Avenue des formes<br><input type="checkbox"/> La promenade<br><input type="checkbox"/> Retrouve les cubes / Les blocs du château (avec les cubes de couleurs / architek orange)<br><input type="checkbox"/> Trangramolo (ateliers)<br><input type="checkbox"/> Architek en ateliers | <input type="checkbox"/> Écureuil 1<br><input type="checkbox"/> Playmobil 1<br><input type="checkbox"/> Fais ce que je dis et prolongement<br><input type="checkbox"/> Immeuble 2<br><input type="checkbox"/> Chat et souris | <input type="checkbox"/> Marelle<br><input type="checkbox"/> Porte-monnaie<br><input type="checkbox"/> Petits poissons de rien du tout/En avant Pippo<br><input type="checkbox"/> Balles folles<br><input type="checkbox"/> Bestiaire (familiarisation)<br><input type="checkbox"/> Autant de pions que de gommettes<br><input type="checkbox"/> Circuit des 4 couleurs   | <input type="checkbox"/> Plus grand plus petit en ateliers<br><br>Nombres<br>1P : 1 à 3<br>2P : 5 à 12  |
| 2 <sup>ème</sup> trimestre | <input type="checkbox"/> Clown<br><input type="checkbox"/> Qui est-ce ?<br><input type="checkbox"/> Qui a volé les carottes de Monsieur lapin ?   | <input type="checkbox"/> Trangramini<br><input type="checkbox"/> Fabrique de triangle 1-2<br><input type="checkbox"/> Peinture pliée (AV)<br><input type="checkbox"/> Ailes de papillon<br><input type="checkbox"/> Complète le château<br><input type="checkbox"/> Rythmes<br><input type="checkbox"/> Villes                                      | <input type="checkbox"/> Écureuil 2<br><input type="checkbox"/> Puissance 4 (+ jeu libre)<br><input type="checkbox"/> Parcours d'obstacles   | <input type="checkbox"/> Memory<br><input type="checkbox"/> Jardin de fleurs (1-2 et 2-3)<br><input type="checkbox"/> Encore des jetons<br><input type="checkbox"/> Pré 1<br><input type="checkbox"/> La piste avec pions (1-12 et 1-20)<br><input type="checkbox"/> Sur ma couleur je gagne<br><input type="checkbox"/> Bestiaire (complexification)<br><input type="checkbox"/> Partage 1<br><input type="checkbox"/> Pipo part en voyage<br><input type="checkbox"/> Les arbres<br><input type="checkbox"/> Attrapons les poissons<br><input type="checkbox"/> Halli Galli | Nombres<br>1P : 1 à 6<br>2P : 12 à 16   |
| 3 <sup>ème</sup> trimestre | <input type="checkbox"/> Morpion<br><input type="checkbox"/> Carte cachée<br><input type="checkbox"/> Basse-cour<br><input type="checkbox"/> Au marché  |   | <input type="checkbox"/> Playmobil 2<br><input type="checkbox"/> Château hanté<br><input type="checkbox"/> Traversée   | <input type="checkbox"/> Loto (à adapter pour 1P)<br><input type="checkbox"/> Immeuble 1<br><input type="checkbox"/> Grande bataille<br><input type="checkbox"/> Prés 3<br><input type="checkbox"/> Course au marché<br><input type="checkbox"/> Bandes numériques<br><input type="checkbox"/> Soleil<br><input type="checkbox"/> La tour<br><input type="checkbox"/> Maillot<br><input type="checkbox"/> Trésor à partager   | <input type="checkbox"/> Pailles<br><input type="checkbox"/> Sapins / Le voilier (AV)<br><input type="checkbox"/> Chiquenaude<br><input type="checkbox"/> Miam Miam<br><input type="checkbox"/> Bataille en règle<br><input type="checkbox"/> Badoum / Ballons en cascade -(Glouglou / Glouglouglou)<br><input type="checkbox"/> Plus lourd plus léger / Les cintres<br><input type="checkbox"/> Carrelage (ateliers) |

\*En gras : à faire dans la salle de jeux

Rouge 1P

Violet 2P

Activités rituelles :

Smarties, tambourin, boîte chantante, les enfants nombres, grelin-grelin, bande de smarties, le nombre caché, jeu de Kim, la grenouille