

DOMAINE APPRENTISSAGE : Explorer le monde		NIVEAU : GS	PERIODE 5	
Les engrenages				
Compétences principales de la séquence :				
<ul style="list-style-type: none"> • Découvrir le jeu des engrenages • Connaître le vocabulaire adapté aux engrenages • Réaliser une fiche technique et en comprendre l'utilité 				
Séance	Activité	Objectifs	Dispositif	Matériel
1	Découverte du jeu des engrenages Jeu des engrenages en libre exploitation et en autonomie : laisser les élèves créer puis prendre en photo les réalisations	Découvrir le jeu des engrenages Verbaliser la réalisation	4 GS (2 binômes)	Jeu des engrenages
2	(1) Présenter le jeu à partir des photos prises (2) Faire une affiche sur papier pour présenter les mots (roues dentées, manivelle, crans) (3) Présenter le défi n°1 : « Faire tourner 1 roue dentée avec 1 manivelle » (4) Réaliser une composition pour le défi n°3 d'un autre binôme	Connaître le nouveau jeu et le vocabulaire associé. <i>Lexique : engrenage, roue, dents, manivelle, cran</i> Comprendre et essayer de relever un défi technologique	4 GS (2 binômes)	Jeu des engrenages
3	(1) Présenter le défi n°2 : « Faire tourner plusieurs roues dentées avec 1 manivelle » (2) Réaliser le défi n° 3 qui a été créé par l'autre binôme	Avoir mémorisé les noms des différentes pièces du jeu Utiliser l'expérimentation libre avec ses pairs pour réaliser le défis	4 GS (2 binômes)	Jeu des engrenages
4	(1) Présenter aux élèves une réalisation qui tourne et une réalisation qui ne tourne pas/ essayer de trouver quelle différence ? (2) Présenter le défi n°4 : « Faire tourner plusieurs roues avec une manivelle mais en hauteur, verticalement».	Trouver les erreurs par rapport à une consigne Décrire avec le bon vocabulaire une construction <i>Lexique : engrenage, roue, dents, manivelle, cran, rotation, axe de rotation</i>	4 GS (2 binômes)	Jeu des engrenages
5	(1) Réaliser une construction à partir d'une fiche technique (2) Créer une composition et créer sa fiche technique pour un autre binôme.	Apprendre à réaliser une fiche technique et en comprendre l'utilité	4 GS (2 binômes)	Jeu des engrenages