

Fonctionnement du jeu

But du jeu : Marquer le plus de points

Comment ? :

- ❖ 4 joueurs sont envoyés au tableau (faire de groupes de niveau homogène avec un joueur de chaque maison.).
- ❖ Les joueurs au tableau ont un temps défini (1 minute) pour remplir toutes les cases avec le nombre à additionner. (pour le jeu de révision des tables). Si ils réussissent il font marquer 1 point à leur maison. (potentiellement il peuvent tous marquer 1 point.)
- ❖ Les autres élèves, sur leur ardoise, doivent répondre le plus rapidement possible aux mêmes calculs que ceux de leur maison. Le plus rapide (parmi tous les élèves sur ardoise) fait marquer un point à sa maison.
- ❖ Ensuite 4 autres élèves viennent au tableau. Et ainsi de suite. Il faut autant de page que d'enfants par maison.



Différenciation : le choix du nombre à additionner en fonction des groupes, la possibilité de varier le nombre de nombres dans le tableau

Variantes possibles :

- ❖ Reproduire ce jeu pour travailler +10, +20 ..., les doubles et les moitiés, les soustractions par 9, 19, les tables de multiplications, la multiplication par 10,100,1000 ... et potentiellement le calcul réfléchi sans retenue (pour le CE2). ON peut aussi faire échanger les ardoises pour qu'ils se corrigent entre eux.
- ❖ Changer le nombre de cases, mettre plusieurs tableaux.

 Pour les élèves qui sont sur l'ardoise

Serpentard

+4

4	7	6	8	2	5	9	3
8	11	10	12	6	9	13	7

Serdaigle

+4

8	2	5	9	3	4	7	6
12	6	9	13	7	8	11	10

Poufsouffle

+4

3	9	5	2	8	6	7	4
7	13	9	6	12	10	11	8

Gryffondor

+4

5	2	8	6	7	4	3	9
9	6	12	10	11	8	7	13

Pour les élèves qui sont au tableau



Serpentard

+4

4	8
7	11
6	10
8	12
2	6
5	9
9	13
3	7



Poufsouffle

+4

3	7
9	13
5	9
2	6
8	12
6	10
7	11
4	8



Serdaigle

+4

8	12
2	6
5	9
9	13
3	7
4	8
7	11
6	10



Gryffondor

+4

5	9
2	6
8	12
6	10
7	11
4	8
3	7
9	13

 Pour les élèves qui sont sur l'ardoise

Serpentard

+3

4	7	6	8	2	5	9	3
7	10	9	11	5	8	12	6

Serdaigle

+3

8	2	5	9	3	4	7	6
11	5	8	12	6	7	10	9

Poufsouffle

+3

3	9	5	2	8	6	7	4
6	12	8	5	11	9	10	7

Gryffondor

+3

5	2	8	6	7	4	3	9
8	5	11	9	10	7	6	12

Pour les élèves qui sont au tableau



Serpentard

+3

4	7
7	10
6	9
8	11
2	5
5	8
9	12
3	6



Poufsouffle

+3

3	6
9	12
5	8
2	6
8	12
6	10
7	11
4	8



Serdaigle

+3

8	11
2	5
5	8
9	12
3	6
4	7
7	10
6	9



Gryffondor

+3

5	8
2	5
8	11
6	9
7	10
4	7
3	6
9	12



Pour les élèves qui sont sur l'ardoise

Serpentard

+5	4	7	6	8	2	5	9	3
	9	12	11	13	7	10	14	8

Serdaigle

+5	8	2	5	9	3	4	7	6
	13	7	10	14	8	9	12	11

Poufsouffle

+5	3	9	5	2	8	6	7	4
	8	14	10	7	13	11	12	9

Gryffondor

+5	5	2	8	6	7	4	3	9
	10	7	13	11	12	9	8	14

Pour les élèves qui sont au tableau



Serpentard

+5	4	9
	7	12
	6	11
	8	13
	2	7
	5	10
	9	14
	3	8



Poufsouffle

+5	3	8
	9	14
	5	10
	2	7
	8	13
	6	11
	7	12
	4	9



Serdaigle

+5	8	13
	2	7
	5	10
	9	14
	3	8
	4	9
	7	12
	6	11



Gryffondor

+5	5	10
	2	7
	8	13
	6	11
	7	12
	4	9
	3	8
	9	14



Pour les élèves qui sont sur l'ardoise

Serpentard

+8	4	7	6	8	2	5	9	3
	12	15	14	16	10	13	17	11

Serdaigle

+8	8	2	5	9	3	4	7	6
	16	10	13	17	11	12	15	14

Poufsouffle

+8	3	9	5	2	8	6	7	4
	11	17	13	10	16	14	15	12

Gryffondor

+8	5	2	8	6	7	4	3	9
	13	10	16	14	15	12	11	17

Pour les élèves qui sont au tableau



Serpentard

+8	4	12
	7	15
	6	14
	8	16
	2	10
	5	13
	9	17
	3	11



Poufsouffle

+8	3	11
	9	17
	5	13
	2	10
	8	16
	6	14
	7	15
	4	12



Serdaigle

+8	8	16
	2	10
	5	13
	9	17
	3	11
	4	12
	7	15
	6	14



Gryffondor

+8	5	13
	2	10
	8	16
	6	14
	7	15
	4	12
	3	11
	9	17

 Pour les élèves qui sont sur l'ardoise

Serpentard

+2

4	7	6	8	2	5	9	3
6	9	8	10	4	7	11	5

Serdaigle

+2

8	2	5	9	3	4	7	6
10	4	7	11	5	6	9	8

Poufsouffle

+2

3	9	5	2	8	6	7	4
5	1	7	4	10	8	9	6

Gryffondor

+2

5	2	8	6	7	4	3	9
7	4	10	8	9	6	5	11

Pour les élèves qui sont au tableau



Serpentard

+2

4	6
7	9
6	8
8	10
2	4
5	7
9	11
3	5



Poufsouffle

+2

3	5
9	11
5	7
2	4
8	10
6	8
7	9
4	6



Serdaigle

+2

8	10
2	4
5	7
9	11
3	5
4	6
7	9
6	2



Gryffondor

+2

5	7
2	4
8	10
6	8
7	9
4	6
3	5
9	11



Pour les élèves qui sont sur l'ardoise

Serpentard

+9	4	7	6	8	2	5	9	3
	13	16	14	17	11	14	18	12

Serdaigle

+9	8	2	5	9	3	4	7	6
	17	11	12	18	12	13	16	15

Poufsouffle

+9	3	9	5	2	8	6	7	4
	12	18	14	11	17	15	16	13

Gryffondor

+9	5	2	8	6	7	4	3	9
	14	11	17	15	16	13	12	18

Pour les élèves qui sont au tableau



Serpentard

+9	4	13
	7	16
6	15	
8	17	
2	11	
5	14	
9	18	
3	12	



Poufsouffle

+9	3	12
	9	18
5	14	
2	11	
8	17	
6	15	
7	16	
4	13	



Serdaigle

+9	8	17
	2	11
5	14	
9	18	
3	12	
4	13	
7	16	
6	15	



Gryffondor

+9	5	14
	2	11
8	17	
6	15	
7	16	
4	13	
3	12	
9	18	