

Programmation résolution de problèmes.

Période 1 :

- Reconnaître un problème
- Faire correspondre un énoncé à un dessin
- Faire correspondre un énoncé à une question
- Choisir la question
- Inventer une question à partir d'un dessin
- Inventer une question à partir d'un énoncé
- Trouver les questions de même sens
- Reconstituer un énoncé
- Lire un dessin
- Lire un texte
- Résoudre des problèmes additifs et soustractifs simples.



Période 2 :

- Trouver les informations manquantes
- Que faut-il trouver ?
- Lire un dessin plus complexe
- Lire un document
- Lire un texte
- Les informations utiles et inutiles
- Faire un schéma
- Résoudre des problèmes additifs et multiplicatifs simples.

Période 3 :

- Choisir la bonne opération : somme ou produit / addition ou soustraction
- Ecrire une phrase réponse
- Trouver l'unité
- Lecture de tableaux simples et à doubles entrées
- Résoudre des problèmes ouverts
- Résoudre des problèmes additifs, multiplicatifs et soustractifs simples.

Période 4 :

- Ecrire un énoncé
- Lire un graphique
- Résoudre des problèmes à étapes
- Trouver les informations utiles dans des problèmes plus complexes.
- Résoudre des problèmes additifs, soustractifs et multiplicatifs.

Période 5 :

- Résoudre des problèmes à étapes
- Résoudre des problèmes complexes
- Résoudre des problèmes de partage
- Résoudre des problèmes additifs, soustractifs et multiplicatifs.

