

Jeu des formes / puzzles géométriques

Objectifs :

- reconnaissance d'une figure géométrique indépendamment de sa position.
- Construction de figures par assemblages
- enrichissement du vocabulaire géométrique : savoir nommer les figures et certaines de leurs parties remarquables (côté, sommet, milieu, diagonale, point d'insertion, centre....) savoir les décrire.
- Égalité de longueurs, propriétés de symétrie par le perceptif
- Latéralisation et spatialisation

Fabrication :

Imprimer les pièces modèles sur du papier bristol blanc.

Imprimer le fichier sur papier simple.

Il est souhaitable de plastifier chaque élément pour une meilleure durée de vie.

Utilisation :

Le fichier se veut progressif. Les modèles sont globalement de plus en plus difficiles.

Certaines associations de formes sont réinvesties à plusieurs reprises.

Il est intéressant d'associer à la réalisation du jeu une **verbalisation** des noms des pièces et actions (*je nomme les figures et ce que j'en fais : je tourne, je pose contre, dessus, dessous, etc.*).

Il y a 50 modèles classés en 4 niveaux de difficulté symbolisés par des étoiles.

Le jeu pourra s'adresser de la PS (en milieu d'année) à la GS.

Il pourra être détourné pour faire fabriquer d'autres modèles par les élèves.



