

Liste des nouveautés Jeux

2 01 ISA **Isadora la sorcière**

déguisement

1 joueur (8 à 10 ans, 140 cm).

2 01 TIG **Tigre**

Déguisement

1 joueur à partir de 6 ans.

2 02 FRO **[Le] Zoo**

coffret de jeu

1 ou plusieurs joueurs à partir de 2 ans. Bienvenue au zoo ! Tous les animaux sauvages qui y vivent sont soignées par Georges, le gardien. L'univers de jeu permet de laisser libre cours à son imagination et stimule le développement du langage de manière ludique.

3 01 CUB **Cubanimmo**

jeux de construction

1 enfant à partir de 18 mois. Construction, imagination, manipulation : le tout petit s'invente des histoires avec les animaux.

3 02 BIG **Big Ben**

Puzzle

A partir de 4 ans. Le joueur peut voyager et découvrir un des plus beaux monuments de Londres : Big Ben.

Liste des nouveautés Jeux

3 02 CAT [La] Cathédrale Saint Basile

Puzzle

A partir de 4 ans. Le joueur peut voyager et découvrir un des plus beaux monuments de Moscou : la Cathédrale Saint Basile.

3 02 LIV [Le] Livre de la jungle

puzzle

1 à plusieurs joueurs, à partir de 5 ans.

3 02 PAR Puzzle Igloo

1 joueur, à partir de 2 ans. Puzzle progressif à 3 étages, pour découvrir l'intérieur d'un igloo. Au dos de la boîte, des images claires et détaillées pour une compréhension immédiate.

3 02 TOU [La] Tour de Pise

Puzzle

A partir de 4 ans. Le joueur peut voyager et découvrir un des plus beaux monuments d'Italie : la Tour de Pise.

3 02 TOU [La] Tour Eiffel

Puzzle

A partir de 4 ans. Le joueur peut voyager et découvrir l'un des plus beaux monuments de Paris : la Tour Eiffel.

Liste des nouveautés Jeux

4 01 BUL **Mistigri**

2 à 4 joueurs à partir de 4 ans (10 min). Associer des paires d'images sans récupérer mistigri, le drôle de chat !

4 01 ZEI **Bazar Bizarre**

2 à 8 joueurs, à partir de 8 ans (20 min). Jeu d'observation et de rapidité. Dès qu'une carte est retournée il faudra être le plus rapide pour saisir le bon objet : si la carte présente un objet de même couleur que la pièce en bois, les joueurs doivent vite l'attraper. Mais attention! Si les 2 objets present sur la carte sont d'une autre couleur que l'objet, il faudra attraper une pièce qui n'a rien avoir avec la carte: Ni l'objet, Ni la couleur!!

4 03 BOU **Echelles et serpents**

2 à 4 joueurs, à partir de 5 ans. Le célèbre jeu où des pingouins partent pour une course effrénée sur la banquise : si les échelles permettent d'arriver plus vite, attention par contre aux épuisettes qui font redescendre !

4 03 MON **Monopoly**

Star Wars

2 à 4 joueurs, à partir de 8 ans (90 minutes). Jouez en équipe pour construire des bases dans toute la galaxie et utilisez les cartes Force pour faire tourner le combat en votre faveur ! Mais n'oubliez pas, au final, il ne peut y avoir qu'un seul vainqueur ! Que la Force soit avec vous !

4 04 ANG **Angry Birds**

Space

2 à 4 joueurs, à partir de 5 ans. Le premier joueur tire une carte. Le second construit la structure dessinée sur la carte tirée par le premier joueur. Ensuite, le premier joueur tente de faire tout tomber en catapultant les oiseaux. Il gagne ainsi des points. Le gagnant est celui qui atteint les 1000 points.

Liste des nouveautés Jeux

4 04 MEI **Rodéo sur glace**

2 à 4 joueurs, à partir de 5 ans. Paul, le pingouin est grimpé sur un iceberg où il doit garder l'équilibre. Lors d'un rodéo sur la mer de glace, catapultez votre disque contre l'iceberg pour faire dégringoler le plus de plaques de glace et de poissons dans l'eau, sans faire tomber Paul, et vous serez vainqueur.

4 06 JAK **Pingouins**

2 à 4 joueurs, à partir de 8 ans, durée 20 minutes. L'objectif est simple : attraper autant de poissons que possible, sans se retrouver bloqué sur une des tuiles, avant que la banquise ne fonde !

4 06 POU **Pousse boules**

1 à 2 joueurs à partir de 7 ans (se joue en solitaire). Le plus rapide à reproduire la carte-modèle sur son pousse-boules a gagné.

4 07 ATC **Atchoo igloo**

Gare à toi s'il éternue !

3 à 4 joueurs à partir de 4 ans. Un petit ours polaire malicieux est caché dans son igloo. Chaque joueur dispose de blocs de glace qu'il doit tour à tour placer sur l'igloo afin de s'en débarrasser. Mais attention, lorsque le dé montre la face « Atchoo », il faut appuyer sur l'entrée de l'igloo : l'ourson sort alors sa tête en éternuant vraiment, ce qui fait s'envoler plusieurs blocs de glace que le joueur malchanceux doit remettre dans sa pile, cachée derrière son dôme. Le gagnant est le premier joueur qui aura réussi à placer tous ses blocs de glace sur l'igloo.

4 07 DIO **Level Up**

En route vers la lune

2 à 6 joueurs, à partir de 10 ans (60 min). Dans un univers évoquant Jules Verne et Méliès, entreprenez en aventurier un voyage de la Terre à la lune ! Pour atteindre la Lune, soyez le premier à franchir huit paliers en réunissant différentes combinaisons de cartes. Optimisez votre main de départ en piochant des cartes face visible dans votre défausse ou celle d'un adversaire ou en prenant une carte du talon face cachée.

Liste des nouveautés Jeux

4 07 EVA **Perlin Pinpin**

2 à 5 joueurs, à partir de 6 ans (20 min). A vous de réveiller le plus grand nombre de princesses plongées dans un profond sommeil : mais gare aux chevaliers et aux potions.

4 07 GRE **Dyami le petit indien**

2 à 4 joueurs, à partir de 3 ans (10 min). Le jeune Indien Dyami aimerait devenir un courageux guerrier comme son papa. Aide Dyami à réussir 5 épreuves et tu auras gagné la partie.

4 07 HEL **Bata-waff**

2 à 4 joueurs à partir de 3 ans (10 min). Le gagnant est celui qui récupère toutes les cartes. Ce jeu de société revisite le classique jeu de bataille.

4 07 JAC **Même pas peur**

Quel chevalier terrassera le dragon ?

2 à 4 joueurs, de 6 à 12 ans (15 min). La bataille adaptée en jeu coopératif.

4 07 SAN **Piratatak**

2 à 4 joueurs, à partir de 5 ans (15 min). Être le premier à reconstituer le bateau de sa couleur.