

## Organisation des jeux de cartes 3H

<b>Activité</b>	<b>Matériel pour un groupe</b>	<b>N°</b>
Le coucou	2 jeux de 0 à 20.	1
La réussite	1 jeu de 1 à 12.	2
Quiz	2 jeux de 0 à 12.	2
J'en ai plus	2 jeux de 2 à 12	2
Le plus fort gagne	2 jeux de 0 à 12.	2
Famille de nombres	1 jeu de 20 à 49.	3
10	3 jeux de 0 à 10.	4
Estafette du 10	1 jeu de 0 à 10 pour 2 élèves.	4
Les trios	3 jeux de 0 à 10.	4
Mariage	1 jeu de 0 à 16 et 1 jeu de zéro à seize (en lettres).	5
La pieuvre	3 jeux de 0 à 16.	6
Le tiercé	3 jeux de 0 à 16.	6
Top chrono	1 jeu de 0 à 16.	6
Cache-cache	1 jeu de 0 à 16.	6
Avant-après	2 jeux de 0 à 30.	7