

Dessin dirigé d'un oiseau



<p>tracer un trait au milieu de la feuille</p>	<p>tracer un pont envers pour faire le corps de l'oiseau</p>	<p>Tracer la tête de l'oiseau</p>	<p>Tracer le bec pointu</p>	<p>Tracer l'œil de l'oiseau</p>
<p>Tracer un trait dans le corps puis un pont envers pour faire l'aile</p>	<p>Tracer les plumes au bout du corps de l'oiseau</p>	<p>Tracer les pattes de l'oiseau</p>		

Dessin dirigé d'une fleur

1 	2
3 	4
5 	6

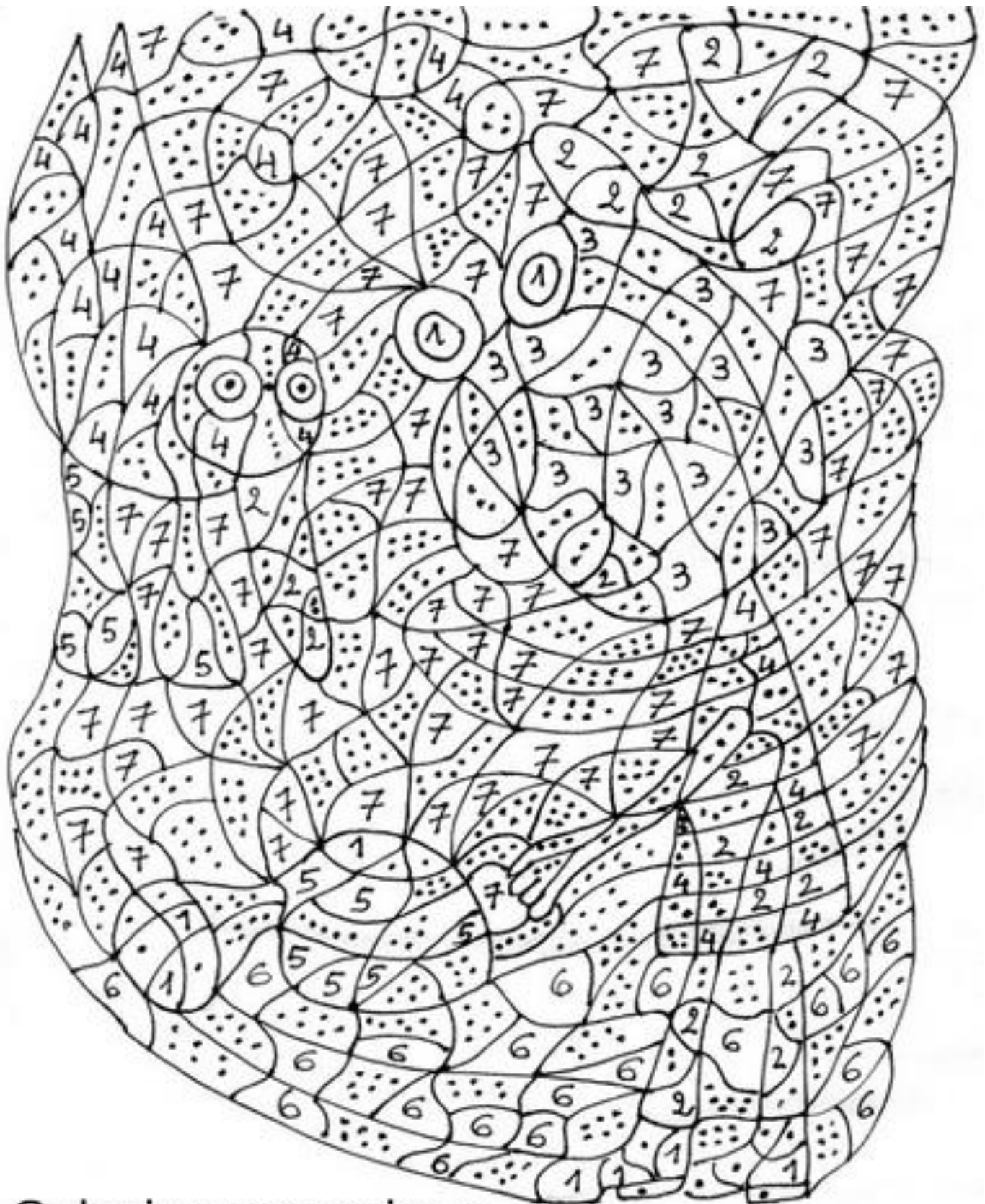


GRAPHISME

- 1- Continue les graphismes (traits, boucles, lignes brisées, ronds, spirales).
- 2- Complète le dessin (le visage et le corps).
- 3- Décore le dessin : ajoute des accessoires ou des objets, d'autres personnages ou animaux.



COLORIAGE MAGIQUE



Coloriage magique

1 noir 2 rouge 3 rose 4 jaune

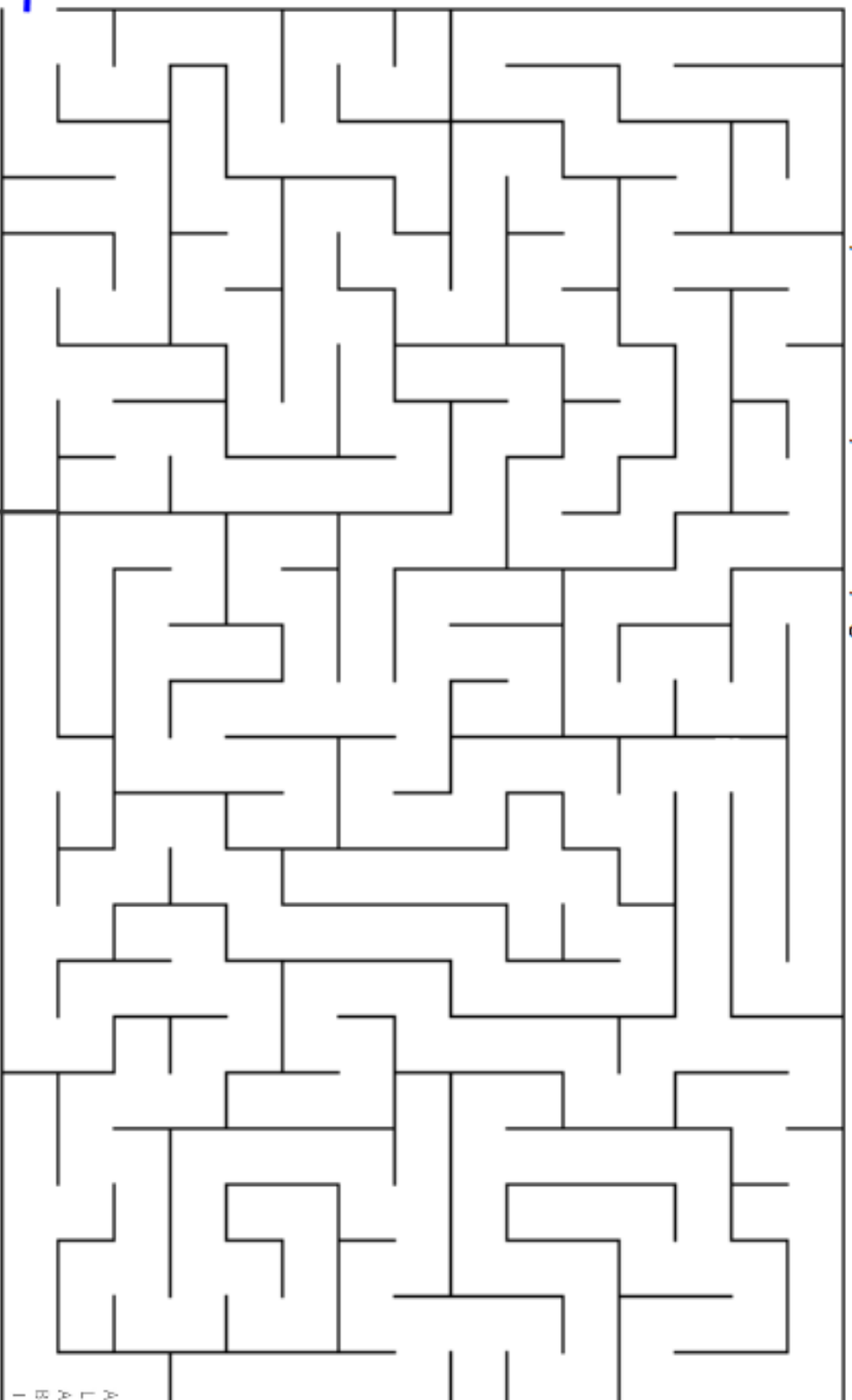
5 marron 6 vert 7 bleu

Je m'appelle :

La date :

Consigne : trace le chemin qui relie la graine à la fleur








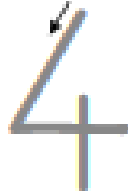

Compétence travaillée : se repérer dans l'espace d'une page



A
L
A
B
I

Consigne : écris les chiffres de 1 à 5

Compétence travaillée : écrire les chiffres dans le sens des tracés

	
	
	
	
 A L P B I	