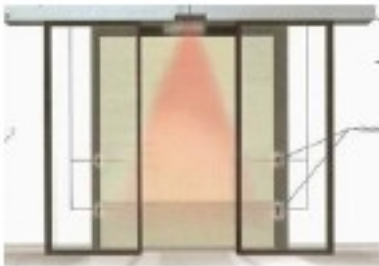


| <u>Domaine</u> | <u>Compétences</u> |
|----------------|--|
| D4 / D2 / D1 | <ul style="list-style-type: none"> ➤ IP 2.2 Écrire, mettre au point et exécuter un programme commandant un système réel et vérifier le comportement attendu ➤ IP 2.3 Écrire un programme dans lequel des actions sont déclenchées par des évènements |

Exercice 1 :



Scénario : Dès la détection d'une personne, l'ouverture de la porte pendant 5 secondes.

2- Lister les éléments

- Un capteur de présence
- Des portes automatiques
- une minuterie

3- Situation initiale

- Les portes sont fermées,

4- Algorithme

- ➔ Les portes automatiques sont fermées,
- ➔ **Si** présence détectée
- ➔ **Alors** ouvrir les portes
- ➔ **Si** pause = 5s
- ➔ **Alors** fermer les portent
- ➔ **Sinon** elles restent ouvertes

