

# l'école des monstres et de la magie

## Programmation : PERIODE 4

	Semaine 1	Semaine 2	Semaine 3	Semaine 4	Semaine 5	Semaine 6	Semaine 7
<b>Lecture</b>	Lancement du rallye sorcière Comment ratatiner les cauchemars (1)	Comment ratatiner les cauchemars (2) Comment ratatiner les cauchemars (3)	Comment ratatiner les cauchemars (4) Meme pas peur 1	Meme pas peur 2 Meme pas peur 3	Meme pas peur 4 Meme pas peur 5	Meme pas peur 6 Meme pas peur 7	Meme pas peur 8 Evaluation
<b>Mot du jour</b>	ratatiner entreprendre déclencher astucieux	babine astéroïde gicler hoqueter	meublier fourrager taudis bedon	ruine branlant être emballé détraqué	guetter protestation palier être posté	aplatir racornir une canine un réflexe	semer la panique évanouissement frémir distinguer
<b>Poésie</b>	copie : cauchemars au placard !	apprentissage : cauchemars au placard !	récitation : cauchemars au placard !	copie : Bébé fantôme	apprentissage : Bébé fantôme	récitation : Bébé fantôme	copie : L'heure du crime
<b>Arts Plastiques</b>	<b>Monstres en bouteilles sur le thème des contraires, réalisés en papier mâché</b>						
	Choisir ses bouteilles, les entourer de bandes de papier encollées avec de la colle à tapisserie	Choisir ses couleurs et peindre ses monstres (deux couches)		Préparer la boîte à chaussure qui servira de socle, encollage des cheveux au pistolet à colle, décorations diverses.		Exposition : réalisation des cartes réponses	