

un habitus reparo



Enlever une croix dans son comportement.

PRIX : 2 mornilles

une oubliette



Permet de remonter d'un rang son équipe.

PRIX : 2 mornilles

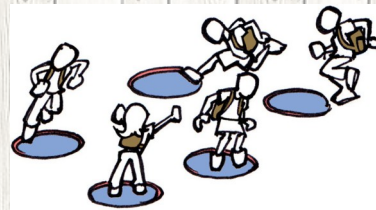
un requiesco



Prendre un coussin pour la journée.

PRIX : 3 mornilles

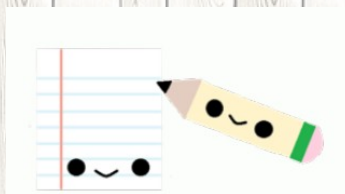
un reservo



Changer de place un autre jour que le lundi.

PRIX : 1 gallion

un scriptor



Permet de dicter la dictée et d'écrire la correction au tableau.

PRIX : 2 gallions

un audi fabulae



Écouter une histoire pendant le Silence on lit.

PRIX : 2 gallions

un gusto preparo



Organiser un goûter de non anniversaire pour toute la classe.

PRIX: 10 gallions