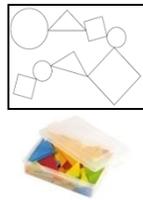
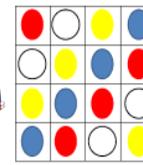




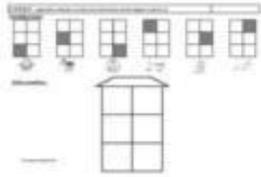
Place les animaux au bon endroit dans la maison



Reproduire l'assemblage de formes



Replace les cotillons au bon endroit



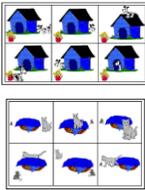
Place les animaux au bon endroit selon le codage



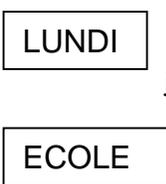
Reforme la suite des jours



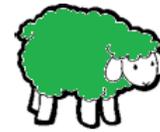
Place les personnages dans la case indiquée par le codage



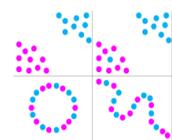
Retrouve les cartes représentant la même position



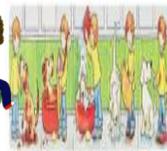
Retrouve les étiquettes des jours parmi les autres mots



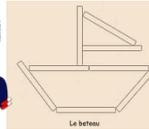
Reforme la suite des animaux grâce au codage



Replace les bouchons pour reformer les modèles



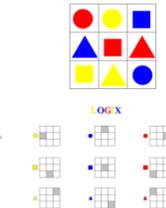
Reforme la suite chronologique



Replace les bâtonnets pour reproduire le modèle en taille réel



Trace le chemin



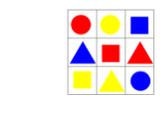
Grâce au codage trouve l'emplacement de chaque forme



Replace les animaux dans l'ordre du parcours codé



Reforme la suite des images



Replace les formes au bon endroit selon le codage

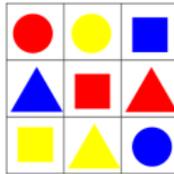


Replace les pièces au bon endroit pour reformer le modèle





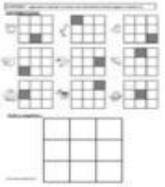
Place les animaux au bon endroit



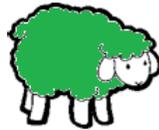
Place les formes au bon endroit selon le codage



Réalise des modèles d'attrimath



Place les animaux selon le codage



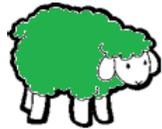
Place les animaux selon leur position les uns par rapport aux autres



Reforme la suite des jours



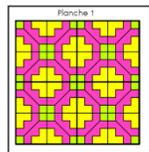
Reforme la pyramide des animaux



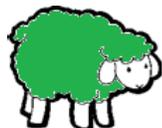
Reproduis la pyramide des animaux



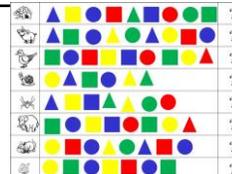
Oriente les cartes points pour reformer le modèle



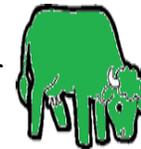
Réalise le pavage



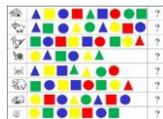
Replace les allumettes correctement pour reproduire le modèle



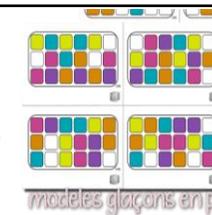
Suis le chemin indiqué pour trouver l'animal mystère



Trouve l'animal mystère en suivant le chemin indiqué



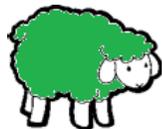
Suis le chemin pour retrouver l'animal mystère



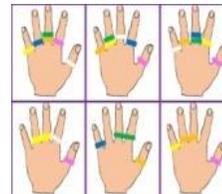
Place les glaçons colorés au bon endroit



Reproduis l'assemblage de formes

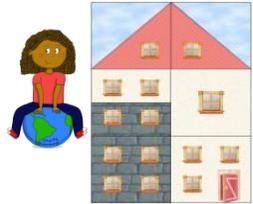


Réalise les divers modèles du méli mélo

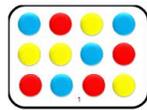
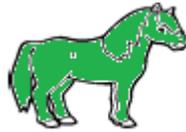


Replace les élastiques sur la bonne main et au bon endroit

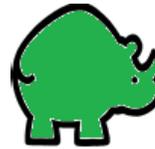




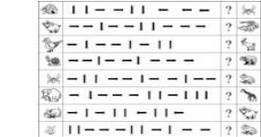
Orientes les cartes points pour reformer le modèle



Orientes les cartes points pour reformer le modèle



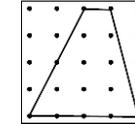
Remplace les images dans l'ordre chronologique



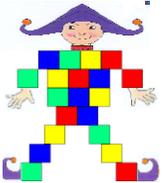
Suis le parcours fléchés pour retrouver l'animal mystère



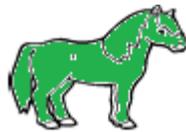
Suis le chemin codé pour retrouver l'animal mystère



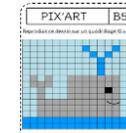
Place l'élastique au bon endroit pour reformer le dessin



Remplace les carrés colorés au bon endroit pour reformer le modèle



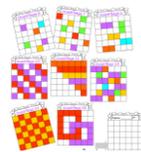
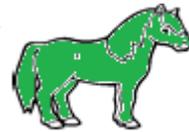
Remplace les cubes pour reformer le modèle



Colorie les cases pour reformer le modèle



Remplace les images sur le modèle selon la position



Colorie les cases pour reproduire le modèle



Place les diverses pièces pour reformer la coccinelle



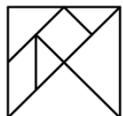
Remplace sur le quadrillage les diverses images



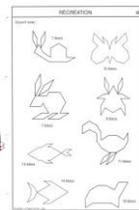
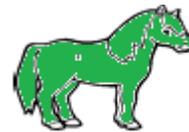
Grâce au codage trouve l'emplacement de chaque élément



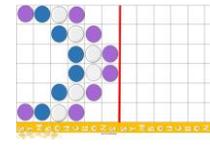
Remplace les animaux manquants pour finir le sudoku



Réalise les modèles de tangram avec silhouette



Réalise les modèles de tangram évidés



Place les bouchons à l'identique de l'autre côté de la ligne rouge





Replace les
triangles
pour
reformer les
modèles



Reforme
l'histoire en
replaçant
les images
dans l'ordre

