

CM1 PROGRAMMATION MATHÉMATIQUES (d'après *Pour comprendre les mathématiques*)

	Période 1	Période 2	Période 3	Période 4	Période 5
Nombres	<ul style="list-style-type: none"> - Les nombres jusqu'à 9 999 - Les nombres jusqu'à 999 999 - Ordre de grandeur - Jongler avec les nombres 100 et 1 000 	<ul style="list-style-type: none"> - Multiples de 2, 5 et 10 - Les multiples d'un nombre - La classe des millions - Les grands nombres en géographie 	<ul style="list-style-type: none"> - Demi, tiers, quart 	<ul style="list-style-type: none"> - Fractions - Fractions décimales 	<ul style="list-style-type: none"> - Nombres décimaux
Calcul	<ul style="list-style-type: none"> - La soustraction - Utiliser la propriété de la différence - La soustraction posée - Multiplier par 10, 100... - Multiplier par 20, 30... - La multiplication en ligne 	<ul style="list-style-type: none"> - La multiplication posée - Nombres et calculatrice 	<ul style="list-style-type: none"> - La division : recherche du quotient et du reste par encadrement - Diviser un nombre par un nombre d'un chiffre - La division posée 		<ul style="list-style-type: none"> - Additionner et soustraire des nombres décimaux - Moitié de nombres impairs - Multiplier un nombre décimal par 10, 100, 1 000 - La multiplication posée - Organiser des calculs - Calculatrice et décimaux - La division posée
Géométrie	<ul style="list-style-type: none"> - Figures planes - Droites perpendiculaires - Atelier informatique - Axes de symétrie d'une figure 	<ul style="list-style-type: none"> - Droites parallèles - Atelier informatique - Repérage sur un plan - Triangles 	<ul style="list-style-type: none"> - Compléter une figure par symétrie - Solides : jeu du portrait - Les angles - Propriété des quadrilatères - Atelier informatique - Droites parallèles 	<ul style="list-style-type: none"> - Le cercle - Atelier informatique - Solides : autour du cube - Identifier et tracer le symétrique d'une figure - Solides : patron 	<ul style="list-style-type: none"> - Programmes de construction
Grandeurs et mesures	<ul style="list-style-type: none"> - Du mètre au millimètre - Lire l'heure 	<ul style="list-style-type: none"> - Calcul de durées - Du mètre au kilomètre - Le calendrier 	<ul style="list-style-type: none"> - Les masses - Les aires : comparaison - Mesure des aires 	<ul style="list-style-type: none"> - Aire et périmètre - Contenances - Fractions et mesure 	<ul style="list-style-type: none"> - Unités de mesure et système décimal - Périmètre du carré et du rectangle
Problèmes	<ul style="list-style-type: none"> - Situations additives ou soustractives - Procédures personnelles - Situations multiplicatives - Rechercher des données - Mobilise tes connaissances 	<ul style="list-style-type: none"> - Interpréter un graphique - Procédures personnelles - Situations de division - Mobilise tes connaissances 	<ul style="list-style-type: none"> - Procédures personnelles - Aide à la résolution - Mobilise tes connaissances 	<ul style="list-style-type: none"> - Choisir l'opération, les différentes étapes d'une solution - Procédures personnelles - Mobilise tes connaissances 	<ul style="list-style-type: none"> - Procédures personnelles - Approche de la proportionnalité - Formuler la question - Tracer un graphique - La proportionnalité en cuisine - Mobilise tes connaissances