

Objectifs principaux

- + Les moitiés
- + Définition de la multiplication
- + Les figures géométriques

Mathématiques- Période 3 - CE1

Module 11

Séances	Calcul mental	Numération Calcul	Gestion et organisation des données Problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et mesures
1	Soustractions (ex 74-7)	Calepin des nombres Atelier 1: jeu du banquier			
2	Additions de 3 pts nbs (5+6+7)	Compter de 5 en 5 + décomposition de nbs Atelier 2: fiches dénombrement	Fichier résolution de problème		
3	Additions de 3 pts nbs (5+6+7)	Compter de 10 en 10 à partir de 1 + décomposition de nbs Atelier 3: trouver la moitié de nbs < 100			
4	Carte mentale du 10	Compter de 3 en 3 + décomposition de nbs Atelier 4: problème multiplicatif			
5	Séance de régulation à construire en fonction des élèves.				
6	Chronomaths 4	Calepin des nbs : ajouter 1, ajouter 10		Reproduire des figures géométriques sur papier quadrillé Fiche entraînement angle droit	Dessiner la somme à payer pour un objet

Objectifs principaux

- + Comprendre le système décimal
- + La multiplication
- + Les tracés géométriques

Mathématiques- Période 3- CE1

Module 12

Séances	Calcul mental	Numération Calcul	Gestion et organisation des données Problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et mesures
1	Ajouter une centaine Compléments à 50	Encadrer à la dizaine (177), dire la dizaine > (157, 284, 391)		Tout en rond	Reproduire une bande du double / de la moitié des bandes modèle
2	Ajouter une centaine Compléments à 50	Encadrer à la dizaine (209) , dire la dizaine > (108, 311, 742) Fiches multiplication			
3		Calendrier	Rallye maths manche 2		
4	Séance de régulation à construire en fonction des élèves. Commencer par la correction du rallye.				
5	Carte mentale de 60 Chronomaths 5	Jeu du furet de 10 en 10		Fichier « Repro »	Dessiner la somme à payer pour un objet
6	Table multiplication x2	Additions en ligne Trouver la moitié de nbs < 100 Jeu Dépasse pas 100 ou jeu des tables			
7	Table multiplication x3	Numération: construire une collection (419) avec seulement dizaines et unités ou seulement centaines et unités			

M+HxM

Objectifs principaux

- + La multiplication
- + La lecture de données
- + La symétrie

Mathématiques- Période 3- CE1

Module 13

Séances	Calcul mental	Numération Calcul	Gestion et organisation des données, Problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et mesures
1		Nb de dizaines La guerre du potager (collec) Atelier 1 : Ecrire en lettres puis comparator ou	La guerre du potager		
2	Trouver la moitié de nbs < 500	Nb de dizaines Atelier 2 : Multiplication : revoir situations précédentes puis leçon, construire tables x4 et x5			
3	Additions en ligne	Nb de dizaines	Atelier 3: lecture bon de commande (fiche)		
4		Nb de dizaines		Atelier 4: finir fichiers Traceur, Quadrillo, Tout-en-rond	Porte-monnaie: faire la monnaie
5	Séance de régulation à construire en fonction des élèves.				
6	Jeu de la cible	Compléments à dizaine supérieure Jeu du banquier Pyramide Jeu Dépasse pas 100			
7	Additions (nb E 10 et 100+ nb E 5 et 9)	Ecrire des nbs donnés sous forme (1c, 2 d, 4 u) Fiche exercice numération	Fichier « le petit Sudoku »		
8	Chronomaths 6		Pb configuration rectangulaire puis fichier résolution de pb	Tracer à partir d'une consigne écrite Symétrie: observation puis trouver l'axe par pliage	

Objectifs principaux

- + Le calcul mental
- + Les mesures de durée
- + La symétrie

Mathématiques- Période 3- CE1

Module 14

Séances	Calcul mental	Numération Calcul	Gestion et organisation des données Problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et mesures
1	Soustractions de nbs proches (29-26)	Écrire des nombres représentés au tableau avec matériel de num Atelier 1: fiche multiplication puis Jeu Dépasse pas 100			
2	Ajouter des dizaines entières	Refaire cartes mentales 10 et 60			Atelier 2: découverte horloge puis fichier Horodator
3	Voir séances 1 et 2 Fichier « billard »	Écrire des nombres représentés au tableau avec matériel de num			Atelier 3: classer 4 objets selon leur masse
4	Voir séances 1 et 2	Carte mentale de 100	Fichier résolution de problème Fiche d'exercice numération		
5	Séance de régulation à construire en fonction des élèves.				
6		Fiche droite graduée Compléments à 100 Compter à rebours de 2 en 2 en partant de 50 (ardoise)	Fichier résolution de problème	Fichier « miroir »	
7	Chronomaths 7		Fiche « horaires »	Suivre un programme de construction oral Activité géoplan ou fiche pointée (carrés)	

Objectifs principaux

- + La résolution de problèmes
- + Les additions à trou
- + La technique de la soustraction

Mathématiques- Période 3- CE1

Module 15

Séances	Calcul mental	Numération Calcul	Gestion et organisation des données Problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et mesures
1	Additions à trous	Écrire un nombre en lettres Écrire décomposition en c/d/u d'un nb Atelier 1: représentation de 3x6 / 6x3 en légos puis fiche multiplication			
2	Additions / soustractions à trous	Écrire un nombre en lettres Écrire décomposition en c/d/u d'un nb Atelier 2 : additions multiples à organiser (avec matériel)			
3	Additions type 19 +16 (complément à 10)	Écrire un nombre en lettres Fleur numérique	Atelier 3: Boite à énigmes Fichier résolution de pbs		
4	Additions type 28+37 (complément à 10)	Écrire un nombre en lettres Fleur numérique Atelier 4 : fiches entrainement calcul	La guerre du potager		
5	Séance de régulation à construire en fonction des élèves.				
6	Estimation de résultats (3 réponses proposées) Calcul en ligne Entourer 3x5 points	Technique de la soustraction : 183 - 71 avec matériel puis leçon puis entrainement			