

MATHS CE2	Nombres	Calcul	Calcul mental	Grandeurs et mesures	Géométrie	Organisation et gestion des données
Période 1	<input type="checkbox"/> Réviser les nombres jusqu'à 999 (1) <input type="checkbox"/> réviser les nombres jusqu'à 999 (2) <input type="checkbox"/> lire et écrire les nombres jusqu'à 999	<input type="checkbox"/> Additionner deux nb entiers <input type="checkbox"/> soustraire deux nb entiers (1) <input type="checkbox"/> soustraire deux nb entiers (2) <input type="checkbox"/> problèmes : l'addition et la soustraction	<input type="checkbox"/> Additionner des multiples de 10 <input type="checkbox"/> ajouter 9, 11 <input type="checkbox"/> ajouter, additionner des multiples de 5 <input type="checkbox"/> écrire des suites numériques <input type="checkbox"/> soustraire des multiples de 10 <input type="checkbox"/> soustraire 9, soustraire 11 <input type="checkbox"/> soustraire des multiples de 5 <input type="checkbox"/> écrire des suites numériques décroissantes <input type="checkbox"/> connaître le double des nombres usuels	<input type="checkbox"/> Connaître la relation entre euro et centime d'euro	<input type="checkbox"/> Utiliser la règle graduée et l'équerre <input type="checkbox"/> utiliser le vocabulaire géométrique : côté, sommet, angle, milieu	<input type="checkbox"/> Organiser les données d'un énoncé
Période 2	<input type="checkbox"/> décomposer les nombres jusqu'à 9999 <input type="checkbox"/> comparer, ranger et encadrer les nombres jusqu'à 9999 <input type="checkbox"/> lire et écrire les nombres jusqu'à 9999	<input type="checkbox"/> Réviser le sens de la multiplication (prérequis à la mémorisation des tables de multiplication) <input type="checkbox"/> connaître et utiliser la technique opératoire de la multiplication (1)	<input type="checkbox"/> Calculer des compléments <input type="checkbox"/> additionner deux nombres <input type="checkbox"/> soustraire deux nombres <input type="checkbox"/> trouver le terme manquant <input type="checkbox"/> connaître les tables de x2, 3, 4, 5 <input type="checkbox"/> connaître le triple de nombres usuels <input type="checkbox"/> connaître le quadruple de nombres usuels <input type="checkbox"/> connaître les tables de x 6,7 <input type="checkbox"/> connaître les tables de x 8,9	<input type="checkbox"/> Connaître la relation entre les unités de temps <input type="checkbox"/> lire l'heure	<input type="checkbox"/> Reconnaître, décrire et nommer un carré, un rectangle, un losange <input type="checkbox"/> reproduire et tracer un carré, un rectangle, un losange	<input type="checkbox"/> Utiliser un tableau (1)
Période 3	<input type="checkbox"/> Décomposer les nombres jusqu'à 9999 <input type="checkbox"/> comparer, ranger et encadrer les nombres jusqu'à 9999	<input type="checkbox"/> connaître et utiliser la technique opératoire de la multiplication (2) <input type="checkbox"/> problèmes : la multiplication <input type="checkbox"/> problèmes : l'addition, la soustraction et la multiplication	<input type="checkbox"/> Multiplier par 10, 100, 1000 <input type="checkbox"/> multiplier par des multiples de 10 <input type="checkbox"/> multiplier par 5, 9, 11 <input type="checkbox"/> connaître les relations de multiplication entre 5, 10, 25, 50 et 100 <input type="checkbox"/> idem 15, 30 et 60 <input type="checkbox"/> calculer le double <input type="checkbox"/> calculer le triple de multiples de 10, de 5 <input type="checkbox"/> calculer le quadruple de multiples de 10, de 5	<input type="checkbox"/> Mesurer des capacités et connaître la relation litre/centilitre <input type="checkbox"/> mesurer des masses et connaître la relation kilogramme/gramme <input type="checkbox"/> problèmes	<input type="checkbox"/> Reconnaître, décrire et nommer un cube, un pavé droit <input type="checkbox"/> reproduire des figures à partir d'un modèle	<input type="checkbox"/> Utiliser un tableau (2)
Période 4	<input type="checkbox"/> Lire et écrire les nombres jusqu'au million <input type="checkbox"/> décomposer les nombres jusqu'au million <input type="checkbox"/> comparer, ranger et encadrer les nombres jusqu'au million	<input type="checkbox"/> Comprendre le sens de la division : groupements <input type="checkbox"/> comprendre le sens de la division : partages <input type="checkbox"/> connaître et utiliser une technique opératoire de la division (1)	<input type="checkbox"/> Multiplier par 15, 25, 50 <input type="checkbox"/> calculer le triple <input type="checkbox"/> calculer le quadruple DANS LES TABLES : <input type="checkbox"/> diviser par 5 <input type="checkbox"/> par 6, 7 <input type="checkbox"/> par 8, 9 <input type="checkbox"/> calculer la moitié de multiples de 10 <input type="checkbox"/> calculer la moitié <input type="checkbox"/> calculer le tiers de nombres usuels <input type="checkbox"/> calculer le quart de nombres usuels	<input type="checkbox"/> Mesurer des longueurs <input type="checkbox"/> connaître les relations entre les unités de longueur (1) <input type="checkbox"/> connaître les relations entre les unités de longueur (2)	<input type="checkbox"/> Reconnaître, décrire et nommer le triangle et ses cas particuliers <input type="checkbox"/> reproduire et tracer un triangle rectangle <input type="checkbox"/> tracer un cercle avec un compas	<input type="checkbox"/> Utiliser un graphique (1)
Période 5	<input type="checkbox"/> Problèmes : les nombres jusqu'au million	<input type="checkbox"/> connaître et utiliser une technique opératoire de la division (2) <input type="checkbox"/> utiliser les touches des opérations de la calculatrice <input type="checkbox"/> problèmes : division <input type="checkbox"/> problèmes : les 4 opérations	<input type="checkbox"/> Diviser par 10, par 5 <input type="checkbox"/> connaître les relations entre 5, 10, 25, 50 et 100 <input type="checkbox"/> connaître les relations entre 15, 30, 60 <input type="checkbox"/> diviser par 25, par 50 <input type="checkbox"/> calculer le tiers de multiples de 10 <input type="checkbox"/> calculer le tiers <input type="checkbox"/> calculer le quart de multiples de 10 <input type="checkbox"/> calculer le quart	<input type="checkbox"/> Calculer le périmètre d'un polygone <input type="checkbox"/> problèmes	<input type="checkbox"/> Tracer et reconnaître des axes de symétrie <input type="checkbox"/> tracer le symétrique d'une figure	<input type="checkbox"/> Utiliser un graphique (2)