



## Ondes sonores

## Découverte biblique

## Fabricants de Jeux



DAY 1

**Point biblique:** Dieu vous a créés.

**Histoire biblique:** Dieu a créé les gens avec amour. (Psaume 139, Genèse 1: 26-2: 4)

**Verset clé:** « Je te loue de ce que je suis une créature si merveilleuse. Tes oeuvres sont admirables, Et mon âme le reconnaît bien. » (Psaume 139: 14)

- Apprenez le Point biblique du jour 1, le Verset clé et rencontrez l'Ami Mémoire Biblique Decker.
- Chantez des chants de Maker Fun Factory VBS.
- Rencontrez Ian Victor, un gars qui réussit à tout, *sauf* inventer.

Créez des « personnages », découvrez comment Dieu les a créés merveilleusement complexes, et laissez des empreintes digitales uniques.



- Combos création
- Sautez
- Éclatez de vous connaître



DAY 2

**Point biblique:** Dieu est pour toi.

**Histoire biblique:** Rahab croit en la puissance de Dieu. (Josué 1-2)

**Verset clé:** « Si Dieu est pour nous, qui sera contre nous? » (Romains 8: 31b)

- Apprenez le Point biblique du jour 2, le Verset clé et rencontrez l'Ami Mémoire Biblique Tina.
- Chantez des chants de Maker Fun Factory VBS.
- Discutez des Points de vue de Dieu et ajoutez une ampoule Point de vue de Dieu à l'ensemble.
- Ian a l'impression que le monde entier est contre lui.

Cachez-vous sur le toit de Rahab, apprenez comment Dieu l'a aidée, elle et les espions d'Israël et souvenez-vous que Dieu est aussi pour eux!



- Partez en glissant
- La bonne connexion
- Tu peux!



DAY 3

**Point biblique:** Dieu est à côté de toi.

**Histoire biblique:** Dieu est avec Gédéon. (Juges 6: 11-7: 25)

**Verset clé:** « ...car l'Éternel, ton Dieu, est avec toi dans tout ce que tu entreprendras. » (Josué 1: 9b)

- Apprenez le Point biblique du jour 3, le Verset clé et rencontrez l'Ami Mémoire Biblique Bubba.
- Chantez des chants de Maker Fun Factory VBS.
- Partagez les Points de vue de Dieu et apportez une ampoule Point de vue de Dieu.
- Ian ne peut trouver personne pour l'aider avec son invention.

Réduisez une armée avec Gédéon, puis découvrez comment Dieu leur a donné la victoire sur les Madianites.



- Les Points de vue éclatants
- Dieu est avec toi... (Jacques a dit)



DAY 4

**Point biblique:** Dieu t'aimera toujours.

**Histoire biblique:** Jésus meurt et revient à la vie. (Luc 22: 66-24: 12)

**Verset clé:** « La bonté a des fondements éternels; Tu établis ta fidélité dans les cieux. » (Psaume 89: 2)

- Apprenez le Point biblique du jour 4, le Verset clé et rencontrez l'Ami Mémoire Biblique Skyler.
- Chantez des chants de Maker Fun Factory VBS.
- Dites les Points de vue de Dieu et apportez une ampoule Point de vue.
- Ian ne trouve personne pour l'aider avec son invention.

Placez des péchés en papier sur une croix, célébrez la résurrection de Jésus et apprenez-leur que son amour pour eux ne finira jamais!



- Le chemin mouillé
- Et ça continue
- Connexion croisée



DAY 5

**Point biblique:** Dieu t'a fait pour un but.

**Histoire biblique:** Abigail apporte la paix. (1 Samuel 25)

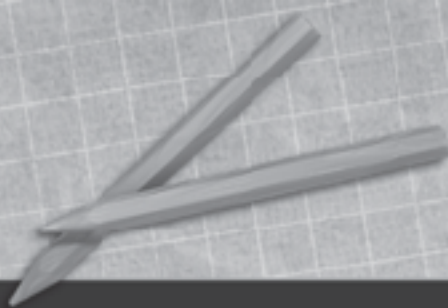
**Verset clé:** « Car je connais les projets que j'ai formés sur vous, dit l'Éternel... » (Jérémie 29: 11a)

- Apprenez le Point biblique du jour 5, le Verset clé et rencontrez l'Ami Mémoire Biblique Abbee.
- Chantez des chants de Maker Fun Factory VBS.
- Discutez des Points de vue de Dieu et ajoutez une ampoule Point de vue de Dieu à l'ensemble.
- Ian doit trouver un but à son invention.

Chargez les ânes et voyagez avec Abigail pour apporter la paix à une situation tendue avec David.



- Portrait avec un but
- La course à la bonne recette
- Opération remplissage



## Collation

## Cinéma KidVid

## Station Imagination

## Conclusion Funshop



Mélange du créateur



L'équipe de Purgamonsters Lego Robotics travaille sur des créations complexes et partage comment nous sommes des créations complexes créées par Dieu d'amour.



Remplissez l'ourson G.U.T.S.Y. et réfléchissez sur toutes les merveilleuses façons dont Dieu les a créés à l'intérieur et à l'extérieur!

- Voyez qui est en vedette dans le Spotlight VBS d'aujourd'hui.
- Révissez la journée.
- Découvrez comment un No Hum Drum nous rappelle les créations complexes de Dieu.



Fort en guimauves



Addy doit vaincre ses peurs et faire confiance à Dieu quand elle saute, se balance et bascule à cheval!



Utilisez Connect-a-Gears pour construire des structures étonnantes et rappelez-vous que Dieu les soutient et les construit.

- Regardez des visages familiers dans le Spotlight VBS d'aujourd'hui.
- Révissez la journée.
- Voyez un électroscope qui démontre la façon dont Dieu est pour nous.



Mozza-Roll-up



Austin, Josh, et Alex voulaient que personne ne se sente mis de côté, donc ils ont créé un banc de camarades pour les enfants de leur école. Dieu est avec nous, comme un meilleur ami!



Faites tourner les Whirly Gigs en soufflant et rappelez-vous que Dieu est toujours avec vous, même si vous ne pouvez pas le voir.

- Qui est à l'honneur aujourd'hui à Spotlight VBS?
- Révissez la journée.
- Découvrez un accélérateur atmosphérique qui déplace les objets sans les toucher!



S'more de l'amour de Dieu(chamallow entre deux biscuits)

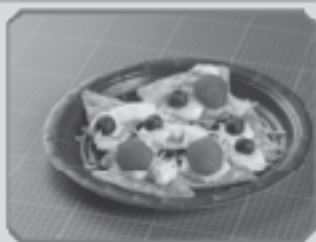


Kyle était triste quand il a découvert qu'il avait le diabète. Mais il sait que Dieu nous aime toujours - dans les bons et les mauvais moments.



Décorez les Gôbots et regardez-les aller, s'arrêter et soyez assurés que l'amour de Jésus pour nous ne finira jamais.

- Profitez de Spotlight VBS d'aujourd'hui.
- Révissez la journée.
- Expérimentez ce que l'on ressent quand il n'y en a pas assez et découvrez que Dieu a toujours assez d'amour pour nous.



Le but Nacho



Max sait que Dieu l'a fait avec une intelligence incroyable pour la science et croit qu'il peut employer ce don pour faire de grandes choses!



Mettez ensemble les Perplexinateurs et rappelez-vous que Dieu les a créés pour un but - même s'ils ne connaissent pas encore ce but!

- Regardez les adorables enfants préscolaires dans le Spotlight VBS d'aujourd'hui.
- Révissez la journée.
- Voyez un Rad Rocket atteindre sa cible!

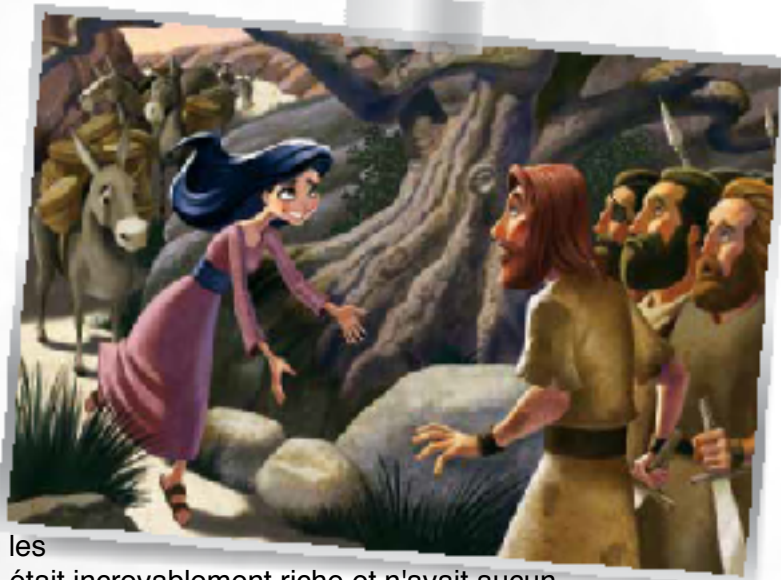
**Point biblique:** Dieu t'a fait pour un but.

**Histoire biblique:** Abigail apporte la paix.

(1 Samuel 25)

**Considère ceci...**

- David et ses hommes sont restés dans cette région éloignée après avoir fui le roi Saül . À ce moment de l'histoire, David avait rencontré Saül et les deux avaient fait la paix. David, cependant, est resté dans cette région éloignée même s'il n'avait plus à fuir. Il savait que les paroles de Saül n'étaient pas toujours dignes de confiance.
- C'aurait pu être facile de sympathiser avec Nabal au début. Après tout, David lui a demandé de nourrir 600 hommes! Mais les coutumes culturelles de l'époque exigeaient que les voyageurs soient nourris. Non seulement, Nabal était incroyablement riche et n'avait aucun problème financier pour prendre soin de David et de ses hommes., mais Nabal devait une partie de sa réussite financière à David et à ses hommes, puisqu'ils avaient protégé les hommes et les troupeaux de Nabal.
- Non seulement Abigail était incroyablement courageuse, juste et sage, mais elle avait également le sens de l'humour. Au verset 25, elle dit :« Nabal est son nom, et il y a chez lui de la folie. ». C'était en fait une petite blague. Nabal sonne comme un mot hébreu qui signifie « folie ». (Elle est bonne, Abigail!)
- David a fait un bon choix quand il a pris Abigail pour femme. Elle était sage, gentille et belle, et en épousant la veuve d'un éminent citoyen de Juda, David gagna quelques « points bonus en politique ».



**Pourquoi ça compte ...**

Il n'y a aucun doute à ce sujet, les enfants à votre VBS vont faire des choses étonnantes dans la vie. Mais ces choses étonnantes commencent *maintenant*! Le Psaume 139 nous assure que le but et les plans de Dieu ont commencé avant notre naissance. Alors que les enfants peuvent ne pas connaître les plans de Dieu pour eux encore, imaginez comment cela transformerait chaque enfant de commencer à prier pour le but de Dieu pour eux aujourd'hui! Aucun enfant n'est un accident. Aucun enfant n'a pas de sens. Dieu nous a créés intentionnellement. Aujourd'hui, vous avez le privilège d'encourager chaque enfant avec la promesse qu'il ou elle a été créé(e) pour un but spécifique!

**Verset clé:** « Car je connais les projets que j'ai formés sur vous, dit l'Éternel... »  
(Jérémie 29.11)

# Jour 5

Dieu t'a créé pour un but

À **Maker Fun Factory**, le point biblique quotidien est soigneusement intégré dans chaque activité des stations pour un apprentissage biblique inoubliable. Voyez comment votre station renforce le point biblique d'aujourd'hui.

## Chantez et jouez Ondes sonores

- Apprenez le Point biblique du jour 4, le Verset clé, et rencontrez l'Ami Mémoire Biblique Abbee.
- Chantez des chants de Maker Fun Factory VBS.
- Discutez des Observations de Dieu et ajoutez une ampoule à l'ensemble.
- Ian Victor doit trouver un but pour son invention.



## Découverte biblique

Chargez les ânes et voyagez avec Abigail pour apporter la paix à une situation tendue avec David.



## Collation

Le but Nacho



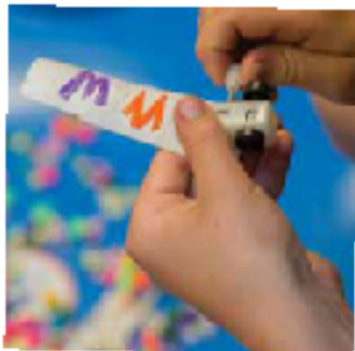
## Cinéma KidVid

Max sait que Dieu l'a fait avec une pensée incroyable pour la science et croit qu'il peut employer ce don pour faire de grandes choses!



## Station Imagination

Mettez ensemble les Perplexinators et rappelez-vous que Dieu les a créés pour un but - même s'ils ne connaissent pas encore ce but!



## Conclusion Funshop

- Regardez les adorables enfants préscolaires dans le Spotlight VBS d'aujourd'hui.
- Révisez la journée.
- Voyez un Rad Rocket atteindre sa cible!



## Fabricants de Jeux

### Portrait avec un but



### La course à la bonne recette



### Opération remplissage



## Jour 5

### Saynète Ian Victor

#### Point biblique : DIEU T'A CRÉÉ POUR UN BUT.

**Leader:** Notre ami Ian m'a envoyé un message et m'a dit qu'il avait arrangé son invention et qu'il était en route pour nous le montrer.

**Ian:** *(Appels de l'extérieur)* Je suis là! Je serai là. Je fais attention, pour ne pas laisser tomber mon invention.

*(Ian semble tenir son invention dans un sac - ou couverte par un sac - de loin. Il marche lentement vers le leader.)*

**Leader:** Salut, Ian! Um ... *(regarde la montre, un peu impatientement)* Nous n'avons pas toute la journée. Pourriez-vous vous dépêcher un peu?

**Ian:** OK! *(Augmentez le rythme)* Je veux dire, quelles sont les chances que je le laisse tomber - *(Faites semblant de laisser tomber l'invention, mais rattrapez-la à temps)*

*(le Leader semble terrifié et pousse un petit cri.)*

**Ian:** *(Riant)* Oh! Je vous ai bien eu!

**Leader:** Vous m'avez eu! Bien joué. *(Se frotte les mains, avec enthousiasme.)* Nous sommes tous tellement excités de voir votre invention!

**Ian:** Je suis excité de vous la montrer.

**Leader:** OK! Alors montrez-la nous.

**Ian:** Je vais, mais d'abord *(se tourne vers le public)* j'ai besoin que vous soyez tous pompés! Qui ici est prêt à voir la plus grande invention de l'histoire du monde? *(pompant la foule.)* Ok! La voici! *(la sort du sac et dévoile son invention - un étrange assemblage d'objets hétéroclites collés ensemble)* Ta-da! N'est-ce pas génial?

**Leader:** Wow! C'est juste ... wow! Ça a l'air génial. Mais, hum, qu'est-ce qu'il fait?

**Ian:** Je n'en ai aucune idée.

**Leader:** OK. Est-ce qu'elle a un but?

**Ian:** Ummm ... Je ne sais pas.

**Leader:** Eh bien, vous y avez inclus beaucoup de bonnes choses, mais quand vous les avez mises ensemble, je ne suis pas sûr que cela a créé quelque chose d'utilisable.

#### Matériel

- Sac de la saynète du Jour 4.
- Invention bizarre avec des matériaux divers



**Ian:** Ouais ... Je suppose que c'est vrai. Maintenant que j'y pense, mon invention ne sert vraiment pas à grand-chose.

**Leader:** Les fabricants créent des objets pour s'amuser, mais aussi pour que leur création puisse faire quelque chose. Toute la semaine à Maker Fun Factory, (*pointez les enfants*), nous avons exploré ce que cela signifie d'avoir Dieu comme notre Créateur. Et Dieu a tout fait pour une raison. En fait, **DIEU T'A FAIT POUR UN BUT! (Wow, Dieu!)** Dieu ne gaspille rien, Ian! Il vous a fait pour un but précis. Il y a des choses que vous pouvez faire.

**Ian:** Vraiment?

**Leader:** Vraiment! Vous êtes un chef-d'œuvre, conçu pour faire de grandes choses pour Dieu!

**Ian:** C'est incroyable!

**Leader:** Oui! vraiment! Est-ce cela fait (*met un poing à côté des deux côtés de la tête d'Ian*) ... exploser votre matière grise? (*Faites un geste d'explosion avec les mains, comme Ian le premier jour*)

**Ian:** (*Riant*) Ohhh! Je vois! J'aime ça.

(*Ian et le chef exécutent leur poignée de main compliquée .*)

**Leader:** (*En faisant appel à l'invention*) Vous savez, Ian, j'ai eu une idée. Est-ce que votre maman aime jardiner?

**Ian:** Elle aime bien!

**Leader:** Et si le but de votre invention était un épouvantail. Pourquoi ne lui donnez-vous pas cet épouvantail fait maison et ne passez-vous pas du temps à l'aider dans son jardin. Je parie qu'elle aimerait ça!

**Ian:** Ce n'est pas une mauvaise idée. Je pense que je vais faire ça.

**Leader:** C'est un bon but pour votre invention. De plus, votre maman adorera passer du temps avec vous.

**Ian:** (*Il prend son invention et sort*) Je pars! Merci pour tout! (*Saluant les enfants.*) Rendez-vous plus tard, innovateurs!



## Jour 5 Chantez et jouez Ondes sonores

### Entraînez-vous!

- Activez (ou branchez) les cordes de lumière Observations de Dieu qui sont sur scène.
- Faites votre « Lanceur de Chaussettes sales » avec un souffleur de feuilles, un tube en carton de 1m et un ruban adhésif. Fixez simplement le tube en carton sur le bout du souffleur de feuilles, en utilisant beaucoup de ruban adhésif. Faites des boules, avec environ 5 paires de chaussettes et les précharger dans le tube.
- Révisez la journée avec vos assistants adolescents afin qu'ils sachent quand aider à chanter et avec les médias.
- Placez l'affiche du Point biblique 5 du Jour 5 devant.
- Choisissez 4 bénévoles qui aideront à tenir les affiches des Points bibliques et appelez les Points bibliques lors de votre révision.
- Trente minutes avant que Maker Fun Factory ne commence, passez le CD Sound Wave Sing & Play Music.
- Cinq minutes avant que Maker Fun Factory commence ses activités, rassemblez-vous avec les chefs d'équipe pour un entretien et une prière.



### Jour 5 Matériel

- Jour 5 Affiche de Point biblique\*
- Jour 5 Ian Victor scénario et accessoires (facultatif)
- Ensemble de lumières des Observations de Dieu \* (1 ampoule par équipe)
- Souffleur de feuilles (Vérifiez avec le chef de la Station Imaginaire pour voir si il ou elle l'utilise plus tôt dans la semaine)
- Ruban adhésif
- Un tube en carton de 1m
- Chaussettes roulées (environ 5 paires)

\*Available from CVO ID Publishing or your CVO ID VBS supplier

### Astuce

Si votre Directeur VBS a acheté l'un des grands ensembles d'affiches, le tube dans lequel celles-ci sont est idéal pour le lanceur.

### Préparez-vous à vous amuser

**Dites:** Bienvenue à notre dernière journée à Maker Fun Factory, où nous apprenons que vous avez été créés par Dieu et construits pour un but! Chantons « Made for This » et louons Dieu. Notre chant joyeux permettra à chacun de savoir que Sound Wave Sing & Play commence.



Chantez « Made for This ». Les mots sont à la page 84.

### Astuce

Voyez avec le Chef des Jeux si il ou elle envisage de faire le jeu Portraits avec un but. Si oui, vous aurez besoin de laisser partir les équipes de préparation de collations environ 10 minutes avant la fin de Chantez et jouez Ondes sonores, avant de lancer les chaussettes. Ces enfants feront leurs Portraits avec un but avant de faire la collation d'aujourd'hui.

## Passez-le



Je suis si heureux que Dieu vous ait fait chacun d'entre vous et vous ait conduit ici aujourd'hui! Chaque personne ici est là pour une raison. Cela me rappelle quelque chose qui est important pour les fabricants. Chaque fois que quelqu'un crée quelque chose, il montre quelque chose de nouveau. Ils pourraient montrer une meilleure façon de faire quelque chose, ou ils pourraient montrer ce qu'il *ne faut pas* faire! Ensuite, ils passent cette nouveauté aux autres. C'est ainsi que se produisent les grandes créations incroyables! Nous allons maintenant passer les choses. Si les enfants ne sont pas assis en rangées, formez rapidement plusieurs longues lignes à travers votre zone Sound Wave Sing & Play.

La première personne dans la rangée (à l'extrême droite) proposera une action qui peut être transmise à la personne suivante. Ça pourrait être un top- là, un mouvement de jambe, une étreinte, ou quelque chose d'original comme heurter les deux coudes ensemble. Une manière gentille de se connecter à la personne à côté de vous. Vous passerez cette action à l'enfant à côté de vous. Il va se tourner et passer l'action à la personne suivante, et ainsi de suite sur la ligne. Quand elle atteindra la fin, nous pousserons un cri de joie!

Demandez aux enfants de passer leur action dans la ligne et acclamez-les quand ils atteignent la fin de la ligne. Ensuite, demandez à la personne à l'autre bout de la ligne de créer une action qui passera dans l'autre sens.

Hou! la! la! N'est-ce pas amusant de transmettre toute cette joie et cet amour? Chantons un chant sur l'amour que Dieu a transmis quand il a envoyé Jésus. C'était un jour heureux! Chantons « Oh Happy Day ». Lève-toi et célébrons-le!



Dirigez tout le monde en chantant « Oh Happy Day ». Les mots sont à la page 89.

## Partagez les Observations de Dieu

**Dites:** Très beau chant, inventeurs! Toute la semaine, nous célébrons la bonté et l'amour de Dieu en partageant nos Observations de Dieu. Pointez l'ensemble de lumières de Dieu. Hou! la! la! Regardez toutes les lumières. La puissance, la bonté et l'amour de Dieu brillent partout. Dieu est partout! Il est avec vous partout où vous allez. Dans une minute, vous parlerez dans vos équipes de vos Observations de Dieu - comment vous avez vu Dieu en action. Tenez vous par la main. Qu'est-ce que vous avez touché qui vous a rappelé la bonté de Dieu? Mon Observation de Dieu est ... Partagez votre propre observation, quelque chose que vous avez touché comme un chat doux, un cactus épineux, ou une étreinte à un ami. Lorsque vous partagez, ajoutez une ampoule Observation à l'ensemble.

Chefs d'équipe, partagez votre Observation d'abord. Ensuite, laissez chaque membre d'équipe dire une chose que vous avez touchée qui vous rappelle l'amour de Dieu ou la créativité. Attendez une minute, puis prenez le micro et laissez plusieurs enfants partager leurs Observations de Dieu.

Nous vous remercions de partager vos Observations « touchantes ». C'est tellement génial de voir Dieu au travail tout autour de nous! Maintenant, nos chefs d'équipe vont venir ici et ajouter des lumières sur notre ensemble. L'amour et la créativité de Dieu brillent ici!

Alors que les chefs d'équipe se présentent, chantons « He's Got the Whole World in His Hands ». Ce chant peut nous rappeler que Dieu a toutes ces créations dans la paume de ses mains d'amour.



Dirigez tout le monde en chantant « He's Got the Whole World in His Hands ». Les mots sont à la page 87.

## Révissez et apprenez les Points bibliques

**Dites:** Cette semaine, nous avons appris des vérités incroyables de la Bible. La Bible est comme notre modèle qui nous guide tous les jours. Tenez une Bible.

Donnez aux membres de l'équipe présélectionnés les affiches des jours 1-4. Pointez l'affiche du jour 1. **Le jour 1, nous avons rencontré Decker. Ce crustacé nous aide à nous rappeler ...** Demandez au porte-affiche de crier: «Dieu t'a créé.» Que tout le monde crie « Wow, Dieu! ».

Pointez l'affiche du jour 2. **Le jour 2, nous avons rencontré Tina la Termite, une petite termite minuscule qui construit des tours géantes. Tina laTermite nous aide à nous rappeler ...** Demandez au porte-affiche de crier: « Dieu est pour toi. » Demandez à tout le monde de crier « Wow, Dieu! ».

Pointez l'affiche du jour 3. **Le jour 3, nous avons rencontré Bubba. Ce copain pétillant nous aide à nous rappeler ...** Demandez au porte-affiche de crier: « Dieu est à côté de toi. » Que tout le monde crie « Wow, Dieu! ».

Pointez l'affiche du jour 4. **Hier, nous avons rencontré Skyler, l'oiseau de bower(jardinier). Skyler nous aide à nous rappeler ...** Demandez au porte-affiche de crier: « Dieu t'aimera toujours. » Demandez à tout le monde de crier « Wow, Dieu! ».

**Aujourd'hui, nous allons découvrir que DIEU T'A FAIT POUR UN BUT! (Wow, Dieu!).** Dieu a un plan incroyable juste pour vous!

## Rencontrez l'Ami Mémoire Biblique® Abbee

**Dites:** Quelle créature nous aidera à nous rappeler que DIEU T'A FAIT POUR UN BUT! (Wow, Dieu!) Découvrons-le!



prenez « Day 5 Buddy Intro » du DVD Sound Wave Sing & Play Music.



Demandez à un bénévole de tenir l'affiche d'Abbee. **Quand vous voyez Abbee, vous pouvez vous rappeler que DIEU T'A FAIT POUR UN BUT! (Wow, Dieu!)**

Chantons « The Maker ». Ce chant nous parle de notre Créateur qui nous aime, Dieu, qui vous a créés avec un but en tête!



Dirigez tout le monde en chantant « The Maker ». Les mots sont à la page 85.

### FIELD TEST FINDING

Nous avons été surpris de voir combien d'enfants étaient déjà familiers avec le symbole de l'infini. Quand notre chef l'a sorti, plusieurs enfants ont crié « C'est l'infini! » Une connexion cool pour nos enfants en maths et en sciences.

### Lancer des Chaussettes « Sales »

**Dites:** Chaque jour, je suis retourné à mon atelier et j'ai créé une invention différente à partager avec vous. Mais hier soir, j'ai failli ne pas avoir le temps. Cela a été une semaine chargée, et je vais manquer de chaussettes. J'ai donc dû ranger toutes mes chaussettes sales et les transporter à la machine à laver. Donc cela m'a fait penser ... quel moyen serait plus facile, plus amusant d'apporter mes chaussettes sales à la lessive?

Sortez le lanceur de chaussettes sales.

**C'était d'un souffleur de feuilles - il était utilisé pour souffler des feuilles. Maintenant, il lance mes chaussettes sales et puantes!**

Demandez à une aide de tenir le tube, pointé vers les enfants. Puis allumez la souffeuse et lancez les chaussettes aux enfants. **J'ai trouvé un but encore meilleur pour le souffleur de feuilles!**

Demandez aux chefs d'équipe de tenir les chaussettes que les enfants ont attrapées ou ramassées.

**Nos chefs d'équipe sont certainement ici pour un but! Ils ont rendu cette semaine absolument fabuleuse! Ils vous ont étreint, vous ont écoutés, ont joué avec vous et prié avec vous. Tournez-vous vers votre chef d'équipe et donnez-lui une grande étreinte. Pendant que vous le faites dites « Vous êtes une des raisons pour lesquelles le VBS a été génial! » Faites une pause tandis que les enfants félicitent leurs chefs d'équipe. Chantons « Drops in the Ocean ». Nous commençons à peine à comprendre combien Dieu nous aime!**



Dirigez tout le monde en chantant « Drops in the Ocean ». Les mots sont à la page 90.

Quand le chant est terminé, faites des annonces, demandez à une personne de prier. Passez de la musique du CD Sound Wave Sing & Play Music pendant que les équipes sortent.





## Jour 5

### Jour 5 Matériel

- Variété d'aliments factices comme du pain, des fruits et des légumes (1 gros bol de faux aliments par équipe, par rotation)
- Grands bols ou paniers (1 par équipe par rotation, plus un supplément)
- Petit tapis ou serviette (1 par équipe par rotation)
- Environ 10 balles de tennis ou de mousse

\*avail=lefrom Group  
Publishing on your Group  
VBS supplier

## Se préparer

- Avant chaque rotation, placez une variété d'aliments factices dans un grand bol ou un panier pour chaque équipe. Placez les bols hors de la vue et couvrir chacun avec une serviette.
- Placez environ 10 petites balles dans un autre bol, et mettez-les de côté.
- Placez un petit tapis sur le plancher pour chaque équipe.
- Marquez une Bible à 1 Samuel 25.

## Bienvenue Équipes

Saluez les équipes en dehors de votre salle Découverte biblique. Lorsque toutes les équipes sont arrivées, dites: **Bienvenue à Découverte biblique! J'ai du mal à réaliser que c'est notre dernier jour ensemble! J'ai eu tellement de joie à découvrir de plus en plus Dieu avec vous! J'ai hâte de partager notre dernière histoire biblique. Voyons de quoi il s'agit.** Amenez les enfants dans la salle Découverte biblique et les faire asseoir en cercles genou à genou sur les couvertures.

## Partage sur David

**Dites:** Aujourd'hui, nous apprenons que **DIEU T'A FAIT POUR UN BUT! (Wow, Dieu!)** Mais aidez-moi à me souvenir de quelque chose. Lors de notre premier jour à Découverte biblique, nous avons appris que **DIEU T'A CRÉÉ. (Wow, Dieu!)** Est-ce que quelqu'un se rappelle le nom du gars qui a écrit ces mots? Il a écrit comment Dieu l'avait fait merveilleusement complexe. Il a été d'abord berger et a fini roi. Faites une pause lorsque les enfants répondent.

Oui, David! David a écrit les mots dont nous avons parlé le premier jour de Maker Fun Factory. Et maintenant nous voici au dernier jour de VBS, et David est de retour!

Dans l'histoire biblique d'aujourd'hui, David n'est plus berger, mais il n'est pas encore roi. Dernièrement, il a été un guerrier et un chef de guerre qui a réussi.

À ce stade de sa vie, il est en fuite. Un roi jaloux nommé Saül est après David, aussi David et ses guerriers se sont-ils cachés dans le désert.

## Protéger les moutons

**Dites:** Dans le désert, David et ses hommes se sont heurtés à des bergers qui s'occupent de grands troupeaux de mouton appartenant à un homme riche appelé Nabal. David et ses hommes ont aidé les bergers à protéger les moutons de Nabal contre les dangers.

**Voyons ce que c'était. Levez-vous.** Faites une pause. Demandez:

- **A quels dangers les moutons peuvent-ils faire face dans le désert?**  
Laissez les enfants apporter des réponses.

Les moutons peuvent être attaqués par des animaux sauvages. Ils pourraient tomber dans des crevasses profondes et rester coincés et mourir. Ils pourraient manquer de nourriture et d'eau. Rappelez-vous, David avait été berger quand il était plus jeune, donc il savait tous les dangers auxquels étaient confrontés les moutons et les bergers.

**Ces balles représentent des moutons.** Placez les petites balles sur le sol au centre de la pièce. La moitié des enfants seront bergers pour garder les moutons. Les autres enfants seront des animaux sauvages essayant d'attaquer les moutons.

Les bergers feront un cercle autour des moutons, face à face. Les animaux sauvages tenteront de saisir les moutons à travers le cercle pendant que les bergers essaient de les bloquer. Attention! Les bergers ne doivent pas donner de coups de pied - ils doivent garder leurs pieds au sol tout le temps.

Comptez jusqu'à trois et commencez le jeu. Encouragez les animaux sauvages à émettre des sons d'animaux. Après environ une minute, arrêtez et demandez à tout le monde de s'asseoir avec leurs équipes. Ramassez les balles. Demandez:

- **Quelle était la partie la plus difficile du berger?** Laissez les enfants répondre.
- **Quelle était la partie la plus difficile de animal sauvage?** Laissez les enfants répondre.

**Etre un des bergers de Nabal ne devait pas être un travail facile! Mais au moins, ils avaient l'aide de David et ses hommes.**

## Méchant Nabal

**Dites:** Plus tard, le moment de la tonte des moutons pour Nabal est arrivé. Couper la laine des moutons était une sorte de vacances, un temps pour célébrer. David envoya dix de ses hommes saluer chaleureusement Nabal.

La salutation rappelait à Nabal que David et ses hommes avaient aidé et protégé ses bergers et ses brebis, et ne leur avait rien volé. Puis il a dit: « Alors, seriez-vous assez gentil avec nous, puisque nous sommes arrivés à un moment de célébration? S'il vous plaît, partagez avec nous ce que vous pourriez avoir ».

Mais Nabal n'était pas le plus gentil. En fait, il était assez méchant et grossier. Il se moqua des hommes de David. Savez-vous ce qu'est un ricanement? C'est un visage méchant et moqueur. Montre-moi voir ton meilleur ricanement! Faites une pause pendant que les enfants font des grimaces.

**Ce sont des ricanements horribles! C'est exactement ce que Nabal a fait. Il se moqua et dit: « Qui est cet homme David? Qui pense-t-il être? » Il a même appelé David un domestique en fugue et un hors-la-loi.**



Eh bien, les hommes sont revenus et ont dit à David ce que Nabal avait dit. Comment vous sentiriez-vous si vous aviez été gentils avec quelqu'un et qu'il vous rejette? Sautez et prenez une pose silencieuse pour montrer comment vous vous sentiriez. Faites une pause.

**Vous n'avez pas l'air heureux du tout! Voilà comment David se sentait! En fait, il était furieux! Faites asseoir tout le monde.**

### **Abigail à la rescousse**

Demandez:

**■ Quand avez-vous été gentil avec quelqu'un mais qu'il a été méchant envers vous? Parlez dans votre équipe.**

Donnez aux enfants le temps de parler, en s'assurant que chaque enfant a une chance de partager. Donnez un avertissement de 30 secondes pour la conclusion des conversations.

**Malheureusement, je pense que nous avons tous été injustement traités de temps à autre. Ce n'est pas un bon sentiment, n'est-ce pas? Eh bien, voyons ce que David a fait quand cela lui est arrivé.**

Regardez dans votre Bible ouverte à 1 Samuel 25. **David était en colère! Il a dit à ses hommes, « Prenez vos épées! » comme il attachait sa propre épée. David et 400 de ses hommes se sont mis en route contre Nabal!**

**Pendant ce temps, un des serviteurs de Nabal courut vers la femme de Nabal, Abigail. Il lui a dit ce qui se passait et a dit: « Vous feriez mieux de faire quelque chose. Il va y avoir des ennuis! »**

**Abigail ne perdit pas de temps. Voyons ce qu'elle a fait. Levez-vous!**

### **Voyage d'âne**

Rassemblez les équipes d'un côté de la salle. Demandez à chaque équipe de choisir une personne pour être un âne, qui va marcher à quatre pattes à l'autre bout de la salle. Donnez à chaque équipe une petite couverture ou une serviette, et un bol ou un panier de faux aliments.

**Dites: Abigail rassembla rapidement du pain, de la viande cuite, des fruits et des gâteaux de figues. Elle a dit à ses serviteurs de charger la nourriture sur des ânes et de l'apporter rapidement à David et ses hommes.**



**Pressez-vous! Posez la couverture sur le dos de votre âne. Faites une pause. Maintenant, prenez la nourriture du bol et le paquet sur le dessus de la couverture et dépêchez-vous de traverser la salle! Essayez de garder toute la nourriture en place, mais vous devez vous dépêcher. Nous devons trouver David avant qu'il arrive vers Nabal! Dépêchez-vous! Apportez la nourriture empilée et allez de l'avant! Ne laissez rien tomber de votre âne! Ramassez-le et remettez-le en place. Continuez! Dépêchez-vous!**

Lorsque les équipes ont couru à travers la salle, les faire asseoir dans les cercles où ils sont. Demandez à votre aide de recueillir la nourriture alors que vous continuez.

**Bon travail! Vous avez emballé les affaires et voyagé à la hâte! C'est exactement ce que faisaient les serviteurs d'Abigaïl! Abigaïl elle-même est montée après les domestiques, mais elle n'a pas dit à son mari ce qu'elle faisait.**

### Abigaïl rencontre David

**Dites:** Pendant ce temps, David disait à ses hommes, « Il m'a maltraité pour le bien que j'ai fait. Je vais me venger. Il n'y aura pas un homme de sa maison vivant au matin! » Waouh! Cela ne semble pas très bon!

Quand Abigaïl vit David, elle descendit de son âne et s'inclina devant lui. **fais-moi voir: mets-toi à genoux et incline-toi.** Faites une pause. Elle a dit: « J'accepte tout le blâme. S'il vous plaît écoutez-moi. Nabal est mauvais et malhonnête; ne faites pas attention à lui. Ne tuez personne et vous n'aurez pas de tache sur votre dossier quand vous deviendrez roi ». Demandez aux enfants de se redresser.

David fut stupéfait. Il a dit: « Loue le Seigneur, qui t'a envoyé vers moi aujourd'hui! Dieu merci pour ton bon sens! Je te bénis de m'empêcher de tuer et de me venger ».

Abigaïl a apporté la paix à cette situation de colère! Tu sais, Dieu a créé Abigaïl. Il lui donna du bon sens et une pensée rapide. Il lui donna un cœur pour la paix et la bonté. Dieu l'a créée pour une raison, et **DIEU T'A FAIT POUR UN BUT! (Wow, Dieu!)**

Demandez:

**▣ Quelle est la qualité unique que Dieu vous a donnée? Dites-le à votre équipe.**

Donnez aux enfants le temps de parler. **DIEU T'A CRÉÉ! (Wow, Dieu!)** et **DIEU T'A FAIT POUR UN BUT! (Wow, Dieu!)** Il vous a donné exactement les bonnes qualités pour réaliser sa volonté. Vous n'avez pas à vous inquiéter, parce que **DIEU EST À CÔTÉ DE TOI! (Wow, Dieu!)** Quelle que soit la situation, **DIEU EST POUR TOI! (Wow, Dieu!)** Et même quand vous gâchez ou faites des choses mauvaises, **DIEU T'AIMERA TOUJOURS! (Wow, Dieu!)**

**Remercions Dieu maintenant.** Demandez à chacun de se tenir debout et de former un grand cercle en se tenant par la main.

**Priez:** Dieu, je te remercie de nous avoir tant aimés. Merci d'avoir envoyé Jésus pour nous ôter nos péchés. Merci pour tout ce que nous avons appris de toi cette semaine. S'il te plaît sois avec chaque personne ici alors que nous allons dans le monde pour vivre pour toi. Nous t'aimons, Dieu. Au nom de Jésus, amen.

Remerciez les enfants de venir à Découverte biblique cette semaine. Passer « Made for This » (piste 1) quand vous envoyez les enfants vers leur station suivante.



## JOUR 5

### Jour 5 Matériel

- Rouleaux de papier de boucher blanc 6m x 1,50m
- (1 pour 100 participants) - chaque personne aura besoin d'une longueur de 61 cm de papier; Vous pouvez trouver la marque Spectra ArtKraft à prix abordable chez walmart.com
- ? Différentes couleurs de marqueurs lavables à pointe épaisse (6 par équipe de rotation)
- ? Tasses en plastique de 45cl onces (1 par unité par rotation)
- ? Ruban de peintre (1 ou 2 rouleaux)
- ? Caméras pour téléphones cellulaires de Crew Leaders (en option)
- ? Des feuilles de papier avec l'adresse électronique de votre directeur de VBS (1 par équipe par rotation) -optionnel
- ? Suivi Foto Frames \* (1 par personne) -optionnel
- Sound Wave Sing & Play CD de music \* et lecteur de CD

Available from Group  
Publishing or your Group  
VBS supplier

### Astuce

Faites de ce jeu une priorité pour le Jour 5. Cela en vaut la peine! Alors que ce jeu est faible énergie et prendra un certain temps, c'est une façon étonnante d'envoyer des enfants à la maison à la fin de la semaine avec un portrait affirmatif de grandes choses que Dieu se développe dans chacun d'eux. Ce sera un souvenir touchant pour les enfants et pour leurs parents aussi!

## OPTION 1: Portrait avec un but

Avant que les équipes arrivent, coupez 61cm du rouleau de papier de boucher pour chaque personne qui viendra à vos rotations. Choisissez une pièce ou un couloir avec beaucoup d'espace libre sur le mur et collez un morceau de papier pour chaque personne dans votre première rotation.

Mettez 6 marqueurs de différentes couleurs dans chaque verre de 45cl et placez-les le long du mur pour les équipes.

Rencontrez les équipes où vous vous réunissez normalement pour les fabricants de jeux, et une fois que toutes vos équipes sont arrivées les amener rapidement à l'intérieur où vous avez le projet préparé.

**Dites: Aujourd'hui, vous commencez à apprendre quelque chose qui vous servira toute votre vie : DIEU T'A FAIT POUR UN BUT! (Wow, Dieu!) Puisque c'est la fin de la semaine et que vous vous connaissez assez bien dans vos équipes maintenant, nous allons jouer un jeu simple qui vous donnera une idée des grandes choses que Dieu a mises en vous pour un but.**

1. Expliquez que chaque équipe choisira une section du mur et chacun se place sur son morceau de papier dans son équipe et ils prendront aussi un verre de marqueurs.
2. Chaque membre d'équipe passera pour se tenir : les épaules contre leur morceau de papier afin tout le monde dans l'équipe puisse écrire des mots ou dessiner des images qui décrivent de bonnes choses au sujet de la personne partout sur le papier. Les chefs d'équipe peuvent ajuster le niveau du papier collé au mur à la hauteur de chaque personne.
3. Pour commencer, le chef d'équipe peut écrire le nom complet de la personne à côté de leur tête sur le papier afin que chacun reconnaisse son portrait .
4. Les équipes peuvent penser à leur semaine aux stations VBS et mettre en lumière les bonnes choses sur les uns et les autres par exemple s'aitre encouragés lors des jeux, en s'assurant toujours que leur équipe avait toutes les fournitures de collation dont ils avaient besoin, en écoutant les réponses lors de la discussion, etc. Ils peuvent également énumérer les qualités générales des uns et des autres comme être gentil, attentionné, amusant, énergique, généreux, amical, rieur ou ayant un sourire contagieux, etc.
5. Le but du jeu est d'écrire autant de choses que possible sur chaque personne en deux minutes par portrait. Et de retourner chacun à la maison avec un portrait « mon but spécial » pour les aider à se rappeler que Dieu les a faits pour un but! (Si vous avez décidé de prendre des photos des membres d'équipe, assurez-vous qu'ils ont un téléphone cellulaire pour le faire ou que vous pouvez les partager avec un autre chef d'équipe et que l'adresse e-mail de votre directeur VBS soit prête à être partagée Exemple pour les chefs d'équipe à regarder et à suivre sur [group.com/vbsTools](http://group.com/vbsTools).)

6. Faites répartir les équipes et tout le monde peut commencer le portrait de but de leur Merci. Lorsque les équipes ont terminé un portrait pour chaque membre d'équipe, elles peuvent les retirer doucement du mur et retirer lentement la bande derrière le papier. Ensuite, les équipes peuvent s'asseoir en cercle en tenant leur portrait et parler des choses qu'ils ont écrites et dessinées sur les autres. (Cela vous indiquera également qui a terminé.)

Passez le CD Sound Wave Sing & Play Music en arrière-plan pendant que les équipes travaillent. Aidez les équipes en donnant des idées pour confirmer les qualités si les équipes sont bloquées et suivez les progrès.

Avant que les équipes passent à un autre jeu ou qu'elles se déplacent vers une nouvelle station, faites en sorte que les chefs d'équipe plient doucement ou roulent les portraits de leur équipe et les entreposent dans leur sac d'équipe pour les ramener chez eux après Conclusion Funshop. Demandez à quelques-uns de vos assistants de jeux de coller de nouvelles feuilles de papier sur les murs (un par personne dans la rotation suivante) pendant que vous jouez le deuxième jeu.

Concluez tout en félicitant les efforts des équipes dans le projet Operation Kid-to-Kid.

### Au cours de Sound Wave Sing & Play

Comme l'équipe saute une station pour préparer une collation, votre Chef Sing & Play renverra les équipes de préparation de collation 10 minutes plus tôt pour que vous puissiez voir cette activité (vous ne voulez pas manquer un portrait!). Ayez vos papiers collés aux murs et prêts et vraiment gardez ce groupe en mouvement afin qu'ils ne manquent pas leur rôle de préparation de collation importante lors de la première rotation.



#### FIELD TEST FINDING

Demandez à vos chefs d'équipe de respecter les 2 minutes par portrait afin que vous ayez assez de temps pour faire un autre jeu. Nous avons besoin de l'aide de nos chefs d'équipe pour ce test de terrain!

#### Astuce

Rappelez aux chefs d'équipe que si l'un de leurs plus jeunes enfants a du mal à épeler des mots ils peuvent les aider à épeler mais encore permettre aux enfants d'écrire afin que chacun ait une part très active dans la création de l'affirmation Portrait avec un but pour l'autre.



## Idées pour un impact supplémentaire

**Chaque enfant emportera à la maison son Portrait de but, mais voici quelques idées pour amplifier le lien personnel et la bénédiction.**

- ❖ Au cours de l'activité, fournissez des feuilles de papier avec l'adresse électronique de votre directeur de VBS à chaque chef d'équipe. Lorsque le Portrait de but de chaque personne est terminé, les chefs d'équipe utilisent leurs smart phone pour prendre une photo de la personne qui se tient debout contre le morceau de papier avec les mots et les images le décrivant qui les entourent. Une fois que leur équipe entière a terminé et est photographiée, les chefs d'équipe peuvent envoyer les photos par courrier électronique au directeur de VBS à partir de leur téléphone. Les chefs d'équipe peuvent simplement mettre l'adresse électronique du directeur dans la section « À: » d'un message texte et les photos seront envoyées dans la boîte de réception du courrier du directeur. Nous vous recommandons fortement de faire des photos de cette activité!
- ❖ Les directeurs de VBS peuvent faire tout ou partie des éléments suivants avec les photos des enfants:
  - ❑ Imprimez les photos afin qu'elles soient prêtes à donner aux familles quand tout le monde quitte Conclusion Funshop.
  - ❑ Créez un tableau de photos à accrocher dans un endroit passant où les membres de l'église peuvent voir les visages et les qualités étonnantes de tous les enfants à VBS. Dieu a créé chaque enfant pour une raison!
  - ❑ Envoyez les photos par courriel aux parents soit à la fin de la journée, soit dans la semaine qui suit VBS.
  - ❑ Imprimez les photos et mettez-les dans des cadres-photos de suivi pour les envoyer aux enfants et à leurs familles juste avant la rentrée des classes, comme un rappel du VBS et comme invitation de sensibilisation pour les familles qui ne sont pas encore intégrées à l'église.

### FIELD TEST FINDING

Nous serons honnêtes avec vous, celui-ci n'a presque pas fait l'essai sur le terrain en raison de certains problèmes de timing. En fin de compte, nous avons décidé qu'il valait bien l'effort de le garder parce que cela signifiait tant pour les enfants, les chefs d'équipe et les parents. C'est une affirmation puissante qui personnalise et apporte le message de Maker Fun Factory - que chaque personne est créée par Dieu et construite pour un but! Nous avons fait des ajustements après l'essai sur le terrain et inclus des conseils pour revoir les problèmes de synchronisation. Suivez-les de près et vous transformerez nos mésaventures en un chef-d'œuvre!



## OPTION 2: La course à la bonne recette

*Avant que les équipes arrivent, étiquetez quatre des récipients de stockage de nourriture en plastique comme la farine, 4 pour le sucre, 2 pour le bicarbonate de soude et les 2 derniers pour le cacao. Si vous avez recueilli des yaourts ou des pots de fromage cottage, les étiqueter Beurre. Placez un récipient ou deux de morceaux de brownie dans le grand bol à mélanger et gardez le reste à portée de main pour reconstituer votre approvisionnement entre les rotations.*

*Répartissez les ustensiles de cuisson et les contenants dans votre aire de jeu (tout autre que les morceaux de brownie et votre grand bol à mélanger). Pendant le jeu, vous serez au centre entouré par les ingrédients.*

Réunissez les équipes autour de vous.

**Dites: Quelle belle semaine à Game Makers! Je veux finir notre semaine avec un régal, mais j'ai besoin de votre aide pour faire la recette rapidement.**

1. Expliquez que tout le monde s'espacera dans la zone de jeu pour commencer. Il n'est pas nécessaire d'être dans les lignes d'équipe ou de groupes, de sorte que tout le monde puisse se répandre autour de vous parmi les ingrédients et prendre les ingrédients que vous nommez.
2. Vous allez nommer les ingrédients dont vous avez besoin pour la recette et tout le monde peut chercher l'ingrédient dans la zone de jeu et toute personne qui le trouve peut vous l'apporter. La première personne à vous l'apporter peut vous la remettre et tout le monde peut remettre l'ingrédient qu'ils transportent là où ils l'ont trouvé.
3. Avec chaque ingrédient, faites semblant de l'ajouter au bol et puis jeter l'ingrédient derrière vous d'une manière comique avant d'appeler l'ingrédient suivant-amusez-vous!
4. Demandez à tout le monde de se disperser et de se préparer à jouer. Mettez votre chapeau de boulanger, si vous en avez un, et puis vous pouvez suivre ce guide pour appeler les ingrédients (faites faire une pause aux équipes et recommencez souvent pour garder le jeu amusant et garder les équipes sur le qui-vive):

- ◆ **Commençons par les tasses à mesurer! J'ai besoin des tasses à mesurer!**
- ◆ **Ok, j'ai besoin d'œufs!**
- ◆ **Maintenant j'ai besoin de farine. Apportez la farine!**
- ◆ **J'ai besoin de plus d'œufs!** Attendez que quelqu'un soit près de vous avec un carton d'œufs. **Attends, non! Je n'ai pas besoin d'œufs. J'ai besoin de bicarbonate de soude!**
- ◆ **Sucre!**
- ◆ **J'ai besoin de plus de sucre!** Faites une pause de quelques secondes. **Non! J'ai fait un erreur, j'ai besoin de beurre!**
- ◆ **J'ai besoin des cuillères à mesurer ... et plus de beurre!**
- ◆ **Cacao! Mmmm, chocolat. Apportez-m'en deux!**
- ◆ **Nous y sommes presque, là - j'ai besoin de plus de farine et de tasses à mesurer!**
- ◆ **Plus de sucre!** Faites une pause de quelques secondes. **Attends, non, plus de beurre.** Faites une pause de quelques secondes. **Attends, arrête! J'ai besoin de deux autres oeufs!**

### Matériel

- 12 récipients de stockage de nourriture en plastique (toutes les tailles fonctionneront)
- 4 cartons d'œufs vides
- 4 barquettes de beurre vides et propres (On peut également utiliser des yogourts ou des pots de fromage cottage, vous aurez juste besoin de les étiqueter comme beurre pour le jeu)
- 4 ensembles de cuillères à mesurer et de tasses (vous pouvez les trouver dans des magasins spécialisés)
- Grand bol à mélanger
- Pépites de brownie (1 par personne) - vous pouvez trouver de petits morceaux de brownie dans la plupart des épiceries boulangeries ou vous pouvez couper d'autres brownies pré-cuits en petits morceaux; vous pouvez acheter quelques brownies sans gluten aussi.
- Marqueur permanent
- Un chapeau de boulanger ou de chef (facultatif)



### Astuce



Vous pouvez économiser de l'argent et rassembler la plupart de ces fournitures en demandant aux membres de l'église de faire un don comme ils utilisent les aliments à la maison! Vous remarquerez que toutes les fournitures ne seront pas utilisées pendant le jeu, mais avoir des extras permet à plus d'une personne d'apporter des ingrédients vers vous comme vous les appelez dans la recette.

### FIELD TEST FINDING

C'était un jeu fantastique pour faire suite au Portrait de but car il peut aller très vite si nécessaire! Et les enfants ont adoré la surprise d'avoir un petit brownie à Game Makers.



Jouez pendant environ 4 à 5 minutes, puis rassemblez tout le monde autour de vous. Demandez aux chefs d'équipe de donner à chacun une giclée de gel antibactérien de la bouteille dans leur sac d'équipe, puis donnez à chacun un morceau de brownie. Demandez à vos assistants de jeux de distribuer des morceaux de brownie sans gluten à quiconque a besoin de cette option.

**Dites:** C'est pourquoi nous avons besoin de tous ces ingrédients, les brownies! Tous les ingrédients de la recette ensemble font quelque chose de vraiment bon. Demandez:

■ Quelles sont les choses uniques de vous, les « ingrédients » qui font de vous, ce que vous êtes ?

**Dites:** J'étais un boulanger assez confus quand j'utilisais tous les ingrédients, mais Dieu n'était pas confus quand il vous a créés et il a fait la recette de la façon qu'il voulait! Dieu a mis toutes ces choses spéciales en vous et **DIEU T'A FAIT POUR UN BUT!** (Wow, Dieu!).



#### Matériel

- Wow Whistle \*
- Grand seau de 18l
- seaux moyens, à peu près 5l(1 par équipe par rotation)
- Balle de ping pong
- Grandes éponges (3 par équipe par rotation)
- Verres en plastique de 10cl (3 par équipe par rotation)
- Marqueur permanent

Obtainable from : Group  
Publishing or your Group  
YES supp. or

#### FIELD TEST FINDING

C'était un autre jeu amusant, facile à expliquer et rapide qui était un ajustement parfait pour le temps de rotation qui restait après les Portraits de but!

### OPTION 3: Opération remplissage



Avant que les équipes arrivent, marquez le seau de 18l d'une ligne environ 5 cm au-dessous du bord et placez la balle de ping-pong dans le seau. Placez le grand seau au centre de votre aire de jeu.

Placez les seaux moyens tout autour et environ à 30 ou 40 cm de distance du grand seau du centre et remplissez tous les seaux moyens jusqu'au bord avec de l'eau. Placez 3 éponges et 3 verres en plastique à côté de chaque seau d'eau.

**Dites:** Cette semaine, nous avons recueilli de l'argent pour notre projet Opération Kid-to-Kid pour aider à fournir de l'eau propre à certains villages au Pérou. Les familles qui vivent dans ces villages vont être si reconnaissantes envers vous! Fêtons le don de l'eau propre avec un jeu d'eau amusant!

1. Les équipes choisissent un seau d'eau comme point de départ et chaque personne peut choisir un ustensile d'approvisionnement en eau: un verre ou une éponge.
2. Lorsque vous sifflez le Sifflet Wow les équipes travailleront ensemble pour déplacer l'eau des seaux remplis d'eau vers le grand seau au centre. N'importe qui peut prendre l'eau de n'importe lequel des seaux.
3. Tout ceux qui utilisent des verres prendront et verseront l'eau et ceux qui utilisent les éponges les imbiberont puis les essoreront dans le grand seau. Rassemblez les équipes au milieu d'une de vos zones pour expliquer le jeu. Tous ceux qui ont joué au Tic-Tac-Toe(morpion) lèvent leurs mains afin que vous puissiez voir qui sont familiers avec le jeu.

3. Vous allez surveiller le niveau d'eau du grand seau et le but du jeu est de prendre la balle de ping-pong dans le grand seau flottant au-dessus de la ligne que vous avez marquée.
4. Lorsque la balle de ping-pong est au-dessus de la ligne siffler le Sifflet Wow à nouveau pour signaler la fin du jeu.

Tandis que vos assistants de jeu remplissent les seaux pour la rotation suivante, rassemblez tout le monde autour de vous et faites une ovation pour le projet Opération Kid-to-Kid. Vous pouvez également inviter une Personne de prière à prier pour le projet afin de bénir le peuple du Pérou.



## JOUR 5

### Matériel

- Tortillas à la cannelle et au sucre (6 triangles par personne) - vous pouvez les trouver chez Walmart et autres épiceries
- Framboises fraîches (3 par personne)
- Myrtilles fraîches (5 par personne, sauf pour les enfants d'âge préscolaire) - les myrtilles peuvent être un risque d'étouffement pour les petits
- Mûres fraîches (3 par membre d'équipe préscolaire)
- Yoplait Vanille Go-Gurts (1 par personne) - vous pouvez trouver des options de yogourt sans produits laitiers dans la plupart des épiceries (bien qu'ils ne soient pas emballés comme Yoplait; la marque de Silk est une excellente option)
- Noix de coco râpée (8cl par équipe)
- Grands bols de service (1 par table de préparation)
- Sacs en plastique sandwich refermable (1 par personne)
- Petites assiettes en papier (1 par personne)
- Contenants en plastique de 10cl (1 par équipe)
- Cuillères en plastique (1 par table de préparation)
- Bandes en caoutchouc (1 par équipe)
- Photocopies de la carte Collations Factory (1 par équipe)

## La collation d'aujourd'hui, Plan Nacho

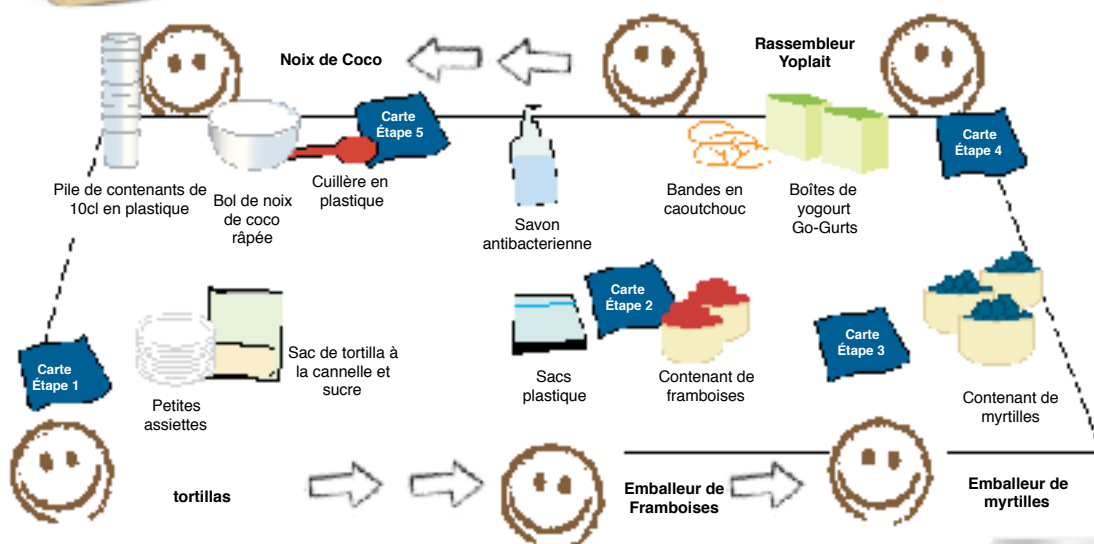
La planification derrière la collation en couches d'aujourd'hui aidera les enfants à comprendre comment Dieu a un plan pour chacun de nous parce que **DIEU T'A FAIT POUR UN BUT.**

### Avant l'arrivée des équipes de service

Copiez en couleur un ensemble de Cartes Chef pour chacune de vos tables de préparation des pages 40 et 41. Découpez les cartes le long des lignes pointillées, puis collez un jeu de cartes par ordre numérique autour de chaque table de préparation.

Lavez bien les baies. Si vous rincez les fruits dans les contenants que vous avez achetés, vous pouvez utiliser ces contenants pour vos tables de préparation. Pour vos équipes d'enfants d'âge préscolaire, remplacez les myrtilles par des mûres. Demandez à vos membres d'équipe de cuisine de couper à la fois les framboises et les mûres en deux pour vos petits fabricants à VBS. Vous pouvez toujours mettre ces framboises et les mûres à une table de préparation pour que l'équipe de service de collation les assemble. Assurez-vous simplement d'étiqueter ces plateaux pour les « équipes préscolaires ».

### Plan Nacho



### Rappelle- toi...

Pour les enfants souffrant d'allergies alimentaires, découvrez quelles parties de la collation d'aujourd'hui ils peuvent manger. Préparez à l'avance toutes les variantes de la collation ou les solutions de rechange nécessaires et placez le numéro d'équipe sur la carte « Collations Factory » pour chaque plateau avec une alerte d'allergie et attachez une note adhésive à l'assiette, au verre ou au bol avec le nom de l'enfant qui a besoin de modifications alimentaires. Demandez à votre équipe de cuisine de livrer les plateaux avec des alternatives d'allergie afin qu'ils puissent aider les chefs d'équipe à prendre la bonne collation pour l'enfant qui en a besoin. Vérifiez soigneusement les listes d'ingrédients, car certains aliments sont fabriqués dans les installations qui traitent également les arachides.

Comptez les quantités d'approvisionnement nécessaires pour votre VBS, puis partagez les ingrédients uniformément sur vos tables de préparation. Près de la carte Chef Étape 1, placez une pile de petites assiettes en papier et un sac de tortillas à la cannelle et sucre. Mettez une pile de sacs sandwich en plastique refermable et un récipient de framboises près de la Carte Étape 2. Le récipient de framboises (ou de mûres pour les préscolaires) près de la Carte Étape 3.

Ensuite, placez des tubes de Yoplait et un tas de bandes de caoutchouc avec la Carte Étape 4. Enfin, versez la noix de coco râpée dans un bol de service, un pour chaque table de préparation. Mettez-le à côté de la Carte Étape 5 avec une pile de récipients en plastique de 10cl et une cuillère pour étendre la noix de coco.

Faites un échantillon terminé de la collation avec toutes les couches d'ingrédients. Expliquez à votre équipe de cuisine que les équipes de préparation termineront l'assemblage de la collation. Les membres de l'équipe de cuisine peuvent ramasser les assiettes en papier avec les tortillas, des sacs de baies, un paquet de Yoplait et la noix de coco râpée pour ajouter à chaque plateau d'équipe. Après que les membres d'équipe de cuisine ont assemblé les plateaux d'équipe, ils peuvent également préparer des verres d'eau.

## Bienvenue aux Service de Collation

Quand tous les groupes de service se sont rassemblés, utilisez le Sifflet Wow pour attirer leur attention.

**Dites:** Bienvenue au service de collations ici à Collation Factory où vous êtes les fabricants aujourd'hui. Vous avez le travail amusant de finir notre semaine à Maker Fun Factory avec une excellente collation! Et plus tard, quand tout le monde viendra manger, vous vous tiendrez debout devant moi pour que tout le monde puisse vous remercier pour la préparation de la collation.

## La connexion biblique

**Dites:** La nourriture que vous faites aujourd'hui aidera tout le monde à se souvenir de notre verset clé dans Jérémie 29:11, « Car je connais les projets que j'ai formés sur vous, dit l'Éternel ». Dieu avait un plan étonnant et un but pour nous quand il nous a créés, et nous aurons besoin d'un plan pour bâtir notre collation aujourd'hui! (Tenez votre échantillon.) Suivre la recette ou le plan de fabrication de ces nachos aux fruits nous rappellera comment Dieu a une recette, un plan pour nos vies!

Expliquez brièvement que chaque poste de travail aux tables de préparation a une Carte Chef utile pour guider chaque personne dans son travail. Les chefs d'équipe peuvent aider leurs équipes à comprendre leurs rôles avant de commencer.



## FIELD TEST FINDING

Cette invention de nachos a été un énorme succès à l'essai sur le terrain et a fini par être le favori de la semaine! Les enfants et les chefs d'équipe ont adoré le délicieux mélange de saveurs et il a fait une connexion solide avec le Point biblique!

## Astuce

Si vous avez de la difficulté à rassembler suffisamment de dons pour des Yoplait, vous pouvez également acheter des bouteilles de condiments bon marché pour que le rassembleur Yoplait mette le yogourt des contenants à la cuillère dans les bouteilles de condiment, une bouteille par équipe. Ensuite, les équipes peuvent utiliser les bouteilles de condiments pour presser le yogourt sur leurs nachos pendant la collation. Cela peut être utile de couper les bouts des bouteilles afin que le yogourt sorte plus facilement.

## Astuce

Si vous avez du mal à trouver des chips de tortilla à la cannelle et sucre, vous pouvez également utiliser des galettes de fruits secs pour vos nachos. Ce sera délicieux!



Préoccupé par les germes? Demandez aux membres d'équipe de se nettoyer les mains soigneusement avant et après avoir fait les collations avec les produits antibactériens que vous avez placés à chaque table.



Calque



1. Vous construirez la première couche des nachos aux fruits! Comptez 6 triangles de maïs pour chaque petite assiette de papier et étalez-les sur l'assiette. Placez chaque assiette finie sur le côté de sorte qu'une personne de l'équipe de cuisine sache qu'elle est prête à être ramassée.

Emballeur



2. Le fruit que vous préparerez sera la deuxième couche des nachos! Placez 3 framboises dans chaque sac en plastique, puis passez chaque sac à l'emballeur de myrtilles.

Emballeur



3. Ajouter 5 myrtilles à chaque sac que vous recevez de l'emballeur de framboises. Ensuite, fermez le sac et mettez-le sur le côté de sorte qu'une personne de l'équipe de cuisine sache qu'il est prêt à être ramassé.

Rassembleur



4. Travaillez avec votre partenaire Yoplait pour compter des paquets de 6 yoplait. Assemblez chaque groupe de yoplait avec un élastique. Placez vos paquets sur le côté de votre table afin qu'une personne d'équipe de cuisine sache qu'ils sont prêts pour le ramassage.





5. Voici la dernière couche pour les nachos aux fruits! À l'aide d'une cuillère, remplissez chaque verre de noix de coco râpée. Ensuite, placez les verres finis en bout de table afin qu'une personne de l'équipe de cuisine sache qu'ils sont prêts à être ramassés



6. L'équipe de cuisine préparera un plateau de collations pour chaque équipe avec 6 petites assiettes en papier avec des chips de maïs, 6 sacs de baies, 1 paquet de Yoplay, 1 verre de noix de coco râpée et 6 serviettes de table. Incluez également une copie de la carte Collation Factory.



### Bénédiction

Invitez la Personne à prier pour chaque équipe de service de collation pour demander à Dieu de bénir les collations qu'ils viennent de préparer pour les autres à VBS.

## Heure de la collation

Lorsque tous les équipes sont arrivées et ont trouvé un endroit pour s'asseoir, utilisez votre Sifflet Wow pour attirer l'attention. Souhaitez la bienvenue à tous à Collation Factory. Invitez l'équipe de service de collation devant pour être applaudis et remerciés par les autres équipes.

Rappelez aux chefs d'équipe qu'ils utiliseront la carte Collation Factory pour diriger la discussion de leur équipe pendant qu'ils suivent la recette des nachos aux fruits. Rappelez à chacun d'avoir les mains propres avant de manger. Demandez aux personnes de prière de diriger leurs équipes dans une prière de remerciement pour la collation. Ensuite, faites servir les collations et les verres d'eau. Demandez à votre équipe de cuisine de servir tous les plateaux préparés avec des modifications à cause des allergies.

## Finir

Lorsque vous entendez le signal de votre Directeur VBS, demandez leur de jeter leur vaisselle de collations dans les conteneurs à déchets. Ensuite, envoyez les enfants vers la station suivante.

Faites appel à votre équipe de cuisine pour ramasser les tapis d'équipe ou couvertures, essuyez les dégâts éventuels (si vous mangez à l'intérieur), et rangez la cuisine et salle à manger avant de partir. Partagez une ronde de Top-là pour une semaine impressionnante à Collation Factory, vous avez réussi!



## JOUR 5

### COLLATIONS FACTORY

#### Plan Nacho

Lisez à haute voix le verset biblique d'aujourd'hui: « Car je connais les projets que j'ai formés sur vous, dit l'Éternel... » (Jérémie 29.11).

**Dites: Il y a un plan pour faire ces nachos, couche après couche!** Laissez les enfants construire leurs propres nachos sur leur assiette, d'abord en ajoutant des baies sur le dessus des chips. Ensuite, chaque personne peut déchirer un Yoplait et mettre du yaourt sur la noix de coco et les fruits. Enfin, les enfants peuvent se passer le verre de noix de coco et saupoudrer le dessus (s'ils le désirent). Ensuite, laissez chacun apprécier son nachos aux fruits!

**La recette, ou plan, nous a aidés à faire nos nachos tels qu' ils étaient destinés à être faits. Cela ressemble beaucoup aux plans que Dieu a pour nous! Nous pouvons demander à Dieu de nous conduire dans ses plans afin que nos vies soient ce qu'il avait prévu. Le plan de Dieu est « nacho » (pas votre) plan parfois, mais ses plans pour vous sont toujours bons! Demandez:**

**Quels sont certains des plans ou des rêves pour votre vie dont vous aimeriez parler à Dieu? Partagez votre exemple simple pour commencer la discussion.**

N'oubliez pas d'inviter votre personne de prière à prier pour une collation!



Permission to photocopy this resource from Group Publishing, Inc. is granted for personal church use. Copyright © 2007 Group Publishing, Inc., Lakeland, FL. group.com/vbs

## JOUR 5

### COLLATIONS FACTORY

#### Plan Nacho

Lisez à haute voix le verset biblique d'aujourd'hui: « Car je connais les projets que j'ai formés sur vous, dit l'Éternel... » (Jérémie 29.11).

**Dites: Il y a un plan pour faire ces nachos, couche après couche!** Laissez les enfants construire leurs propres nachos sur leur assiette, d'abord en ajoutant des baies sur le dessus des chips. Ensuite, chaque personne peut déchirer un Yoplait et mettre du yaourt sur la noix de coco et les fruits.

Enfin, les enfants peuvent se passer le verre de noix de coco et saupoudrer le dessus (s'ils le désirent). Ensuite, laissez chacun apprécier son nachos aux fruits!

**La recette, ou plan, nous a aidés à faire nos nachos tels qu' ils étaient destinés à être faits. Cela ressemble beaucoup aux plans que Dieu a pour nous! Nous pouvons demander à Dieu de nous conduire dans ses plans afin que nos vies soient ce qu'il avait prévu. Le plan de Dieu est « nacho » (pas votre) plan parfois, mais ses plans pour vous sont toujours bons! Demandez:**

**Quels sont certains des plans ou des rêves pour votre vie dont vous aimeriez parler à Dieu? Partagez votre exemple simple pour commencer la discussion**

N'oubliez pas d'inviter votre personne de prière à prier pour une collation!



Permission to photocopy this resource from Group Publishing, Inc. is granted for personal church use. Copyright © 2007 Group Publishing, Inc., Lakeland, FL. group.com/vbs

## Jour 5

### Jour 5 Matériel

- Ami Mémoire Biblique Abbee\* (1 par participant)
- Affiche de Kid-to-Kid de Raoul\*
- Chaussettes blanches propres (1 pair par rotation)

Small text block, likely a footer or contact information, partially obscured.

“ Je veux aider les enfants au Pérou afin qu'ils aient de l'eau propre ”



## Préparez-vous!

- Préparez le DVD KidVid™ Stories au segment du Jour 5.
- Accrochez l'affiche du Verset clé du jour 5 et l'affiche du Point biblique.
- Accrochez l'affiche Opération Kid-to-Kid de Raoul.
- Mettez un signet dans chaque Bible à Jérémie 29.11.
- Portez votre bracelet « Watch For God ».
- Passez le CD Sound Wave Sing & Play Music lorsque les équipes arrivent.

## Discutez de l'opération Kid-to-Kid™

**Dites:** J'ai du mal à imaginer que c'est notre dernier jour ensemble au KidVid Cinéma! Et nous avons beaucoup appris sur Dieu ensemble!

**Nous avons également rencontré beaucoup de nouveaux amis ensemble.** Pointez l'affiche Opération Kid-to-Kid de Raoul et lisez son contenu. **Raoul vit là où il fait très, très chaud et sec. L'eau propre est vraiment difficile à trouver.** Tenez le récipient d'eau sale et une chaussette blanche. Trempez la chaussette dans l'eau sale. Demandez:

❏ **Comment voulez-vous laver vos vêtements dans l'eau sale comme ça?** Laissez les enfants répondre.

**Ce serait horrible! Mais vous avez partagé l'amour de Dieu en apportant de l'argent pour les enfants dans certaines régions du Pérou. Nous enverrons l'argent aux gens qui savent creuser des puits profonds. Ils vont utiliser cet argent pour aider à trouver de l'eau propre pour beaucoup et beaucoup d'enfants au Pérou! Merci pour tout ce que vous avez fait!**

## Présentez Abbee

**Dites:** Tenez l'Ami Mémoire Biblique Abbee du jour 5. **Et je ne peux vraiment pas croire qu'il est temps d'introduire notre dernier Ami Mémoire Biblique! Bienvenue Abbee! Vous auriez pu deviner d'après son nom qu'Abbee est une abeille. Et comme vous l'avez entendu plus tôt, Abbee est spéciale, rare, unique en son genre d'abeille.**

Elle planifie à l'avance et prépare tout ce dont les bébés auront besoin pour devenir des abeilles adultes en bonne santé. Saviez-vous que Dieu a tout planifié à l'avance quand il vous a fait? **DIEU VOUS A FAIT POUR UN BUT! (Wow, Dieu!)**

**Maintenant, rencontrons quelqu'un qui a une idée des plans de Dieu pour lui!**



## Regarder le DVD Histoire KidVid™



Éteignez les lumières, et passez le segment du DVD du jour 5 des Histoires KidVid. Lorsque le film se termine, allumez les lumières.

**Dites:** Je pensais que c'était une histoire cool! Mais je veux entendre ce que vous en pensez. Demandez:

- **Qu'est-ce qui vous a le plus surpris de Max et de son histoire?**  
Ecoutez quelques réponses.
- **Dieu a donné à Max une intelligence pour la science, et Max veut utiliser ce don pour faire de grandes choses. Quelle grande chose aimeriez-vous faire pour Dieu?** Parlez de cela dans votre équipe.

Donnez aux équipes beaucoup de temps pour parler. Lorsque les conversations semblent être terminées, avertissez qu'il reste une minute pour conclure des conversations.

**Dieu a des plans pour Max, et il a de grands projets pour vous! Mais tu n'as pas à me croire. Dieu le dit dans la Bible!**

## Explorez le Verset clé

Distribuez deux Bibles marquées à Jérémie 29.11 à chaque équipe. Demandez au guide de chaque équipe de lire à haute voix pendant que les membres de l'équipe suivent. Demandez:

- **Que signifie ce verset pour vous, surtout quand vous pensez faire quelque chose pour Dieu?**

Que plusieurs enfants répondent.

**Dieu a de bons plans pour votre vie. Disons ensemble le verset d'aujourd'hui. « Car je connais les projets que j'ai formés sur vous, dit l'Éternel... ». Qu'il est bon que Dieu, le Créateur de l'univers tout entier, ait des projets pour vous!**

**Laissez-moi vous lire le verset au complet. « Car je connais les projets que j'ai formés sur vous, dit l'Éternel, projets de paix et non de malheur, afin de vous donner un avenir et de l'espérance ».**

**C'est tellement incroyable. DIEU VOUS A FAIT POUR UN BUT! (Wow, Dieu!) Il a de bons plans pour votre vie, des plans d'espoir et un avenir. Vous ne pouvez pas savoir ce que ce plan est encore, mais ne vous inquiétez pas. Dieu le sait!**

**Et vous n'avez pas à attendre jusqu'à ce que vous ayez grandi pour vivre le plan de Dieu pour votre vie. Regardez Max! Peut-être que Dieu vous a fait avec un cœur compatissant. Vous pouvez utiliser cela pour aider les enfants au Pérou. Peut-être que Dieu vous a fait avec un amour pour les mots. Vous pouvez utiliser ce don pour parler à vos amis de Jésus.**

**Vous pouvez lire le verset sur le dos d'Abbeé et souvenez-vous que DIEU VOUS A FAIT POUR UN BUT! (Wow, Dieu!).**



### FIELD TEST FINDING

Les enfants ont adoré cette vidéo et ont voulu partager leurs grands rêves et idées entre eux. Laissez beaucoup de temps aux enfants pour parler!





## Distribuer l'Ami Mémoire Biblique ®

Tenez un Ami Abbee.

**Dites:** Écoutez le verset à nouveau! Lisez le verset à haute voix de l' Ami Abbee. Abbee peut être un rappel constant à écouter le verset de nouveau! Lisez le verset à haute voix d'un Abbé Buddy. Abbee peut être un rappel constant que **DIEU VOUS A FAIT POUR UN BUT!** (Wow, Dieu!).

**Voici comment nous allons distribuer les amis. Comme vous le savez, Abbee est une abeille. Et nous savons tous ce que font les abeilles!** Demandez à tout le monde de faire entendre un bourdonnement avec vous.

**Tout le monde dans votre équipe fera des sons doux de bourdonnement d'abeille pendant que votre chef d'équipe donne les Amis Abbe. Chefs d'équipe, regardez chaque enfant dans les yeux, dites le nom de l'enfant, puis dites: « Dieu t'a fait pour un but! » Puis faites « voler » un Ami Abbee en tressant un peu, puis le placer dans la main de l'enfant.**

Demandez aux chefs d'équipe de distribuer les Amis Abbee comme expliqué. Rappelez aux chefs d'équipe de dire le nom de chaque enfant pendant qu'ils distribuent les amis. Quand tout le monde a un ami, dites aux enfants qu'ils peuvent arrêter de bourdonner.

## Prière de clôture

Demandez aux équipes de former un grand cercle, et rejoignez le cercle vous-même. Montrez comment reposer vos mains sur les épaules des personnes debout à côté de vous.

**Prions:** Merci, Dieu, de nous aimer! Merci pour tout le plaisir que nous avons eu ici à Maker Fun Factory. S'il te plaît sois avec chaque personne qui va aller dans le monde et parler aux autres de toi. Au nom de Jésus, amen!

Remerciez les enfants d'être venus au cinéma KidVid cette semaine. Lorsque vous entendez le signal de votre directeur, libérez-les!



## Jour 5

### Jour 5 Matériel

- Perplexinators \* (1 par personne, plus 2 pour vous et 1 par équipe de rotation)
- Affiche Jour 5 du Talk-Starter d'Imagine Station Poster Pack\*
- Cartes de prise en main \* (1 jeu par personne)
- Puzzles conçus pour les 3 ans et moins (1 par équipe par rotation)
- Paniers pour pièces de puzzle (1 par équipe par rotation)
- Badigeonneur à dinde
- Pichet partiellement rempli d'eau
- Autocollants Jour 5 « Essayez à la maison »\* (1 par enfant)

\* Available from Gen - Publishing Group, Inc. or 215-891-1111

### FIELD TEST FINDING

Les enfants ont adoré le souffleur de feuilles! C'était toute une surprise et un grand succès. Essayez-le!

## Préparez-vous!

- Mettez de côté un Perplexinator assemblé pour chaque équipe par rotation et un supplémentaire pour montrer aux enfants. Vous aurez également besoin d'un gizmo démonté pour montrer aux enfants.
- Ouvrez les puzzles de 3 ans et moins et placez les pièces de chaque puzzle dans un panier individuel. Ensuite, retirez plusieurs morceaux de puzzle de chaque panier, et mettez les morceaux de côté.
- Remplissez partiellement un pichet avec de l'eau. Mettez le lanceur et le badigeonneur de dinde de côté.
- Préparez un bol avec des marqueurs et des perplexinateurs pour chaque équipe par rotation.

## Avez-vous de l'imagination?

Saluez les enfants avec enthousiasme quand ils entrent à Station Imagination. Ensuite, les équipes s'assoient genou à genou en cercles.

**Dites: Bienvenue à Station Imagination! Je n'arrive pas à croire que c'est notre dernier jour ensemble! J'ai eu tellement de joie à faire des découvertes avec vous cette semaine! Mais au moins, je vais vous demander encore une fois. Avez-vous apporté votre imagination aujourd'hui? Je pense que vous pourriez en avoir besoin d'un peu plus!**

Tenez votre badigeonneur de dinde. **J'ai justement avec moi mon Dazzling Drippy Dropper avec moi aujourd'hui!** Remplissez le badigeonneur de dinde avec de l'eau. **Cela aidera à avoir du jus créatif!** Circulez autour de la salle, laissant tomber des gouttes d'eau sur les enfants.

**Là! Maintenant, nous sommes prêts!** Placez le badigeonneur et le pichet hors de la vue.

## Question Talk-Starter

Pointez à l'affiche de Talk-Starter du Jour 5.

**Dites: Voici le moment pour notre dernière question spéciale à Maker Fun Factory. Imaginez ça! Vous avez besoin d'éveiller votre imagination. Demandez:**

**■ Regarderiez-vous des étincelles ... ou des bulles savonneuses?**

**Si vous regardez une étincelle, ajoutez un empileur à la tour de gauche.** Pointez la tour sur le côté gauche de votre table. **Si vous regardez des bulles, ajoutez un empileur à l'autre tour.** Pointez la tour sur le côté droit de la table.



Invitez les équipes à venir une à la fois placer leurs empileurs sur l'une des tours. Si nécessaire, vous et votre aide pouvez tenir la base des tours pour les stabiliser. Alors que les équipes attendent leur tour, les enfants peuvent dire à leurs chefs d'équipe les réponses qu'ils ont choisies et pourquoi.

Dès que tout le monde est assis de nouveau, dites: **Regardez ces tours! Vous avez fait un excellent travail toute la semaine en faisant ces tours hautes. C'est parfait! Et rappelez-vous, aujourd'hui vous aurez à apporter votre propre jeu de cartes de connecteur à la maison!**

## Puzzles

Dites: Aujourd'hui, nous découvrons que **DIEU VOUS A FAIT POUR UN BUT! (Wow, Dieu!).** Avant de commencer, j'ai quelques questions rapides pour vous. Demandez:

- Est-ce que quelqu'un dans la salle a plus de 3 ans? Levez la main si vous l'êtes. Faites une pause.
- Bon, que diriez-vous de ceci: quelqu'un dans la salle est-il habile aux puzzles? Levez la main si vous l'êtes. Faites une pause.

**Donc, vous devriez rapidement être en mesure de faire un puzzle conçu pour les enfants de 3 ans et moins, non? Découvrons-le! Je donnerai à chaque équipe un panier de pièces de puzzle. Quand je compte jusqu'à trois, commencez à faire votre puzzle ensemble.**

Donnez à chaque équipe un panier de pièces de puzzle, puis comptez jusqu'à trois pour que les enfants commencent les puzzles. Ca ne devrait pas prendre longtemps aux enfants de réaliser qu'il manque des pièces. Lorsqu'une équipe déclare que des pièces manquent, rassemblez tous les puzzles. Puis demandez:

- Pourquoi était-il si difficile de composer ces puzzles? Demandez aux enfants de répondre.

**Cela ressemble à la vie! Parfois, les pièces ne semblent pas s'emboîter. Nous pouvons être perplexes au sujet du plan de Dieu pour nos vies. Il peut sembler que des pièces manquent et nous ne pouvons pas comprendre ce que Dieu a prévu. Cela peut nous rendre perplexes.**

**Attendez! Cela me rappelle quelque chose!**



## Jouez avec le Perplexinators

Tenez un sac avec un Perplexinator démonté. Dites: Ceci, mes amis, s'appelle un Perplexinator. Tout comme la vie peut être perplexe, votre gadget pourrait être un peu déroutant, aussi. Mais quand vous ne comprenez pas comment l'assembler, ta da! Ça ressemble à ça. Tenez un Perplexinateur assemblé. Et regardez, c'est aussi un trousseau de clés! Vous pouvez l'accrocher directement sur votre mousqueton Maker Fun Factory quand vous rentrerez chez vous!

Demandez aux porteurs de chaque kit de récupérer un bol avec des marqueurs et des perplexinateurs pour leur équipe.

**Tout d'abord, vous devez démonter votre Perplexinator avant de pouvoir le remonter. Allez-y! Démontez votre perplexinator.** Faites une pause pour que les enfants démontent leur bidule. Encouragez les enfants à s'entraider. Si une équipe a vraiment de la difficulté, suggérez de retirer la pièce décrite dans la marge d'abord. Attendez que tout le monde ait démonté un bidule.

**Maintenant, il est temps de l'assembler! Pensez-vous pouvoir le faire? Voyons voir! Nous avons trouvé que la meilleure façon de comprendre le Perplexinator est d'en examiner un qui est déjà monté. Donc, je vais donner à chaque équipe un perplexinateur terminé. N'hésitez pas à le regarder de tous les côtés dans votre équipe. Mais ne le démontez pas. Regardez un bidule fini vous montrera comment les morceaux s'emboîtent. Êtes-vous prêts à être perplexe?**

Donnez à chaque équipe un perplexinateur assemblé pour le regarder et l'étudier. Encouragez les enfants à regarder les formes des pièces et comment elles s'emboîtent dans la version assemblée. Ensuite, ils peuvent faire la même chose avec leurs propres Perplexinators. Encouragez les enfants à s'aider les uns les autres.

Si une équipe a vraiment des problèmes, donnez au chef d'équipe une feuille de solution qui vient avec le sac de gadgets.

Lorsque tout le monde a assemblé un Perplexinator, les enfants écrivent leur nom ou les initiales sur leur bidule.

**Je suis fier de vous car vous avez persévéré, même si vous ne saviez pas comment le Perplexinator s'emboîtait. Quand vous arrivez à des moments dans votre vie où les morceaux ne semblent pas s'emboîter, rappelez-vous que DIEU VOUS A FAIT POUR UN BUT! (Wow, Dieu!). Dieu a un plan pour vous, et c'est un bon plan!**

## Apportez le gizmo à la maison

Lorsque le temps est presque écoulé, donnez à chaque équipe une provision de sacs en plastique refermables et d'autocollants « Essayez à la maison ». Demandez aux enfants chacun d'attacher un autocollant à un sac et d'écrire leur nom sur l'autocollant. Demandez aux enfants de placer leurs *Perplexinators* dans les sacs. Les chefs d'équipe peuvent garder les sacs dans les sacs d'équipe et les donner aux enfants pour les rapporter après Conclusion Funshop.

### FIELD TEST FINDING

Une fois que les enfants avaient assemblé un gizmo à regarder, il n'a pas fallu longtemps pour eux de comprendre. Nous avons essayé à la fois des instructions verbales et écrites, et cela n'a pas fonctionné aussi bien que de regarder un exemple. Les enfants sont intelligents!



### Astuce



C'est facile de démonter le Perplexinator si vous retirez cette pièce d'abord.



### Try This at Home

#### Perplexinator

1. Show the pieces of your Perplexinator to friends or family. Can they figure out how it goes together?
2. Maybe not! It's hard to see how the pieces fit together. That's life sometimes - it's hard to see how events in our lives fit together.
3. That's okay! Because GOD has a master plan for your life!
4. Read Jeremiah 29:11 out loud: "For I know the plans I have for you," says the Lord. "They are plans for good and not for disaster; plans to give you a future and a hope."

God made you for a reason.

## Astuce

Apporter à la maison les **Connector Cards** est un formidable moyen d'aider les familles à construire leur foi tout en s'amusant!

## Apportez à la maison Connector Cards

**Dites:** Avant de dire au revoir, j'ai un cadeau spécial pour vous!

Pointez les deux tours talk-starter que les enfants ont construites toute la semaine. **C'était tellement amusant de vous regarder construire ces deux tours talk-starter cette semaine! Je ne veux pas que le jeu finisse, alors je vais donner à chacun d'entre vous un paquet de cartes Take-Home Connector!** Tenez un paquet de Take-Home Talk-Starter Cards.

**Ce qui est si cool à propos de ces cartes à emporter, c'est qu'elles ont des questions déclencheurs directement sur elles! Donc non seulement vous pouvez construire une tour ou autre structure à la maison, mais vous pouvez discuter de quelques questions amusantes avec votre famille, aussi!**

Donnez à chacun un paquet de cartes de connecteur à emporter. Demandez aux enfants d'écrire leur nom ou leurs initiales sur leur paquet. Les chefs d'équipe peuvent garder les paquets dans les sacs d'équipe et les donner aux enfants pour les ramener après Conclusio Funshop.

Remerciez les enfants d'être venus à Station Imagination et d'avoir fait tant de découvertes sur Dieu cette semaine. Encouragez les enfants à continuer à connaître de plus en plus Dieu, même après que Maker Fun Factory ferme ses portes. Les références sur les cartes de connecteur Take-Home sont un excellent point de départ!





## Jour 5 Conclusion Funshop

### Préparez-vous

- Préparez votre « piste » de ballons fusées: Enfilez la paille dans le fil de pêche Collez le ballon-fusée à la paille puis empêchez-le de partir avec du ruban adhésif. Quand vous faites l'expérience, enlevez-le.
- Organisez (et entraînez-vous avec) quelques assistants qui vont gonfler le ballon- fusée et tenir le fil de pêche. (Il est important de le pratiquer plusieurs fois.)
- Créez 3 « inventions » stupides. Vous pourriez mettre quelques embellissements sur un grand bol pour faire un chapeau (lorsque le bol est renversé). Ou, glisser une corde à travers la poignée d'un seau et attacher la corde autour de votre taille pour faire un support pour votre Sifflet Wow. Osez et devenez créatif!
- Communiquez avec le directeur du VBS pour savoir combien d'argent a été versé pour l'opération Kid-to-Kid. Chaque 5 \$ représente un enfant au Pérou qui aura de l'eau propre pendant un an!
- Voyez si le spectacle Spotlight VBS est prêt à démarrer.
- Passez en revue la journée avec vos assistants adolescents afin qu'ils sachent quand aider à chanter et aider avec les médias.
- Plusieurs minutes avant le début de Conclusion Funshop, commencez à passer le CD Sound Wave Sing & Play. Cela créera une atmosphère amusante et accueillante lorsque les équipes entreront.

### Bienvenue avec un Whiz-Bang

**Dites:** Bienvenue à notre finale Conclusion Funshop! Tandis que le reste des équipes arrivent, chantons. Quand les gens nous entendront chanter, ils sauront que Conclusion Funshop Finale commence.

Chantez « Made for This ». Les mots sont à la page 84.



**Dieu vous a fait avec de belles voix. Merci de chanter et de vous amuser avec moi!**

**Chaque jour, nous avons regardé un diaporama VBS qui a capturé des enfants créatifs en action. Aujourd'hui, nos amis préscolaires sont en vedette! Nous allons jeter un coup d'oeil!**



Jouez le spectacle VBS Spotlight qui a été préparé pendant la journée. Après une salve d'applaudissements, passez à une révision rapide de la journée.

#### Jour 5 Matériel

- Jour 5 Affiche de Point biblique\*
- Ballons (1 par équipe)
- Ballons Rocket \* (1 ballon, plus quelques-uns pour la pratique)
- Pompe à ballon \*
- Une paille robuste
- Ruban adhésif transparent
- Ligne de pêche (assez pour s'étendre de l'avant de votre salle à l'arrière)
- 3 inventions stupides, fabriquées à partir de matériaux que vous avez sous la main.

\*.vbs.org  
Publishing on your Group  
VBS support

## Révision du jour

**Dites:** Nous avons appris des vérités étonnantes de la Bible cette semaine. Tenez la Bible. La Bible a été notre modèle à Maker Fun Factory. Aujourd'hui, nous avons appris que **DIEU VOUS A FAIT POUR UN BUT!** (*Wow, Dieu!*).

Dieu a tout créé pour un but! Dieu a fait la pluie pour nous donner de l'eau. Dieu a fait le soleil pour nous donner la lumière. Dieu a fait la nourriture pour manger. Alors ça m'a fait réfléchir. Les inventeurs font des choses pour une raison ou un but, aussi. Je vais tenir quelques-unes de mes inventions et vous devinerez le but de chacune. Tenez les inventions une à la fois, et laissez les enfants deviner le but ou l'utilisation de l'élément avant de le leur dire. Quand les enfants devinent à quoi sert la dernière invention, dites: **Cet article n'est pas fini. Je n'ai pas vraiment compris son but.**

À certains égards, nous ressemblons beaucoup à mes inventions. Tenez les deux premiers. Quand j'ai fait ceci et cela, je savais exactement pourquoi je les faisais. J'avais un plan. Mais pour celui-ci (pointez la dernière invention), je n'avais qu'une partie du plan. Je n'ai pas terminé. Quand Dieu t'a fait, **DIEU VOUS A FAIT POUR UN BUT!** (*Wow, Dieu!*). Certains d'entre vous peuvent connaître cette raison aujourd'hui, et d'autres peuvent avoir une idée d'une partie du plan. Certains d'entre nous n'ont aucune idée. C'est bon! Dieu est toujours avec nous, travaillant en nous et nous montrant son plan parfait pour nos vies.

Demandez à un bénévole de tenir l'affiche du Point biblique 5.

Aujourd'hui, nous avons rencontré un autre ami constructeur. Abbee est une sorte d'abeille rare qui construit un nid spécial pour ses abeilles. Tout ce beau nid a une raison d'être là. Quand vous voyez Abbee, vous pouvez vous rappeler que ... faites crier les garçons **DIEU VOUS A FAIT POUR UN BUT!** Demandez aux filles de crier, (*Wow, Dieu!*)

Pendant que vous étiez en train d'explorer Maker Factory, je me suis emporté en essayant de terminer les plans de mes inventions. J'ai raté ma dernière chance à Découverte biblique avec vous. Qui veut dire à tout le groupe ce que vous avez appris? J'ai besoin de beaucoup de détails afin que je puisse apprendre le plan de Dieu, aussi.

Promenez le microphone à plusieurs endroits de la pièce et choisissez quelques enfants qui veulent partager. Confirmez leurs réponses.

Dans l'histoire vraie de la Bible, nous avons découvert que Dieu avait un but très particulier pour Abigaïl. Dieu a un but spécial pour toi, aussi! Chantons « The Maker ». Ce chant nous parle de notre créateur aimant, Dieu, qui vous a fait avec un plan en tête!



Chantez « The Maker ». Les mots sont à la page 85.



## Lanceur de Ballon de Chef d'Équipe

**Dites:** Les fabricants et les inventeurs résolvent les problèmes, et j'ai un problème que j'ai essayé de résoudre. Tenez un ballon de baudruche. Demandez à votre assistant de se lever et de tirer un « but » en tenant ses bras en haut. **J'ai travaillé avec mon ami d'usine, [nom de votre assistant] pour créer un moyen pour ce ballon de passer par ce but à chaque fois. Jusqu'à présent, j'ai essayé ...** compter sur vos doigts, puis emprunter quelques doigts d'enfants ... **bien, beaucoup de fois! Mais je ne peux toujours pas le faire! Je vais essayer encore une fois. Voulez-vous m'encourager?**

Gonflez le ballon et lancez-le, en le positionnant délibérément loin des bras de votre assistant.  
**Pouah! Le ballon ne frappera toujours pas la cible. Chefs d'équipe, peut-être que vous aurez plus de succès.**

**Les enfants, restez là où vous êtes et travaillez ensemble pour faire un but de football. Mettez vos bras autour des épaules de vos amis d'équipe pour faire une ligne. Si vous êtes aux extrémités de la ligne, levez votre bras extérieur. Vous avez donc lancer un but géant.**

**Chefs, aidez votre équipe, puis venez devant avec moi.**

Demandez aux chefs d'équipe de s'aligner au devant de la salle, loin des enfants. Remettez à chaque chef d'équipe un ballon régulier et faites gonfler ces ballons et tenez-les (mais ne les attachez). Alors que les chefs d'équipe gonflent leurs ballons, demandez à votre assistant d'utiliser la pompe à ballon pour commencer à gonfler le Ballon Fusée, sur le côté. Lorsque le Ballon Fusée est gonflé, votre assistant va pincer l'ouverture et le tenir.

**Amis d'équipe, êtes-vous prêts pour vos buts?**

**A trois, les leaders tenteront de lancer leurs ballons dans le but de leur équipe. Un deux trois!** Demandez aux chefs d'équipe de lancer les ballons, puis de revenir à leurs sièges. Utilisez le Sifflet Wow.

**Chefs d'équipe, tenez les ballons à proximité.** Faites une pause. Demandez:

**■ Pourquoi pensez-vous que certains ballons ont raté le but?**

Prenez quelques réponses.

**Comme l'air s'échappe des ballons, ils sont hors de contrôle. Ils n'avaient pas de chemin ni de direction à suivre.**

**Parfois, nous pouvons nous sentir comme allant n'importe où partout, et nous ne pouvons pas connaître le plan de Dieu ou le but de notre vie.**



Nous pourrions ne pas croire que Dieu a même un plan. Mais **DIEU VOUS A FAIT POUR UN BUT!** (Wow, Dieu!). Dans la Bible, Dieu nous dit: « Car je connais les projets que j'ai formés sur vous, dit l'Éternel... » Dieu a un plan pour vous. Il connaît tous les détails et toutes les parties de ce plan. Même si nous ne savons pas ce que ce plan est aujourd'hui, nous pouvons faire confiance à Dieu qu'il y a un plan merveilleux et un but à notre vie.

### Le Rad Rochet: Est-ce qu'il va atteindre son but?

Je parie que j'ai quelque chose qui pourrait nous aider à tirer un but avec un ballon! Permettez-moi de travailler avec mes ouvriers d'usine pour voir ce que nous pouvons proposer. Pendant que nous travaillons, vous restez là où vous êtes et chantez pour nous encourager.



Demandez aux enfants et aux chefs d'équipe de chanter « He's Got the Whole World in His Hands » alors que vous et votre assistant collez le centre du ballon gonflé à la paille, en utilisant un morceau de ruban adhésif. Assurez-vous que l'extrémité arrondie et fermée du ballon pointe vers votre cible! Demandez à une personne de tenir la fin de la corde tendue devant la salle, et de diriger un autre assistant à dérouler la ficelle à l'arrière de la salle. Il est important que vos aides maintiennent la corde très tendue. Votre autre assistant tiendra le ballon fermé tout le temps.

Quand le chant se termine, soufflez le Sifflet Wow pour que les enfants s'assoient afin que tout le monde puisse voir.

**Essayons! Voyons si ce ballon peut atteindre mon ami** [nom de l'assistant au fond de la salle]. Laissez le ballon aller et regardez-le naviguer le long de la ligne de pêche!

#### FIELD TEST FINDING

Nous avons testé ceci plusieurs fois, et la distance est légèrement différente à chaque fois. Il est important que vous testiez l'activité, afin que votre assistant à l'arrière de la salle sache jusqu'à quel point le ballon va effectivement aller. La chose principale est que le ballon se rende jusqu'au bénéficiaire, pas qu'il vole jusqu'à l'arrière de la pièce. Il ira assez loin, cependant!

Lorsque nous avons relié le ballon à la corde, le ballon avait un chemin à suivre pour aller où je voulais. Vous savez, vous ne pouvez pas voir la ligne très bien, et parfois nous ne pouvons pas voir le plan de Dieu très clairement. Mais nous espérons que Dieu a un but et un plan. Dieu vous a fait pour une raison et vous a construit pour un but. Chaque nouvelle journée, vous rencontrerez des surprises et des défis inattendus. La vie pourrait être un peu flou. Au milieu de cela, nous pouvons tenir les promesses que nous avons apprises cette semaine.

Lorsque tu te sens maladroit ou ordinaire, n'oublie pas que **DIEU T'A CRÉÉ.** (Wow, Dieu!)

Lorsque tu as l'impression que quelqu'un ou quelque chose est contre toi, crois que **DIEU EST AVEC TOI.** (Wow, Dieu!)

Lorsque tu te sens seul ou laissé de côté, sache que **DIEU EST À CÔTÉ DE TOI.** (Wow, Dieu!)

Quand tu gâches quelque chose, il y a de l'espoir parce que **DIEU T'AIMERA TOUJOURS.** (Wow, Dieu!)

Et quand vous douterez que vous avez de l'importance, ou que vous vous demandez qui vous serez, souvenez-vous que **DIEU VOUS A FAIT POUR UN BUT! (Wow, Dieu!)**.

Levons-nous et chantons « God Is For Me » pour célébrer le plan de Dieu et le but pour nos vies.



Chantez « God Is For Me ». Les mots sont à la page 88.

## Célébrez Opération Kid-to-Kid

Pointez les lumières de Dieu.

**Dites:** Notre usine est lumineuse avec des rappels de tout ce que vous avez vu, sondé, touché, entendu, et même goûté des Observations de Dieu cette semaine! Notre Créateur Dieu est partout, faisant des choses incroyables. Mais en vous regardant, je peux voir encore plus d' Observations de Dieu! Vous avez été les mains et le cœur de Dieu cette semaine car vous avez donné de l'argent et prié pour les enfants dans les villages de la jungle du Pérou.



Divisez le nombre total de dollars amassés pour l'Opération Kid-to-Kid par cinq. Demandez à ce nombre d'enfants de se lever.

En raison de tous les enfants ici à cette Usine Fun Maker, [nombre] enfants au Pérou aura l'eau propre pour une année entière! Waow, à vous! De plus, ces enfants vont entendre parler de leur Créateur, Dieu, qui les aime tellement. C'est un gros travail qui change des vies! En quittant Maker Fun Factory, n'oubliez pas de continuer à chercher des Observations de Dieu, et chercher des moyens d'être des Observations de Dieu, aussi!



## Conclusion Factory

**Dites:** Attendez! Vous pouvez le faire dès maintenant! Pointez la section FTI. Regardez tous ces fabricants très importants qui vous ont amenés ici tous les jours! Donnons-leur une grande salve d'applaudissements et dites: «Wow, FTIs!» Prêts? Faites applaudir les enfants et crier « Wow, FTIs » et les parents et les amis dans la salle.

La créativité et l'amour de Dieu brillent à travers chacun d'entre vous. Je ne connais pas les plans incroyables que Dieu a pour chaque personne ici mais je sais que vous avez été chacun créé par Dieu et construit pour un but. Porteurs, il est temps d'aider vos chefs d'équipe à distribuer les étiquettes de nom et Amis Mémoires Bibliques et tout autre truc amusant que vous devez emporter chez vous. Je sais que vous avez des cartes Take-Home Connector impressionnantes pour vos familles, et quelque chose appelé un Perplexinator de Station Imagination. Prévoyez au moins une bonne minute pour ces derniers détails. Demandez aux chefs d'équipe de lever la main afin que vous puissiez avoir un aperçu de qui a terminé et qui a besoin de plus de temps. Les chefs d'équipe doivent laisser leurs sacs d'équipe à côté de leur enseigne d'équipe.

Faites ensuite les annonces, demandez à une personne de prière de prier et invitez les parents ou les baby-sitters à venir chercher leurs enfants. Passez le CD Sound Wave Sing & Play Music lorsque les parents viennent chercher leurs enfants.

