

Programmation Acquérir les premiers outils mathématiques GS Période 5 – 2021-2022

D'après MHM GS – Nathan

Notions abordées au cours de la période :

Problèmes	Nombres	Formes	Espace Temps
→ Résoudre des problèmes numériques simples de différentes typologies → Résoudre des problèmes géométriques	→ Décomposer des nombres, en particulier 10 → Rechercher différentes représentations des nombres, utiliser des abaques → Aborder la notion de dizaine et la numération de position → Comparer, compléter des collections → Ranger par ordre croissant, construire la suite numérique au-delà de 10 → Compter de 2 en 2 et de 5 en 5	→ Reproduire un assemblage à partir d'un modèle : tangrams, algorithmes → Se repérer et effectuer des déplacements sur quadrillage → Classer et ranger des objets selon des critères de longueur, de masse ou de contenance	→ Se repérer sur la feuille et dans un tableau → Réaliser un parcours, un trajet, à partir de sa représentation (dessin ou codage) → Se repérer sur un calendrier mensuel

☐ *Durant toute la période, Rituel de l'appel numérique : les abaques*

	LUNDI	MARDI	JEUDI	VENDREDI
25/04 au 29/04	☐ Rituel de l'appel numérique : les abaques : présentation ☐ Porte-clés ateliers numération	☐ Rituel de l'appel numérique : les abaques : mise en place ☐ Le problème du jour (1) p 184 ☐ Ateliers de logique	☐ Rituel de l'appel numérique : les abaques ☐ La comparaison de longueur p 184	☐ Rituel de l'appel numérique : les abaques ☐ Porte-clés ateliers numération
02/05 au 06/05	☐ Rituel de la comptine numérique p 183 ☐ Le problème du jour (2) p 191 ☐	☐ Rituel Le nombre précédent p 183 ☐ Porte-clés ateliers numération ☐ Robot de programmation	☐ Rituel Les représentations des nombres p 183 ☐ Les formes et les solides cachés p 185 ☐	☐ Rituel de l'appel numérique : les abaques ☐ Porte-clés ateliers numération
09/05 au 13/05	☐ Rituel : la comptine des castors p 183 ☐ Le jeu de la bataille des cartes p 185 ☐	☐ Rituel : Le jeu du serpent p 187 ☐ Porte-clés ateliers numération ☐ Ateliers de logique	☐ Rituel : la comptine des castors p 187 ☐ Le jeu de la marchande et du marchand p 186 ☐	☐ Rituel : l'identification des formes et des solides p 187 ☐ Porte-clés ateliers numération
16/05 au 20/05	☐ Rituel Le jeu du serpent p 196 ☐ Les tangrams p 186 ☐	☐ Rituel : Le jeu de piste p 196 ☐ Porte-clés ateliers numération ☐ Robot de programmation	☐ Rituel : La comptine des castors p 196 ☐ Les dominos du nombre 10 p 191	☐ Rituel : Le jeu de piste p 196 ☐ Porte-clés ateliers numération



	LUNDI	MARDI	JEUDI	VENDREDI
23/05 au 24/05	☐ Rituel : La comptine des castors p 196 ☐ Le jeu de la marchande et du marchand p 193	☐ Rituel : L'écriture des nombres p 196 ☐ Porte-clés ateliers numération ☐ Ateliers de logique	☐	☐
30/05 au 03/06	☐ Rituel de l'appel numérique : Les abaqués p 202 ☐ Le jeu du gobe nombre (1) p 161	☐ Rituel : La comptine numérique p 202 ☐ Porte-clés ateliers numération ☐ Robot de programmation	☐ Rituel : Le nombre précédent p 202 ☐ Le tracé à la règle (1) p 198	☐ Rituel : L'ombre du serpent p 202 ☐ Porte-clés ateliers numération
07/06 au 10/06	☐	☐ Rituel : La comptine des castors p202 ☐ Porte-clés ateliers numération ☐ Ateliers de logique	☐ Rituel : L'ombre du serpent p 202 ☐ Le tracé à la règle (2) p 199	☐ SORTIE A NANTES
13/06 au 17/06	☐ Rituel : La comptine des castors p202 ☐ Le jeu du gobe nombre (2) p 198	☐ Rituel : l'écriture des nombres p202 ☐ Porte-clés ateliers numération ☐ Robot de programmation	☐ Rituel : L'ombre du serpent p 208 ☐ La bande des collections p 204	☐ Rituel : La comptine numérique p208 ☐ Porte-clés ateliers numération
20/06 au 24/06	☐ Rituel : La comptine des castors p208 ☐ Le problème du jour (3) p 203	☐ Rituel : Les compléments à 10 p208 ☐ Porte-clés ateliers numération ☐ Ateliers de logique	☐ Rituel : l'écriture des nombres p208 ☐ Le tracé à la règle (3) p 204	☐ Rituel du calendrier p208 ☐ Porte-clés ateliers numération
27/06 au 01/07	☐ Le problème du jour (4) p209	☐ Porte-clés ateliers numération ☐ Robot de programmation	☐ Le tracé à la règle (4) p 211	☐ Porte-clés ateliers numération
04/07 au 07/07	☐ Le jeu des coccinelles p209	☐ Porte-clés ateliers numération ☐ Le défi des dizaines (3) p 211	☐ Porte-clés ateliers numération ☐	☐

