

La mare aux galets et les grenouilles !

Jeu
collectif

Objectifs

- Discrimination et identification auditive;
- Favoriser l'expression orale et une bonne articulation;

Matériel

- Le plan de jeu
- Des bouchons
- Des cartes collecte
- Un dé.

Jeu

Retrouver les objets qui contiennent le son « r ».

Règles

- Donner des bouchons et une plaque collecte à chaque joueur.
- Donner un jeton ou une grenouille à chaque joueur.
- Lancer le dé à tour de rôle.
- Nommer l'objet. S'il contient « r », prendre un bouchon et le placer sur sa carte de collecte.
- La première carte remplie est gagnante.

Remarques:

- S'assurer en début de jeu que chaque vignette est connue.
- Le son r doit avoir été vu.
- Faire contrôler par un adulte ou un enfant qui entend bien le son.

Variante :

- On peut ajouter un deuxième dé selon le niveau des enfants ou utiliser un dé à schèmes. Vous pouvez aussi utiliser une roulette. (Image)

