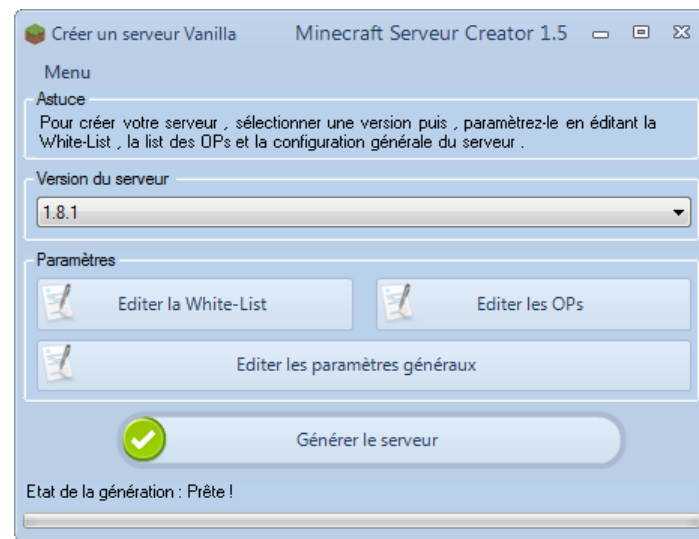


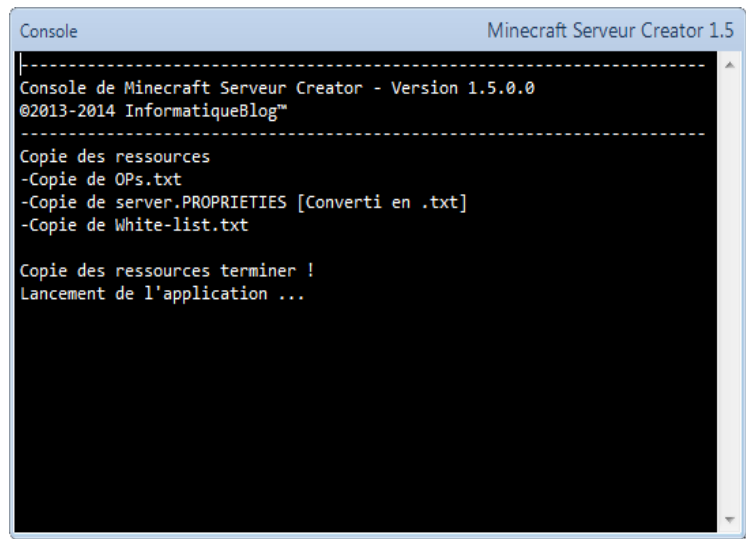
# Manuel d'utilisation de Minecraft Serveur Creator :

## 1 – Premier démarrage :

Au premier démarrage , vous allez voir afficher à votre écran deux fenêtres :



Interface Vanilla



Console

### 1) La console :

Cette console , intégrer eu logiciel , va afficher toutes les actions réaliser par le logiciel . Les erreurs de génération seront afficher dans la console . A l'avenir , les erreurs seront répertorié sur le futur site officiel de Minecraft Serveur Creator .

Cette console est paramétrable :

- Vous pouvez choisir d'enregistrer les « logs » de la console , c'est à dire tout le texte afficher de l'ouverture à la fermeture du logiciel . Il seront enregistrés dans Mes documents\Minecraft Serveur Creator\Log
- Vous pouvez choisir d'afficher\masquer la console

Ces deux options sont l'interface « Options » (voir plus bas)

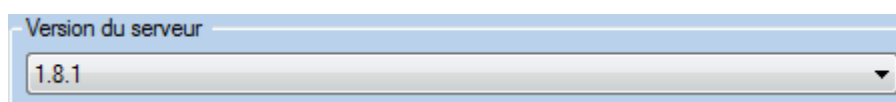
### 2) L'interface Vanilla :

L'interface Vanilla va vous permettre de créer votre serveur Minecraft . Les explications sont décrites plus bas .

## II – Créer sont serveur Minecraft Vanilla :

### 1) Choisir sa version :

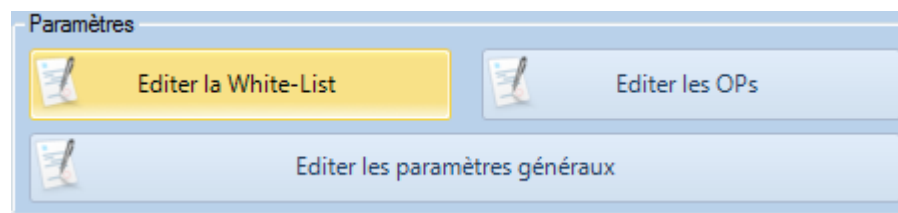
Pour choisir sa version , rendez-vous dans la rubrique « Version du serveur »



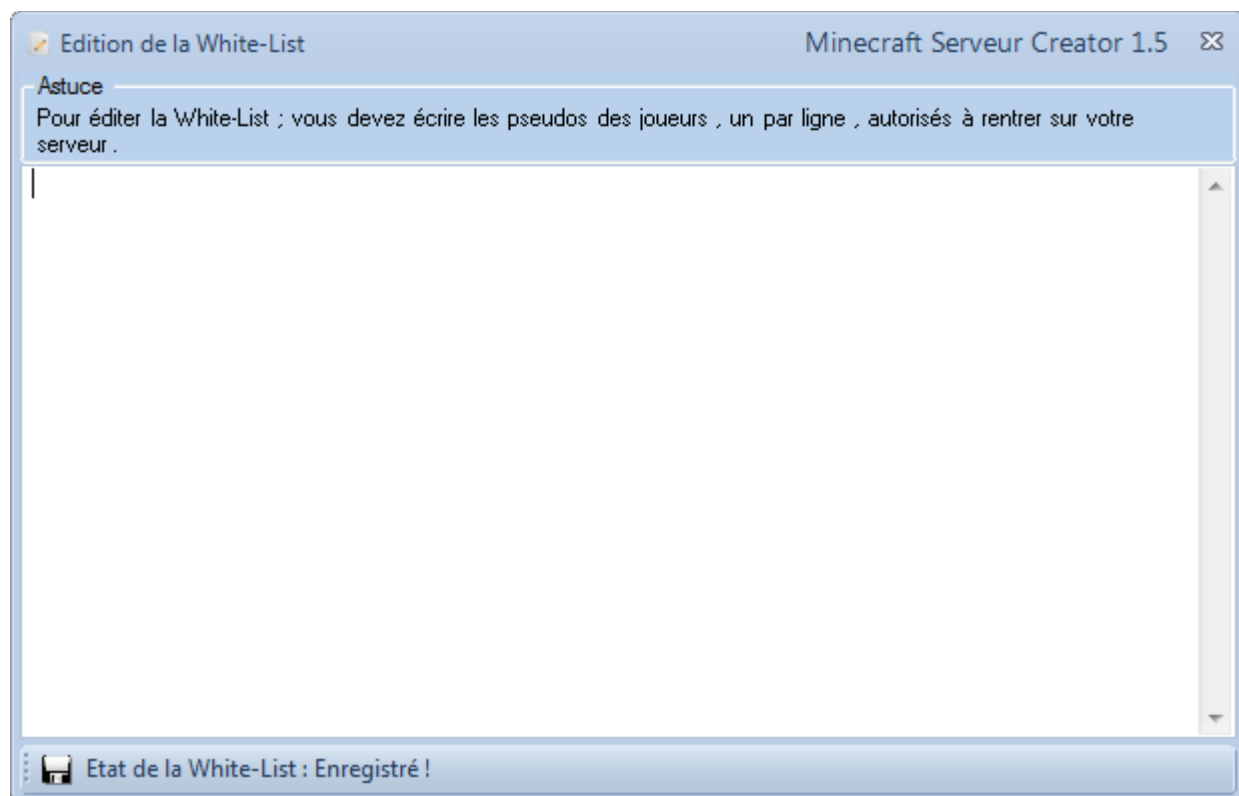
Sélectionnez , parmi les versions proposées , la version de votre serveur . Cette version sera celle utilisé pour vous connecter à votre serveur .

## **2) Édition de la White-List :**

Pour éditer la White-List , rendez-vous dans la rubrique « Paramètres » , puis cliquez sur le bouton « Éditer la White-List »



Vous arrivez sur une fenêtre comme ceci :

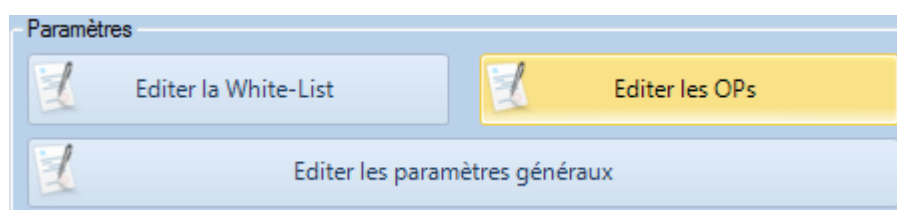


La white-list consiste à autoriser l'accès que au joueurs dont leurs pseudos sont inscrits dans le fichier « white-list.txt »

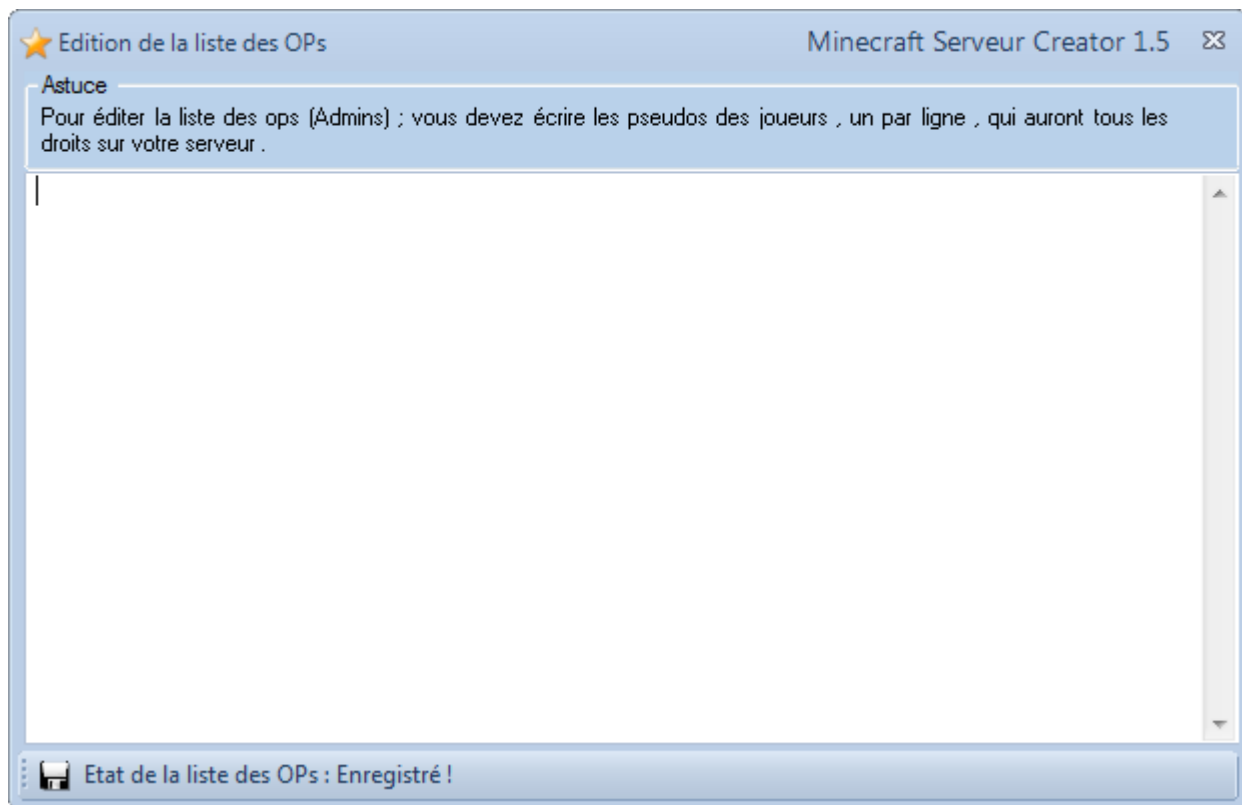
Pour mettre des pseudos , il suffit d'en écrire un par ligne . Minecraft Serveur Creator se chargera du reste ...

## **3) Édition de la liste des ops :**

Pour éditer les Ops , rendez-vous dans la rubrique « Paramètres » , puis cliquez sur « Editer la liste des Ops »



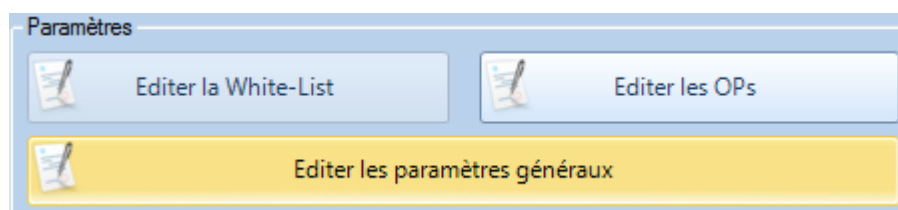
Vous arrivez sur une interface comme ceci :



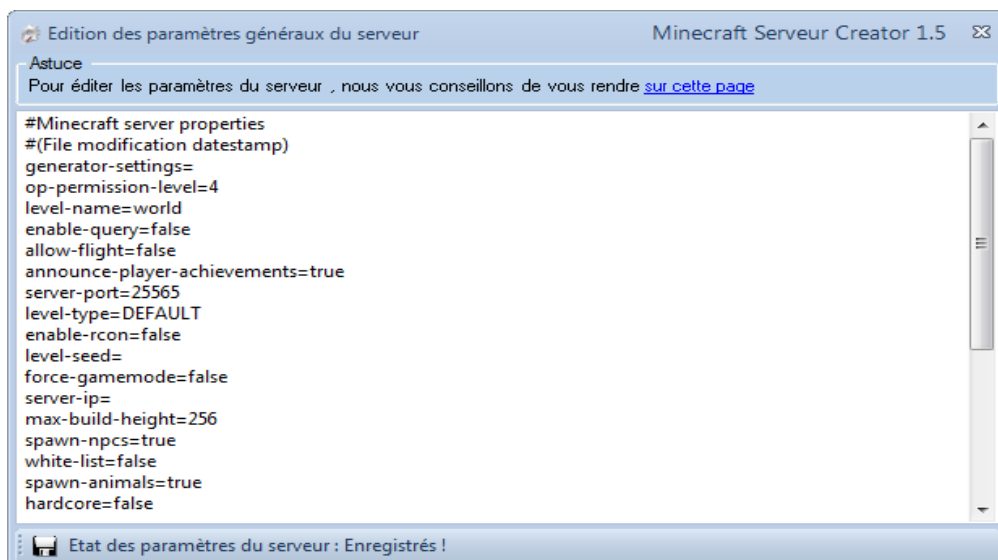
La liste des Ops consiste à mettre tout les droits aux joueurs dont le pseudos est inscrit dans le fichier « Ops.txt » . Mais Minecraft Serveur Creator le fera automatiquement , il suffira de mettre un pseudo par ligne et le logiciel le générera .

#### **4) Édition des paramètres généraux :**

Pour éditer les paramètres généraux du serveur , rendez-vous dans la rubrique « Paramètres » puis cliquez sur le bouton « Éditer les paramètres généraux »



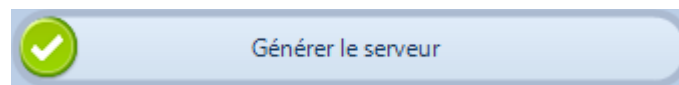
Vous arriverez sur la fenêtre qui suit :



Vous pourrez éditer le fichier « server.PROPRIETIES » directement depuis le logiciel .  
Pour plus d'informations sur à quoi correspondent les options , cliquez sur le lien présent en haut de la fenêtre « sur cette page »

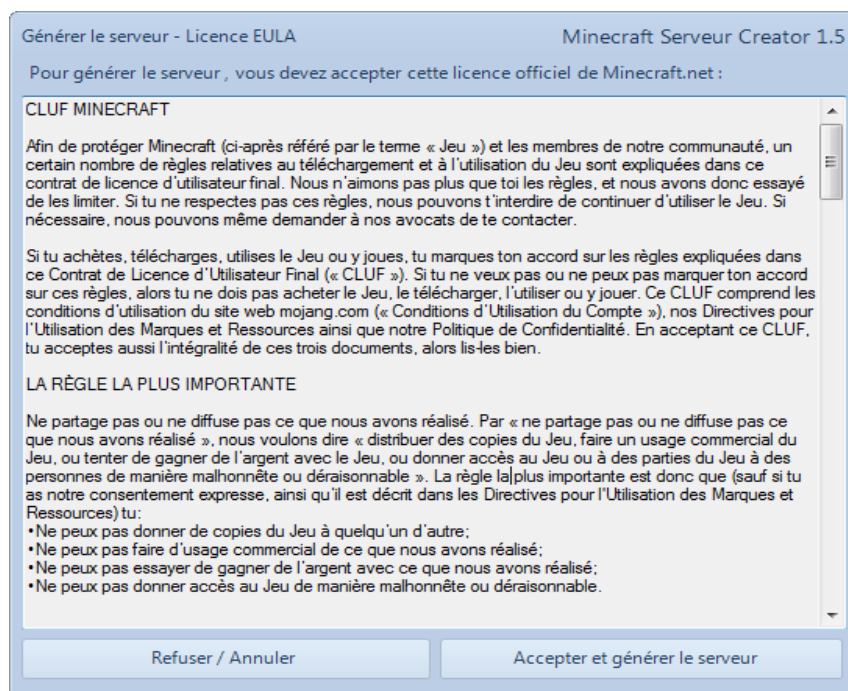
## **5) La génération :**

Après avoir éditer tout les paramètres , vous pouvez cliquez sur le bouton « Générer le serveur »



Choisissez un dossier ou le générer

Vous devrez ensuite accepter la licence EULA de Mojang :



Cliquez sur « Accepter et générer le serveur »

Et voilà , votre serveur à été générer à l'emplacement de votre choix !

---

Les options ne sont pas complexes , si vous voulez de l'aide , envoyez un e-mail à [informatiqueblog@gmx.fr](mailto:informatiqueblog@gmx.fr)

---

Ce manuel est la propriété d'informatiqueblog™ , tous droits réserver .