

Objectifs généraux:

- Apprendre à travailler en autonomie
- Apprendre à gérer seul son matériel
- Comprendre le fonctionnement des petits ateliers
- Savoir dire ce que l'on est en train d'apprendre

MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



Discriminer les lettres d'un mot



Tri les étiquettes mots/ non mots



Travailler la notion de syllabe



Indique le nombre de syllabes



ACQUERIR LES PREMIERS OUTILS MATHÉMATIQUES



Quantifier des collections les composer et les décomposer



Complète pour avoir le bon nombre de pommes



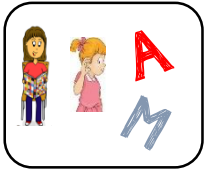
Reconnaître une quantité sous diverses formes



Place les crayons dans la boîte correspondante

Objectifs généraux:

- Apprendre à travailler en autonomie
- Apprendre à gérer seul son matériel
- Comprendre le fonctionnement des petits ateliers
- Savoir dire ce que l'on est en train d'apprendre



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



Connaître les lettres de l'alphabet



Remplace les lettres dans leurs empreintes



Reconnaître les lettres dans diverses graphies



Tri les étiquettes selon la graphie utilisée



Discriminer un son dans un mot



a i o

Indique la lettre permettant de faire le son initial



ACQUERIR LES PREMIERS OUTILS MATHÉMATIQUES



Dénombrer une quantité



Remplace les dominos dans la bonne maison



Connaître les écritures chiffrées et leur ordre



Reforme les chiffres avec les clics



Développer sa pensée logique



Retrouve les nuances de couleurs

Objectifs généraux:

- Apprendre à travailler en autonomie
- Apprendre à gérer seul son matériel
- Comprendre le fonctionnement des petits ateliers
- Savoir dire ce que l'on est en train d'apprendre



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



Commencer à écrire seul



Reforme les lettres de l'alphabet avec les bandes



Discriminer un son dans un mot



a i o

Indique la lettre permettant de faire le son initial



Discriminer des mots



TOM

TOM

Associe les images et les prénoms de la classe



ACQUERIR LES PREMIERS OUTILS MATHÉMATIQUES



Reconnaître les formes, reproduire un assemblage de formes



Dessine les formes géométriques



Créer une quantité dont le cardinal est donné



Ordonne les chiffres puis place le bon nombre de jetons



Comparer des collections selon un critère donné



Trie selon la taille