

NOM : PELLEAU  
 PRENOM: Régis  
 DATE: 18-11-2017

Thème de séance : garder le temps d'avance pour finir		
On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

**U9**

**Matériel**

4			50	20	

Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

**Effectif**


Partie	Taches	Durée	Descriptif	Éléments pédagogiques	
mise en train	Apprentissage du jeu	Durée		Variables	
	Objectifs : motricité	10'		Méthode Pédagogique	
	But : travailler la motricité	Nbre de joueurs		ACTIVE	Laisser jouer - Observer - Questionner
	Consignes : 1-échelle, varier les appuis (rapidité) 2- cerceau, un pied-une couleur 3-slalom 4-pieds joints	tout le groupe		Espaces	Veiller à ...
Jeu	Apprentissage du jeu	Durée		Variables	
	Objectifs : garder le temps d'avance	15'		Méthode Pédagogique	
	But : marquer	Nbre de joueurs		ACTIVE	Laisser jouer - Observer - Questionner
	Consignes : 3c3 au milieu, il faut passer le ballon au joueur dans la zone de finition un seul déf peut venir défendre	10j		Espaces	Veiller à ...
Situation/jeu	Apprentissage du jeu	Durée		Variables	
	Objectif :	15'		Méthode Pédagogique	
	Buts : marquer pour les jaunes, relancer soit avec le gardien soit avec l'E	Nbre de joueurs		ACTIVE	Faire répéter l'action - Questionner - Orienter
	Consignes : entrer dans la zone basse après le ballon	8j		Espaces	Veiller à ...
Exercices Technique	Apprentissage technique	Durée		Variables	
	Objectif : maîtrise du ballon	10'		Méthode Pédagogique	
	But : jonglerie	Nbre de joueurs		DIRECTIVE	Expliquer - Démontrer - Faire répéter les gestes
	Consignes : défi jonglerie, 3 PD/4 alternés...	10j		Espaces	Veiller à ...
Jeu	Apprentissage du jeu	Durée		Variables	
	Objectif :	10'		Méthode Pédagogique	
	But : marquer	Nbre de joueurs		ACTIVE	Laisser jouer - Observer - Questionner
	Consignes : libre	10j		Espaces	Veiller à ...