

Jeu de vocabulaire

(la ferme et les légumes avec la soupe au caillou)



Matériel

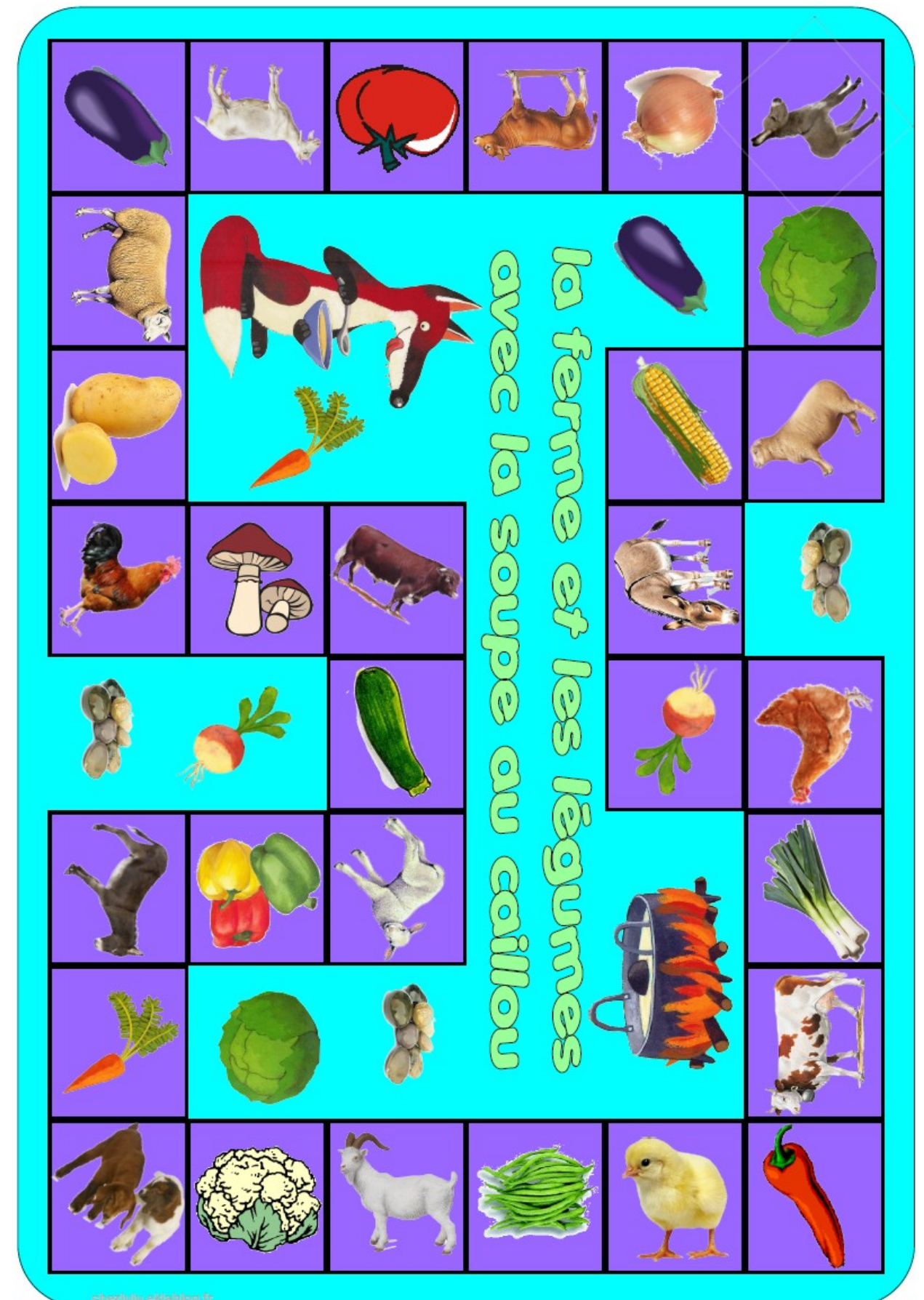
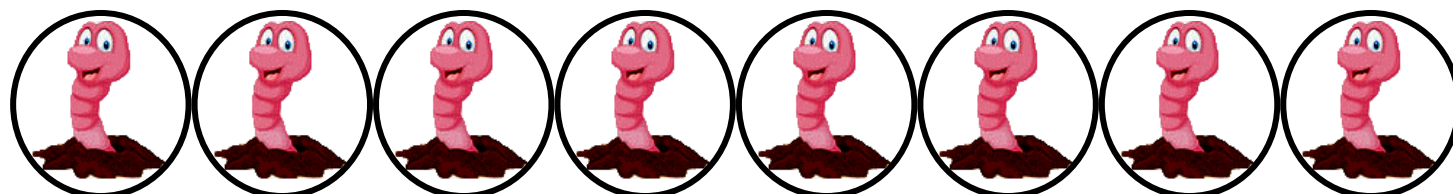
- ▣ Piste de jeu
- ▣ 1 Pion par joueur
- ▣ Une planche de jeu (chou) par joueur
- ▣ des jetons
- ▣ Dé 6 faces (1-2-3-4-5-« ver »)

But du jeu : être le premier à gagner tous les jetons pour recouvrir son chou.

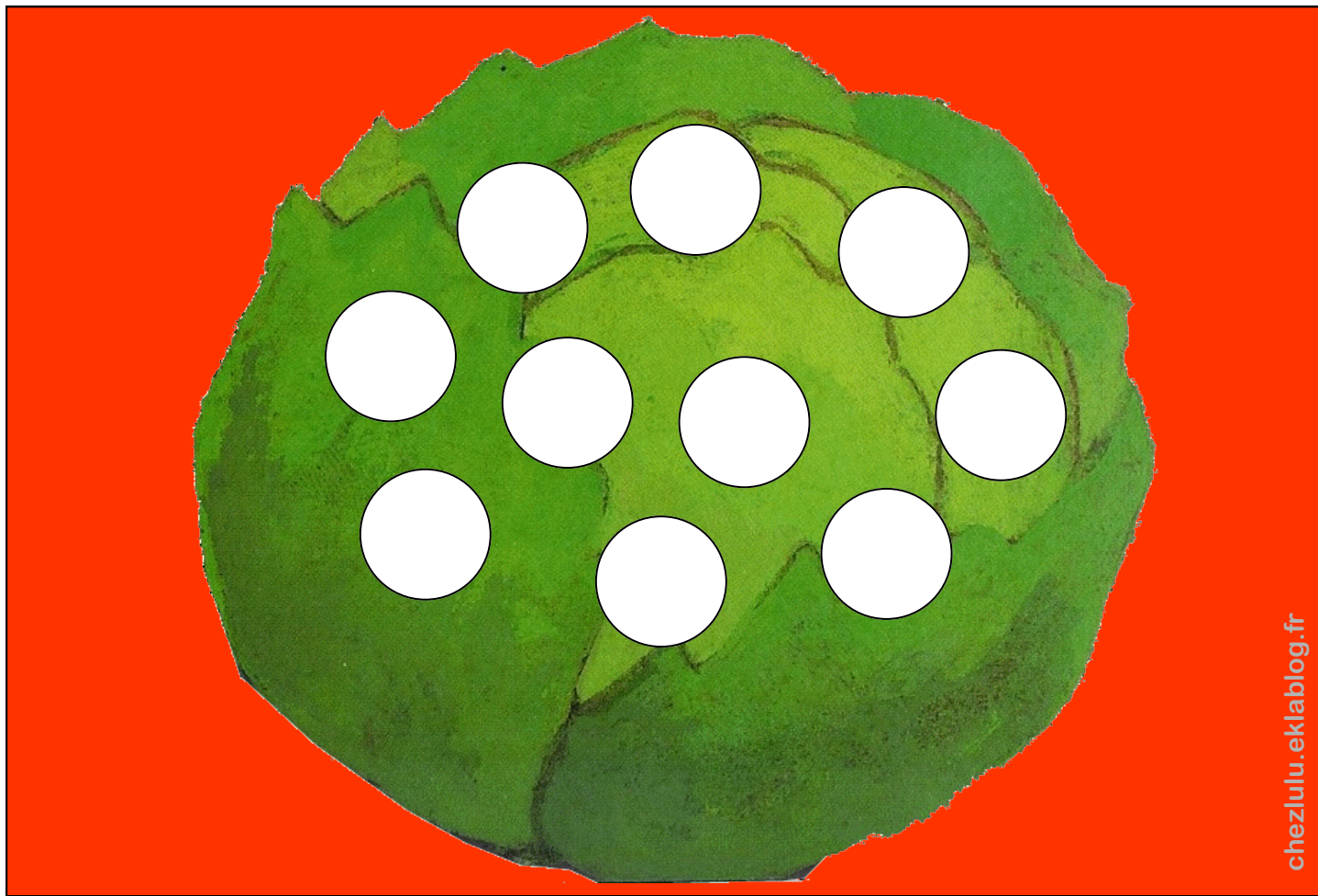
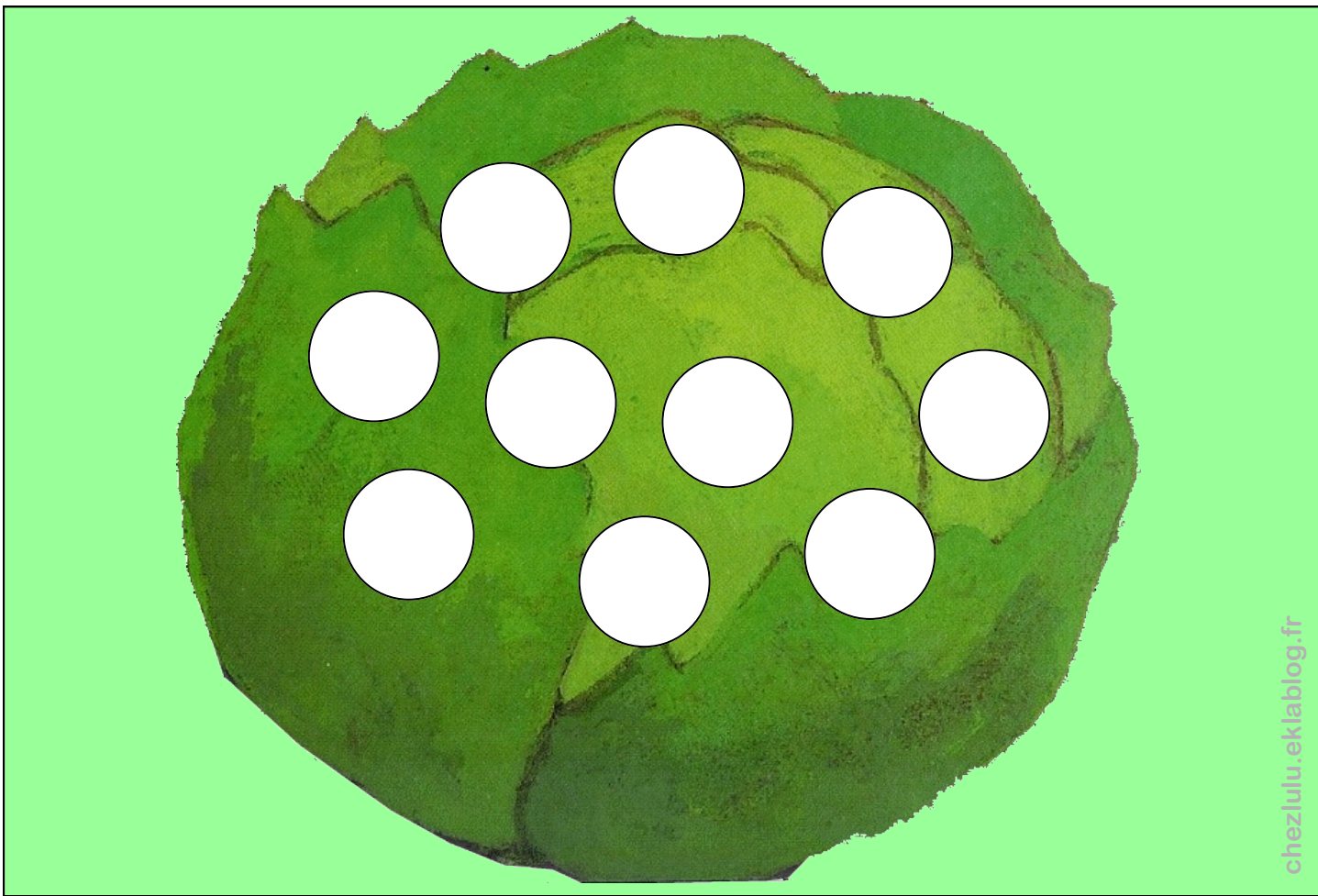
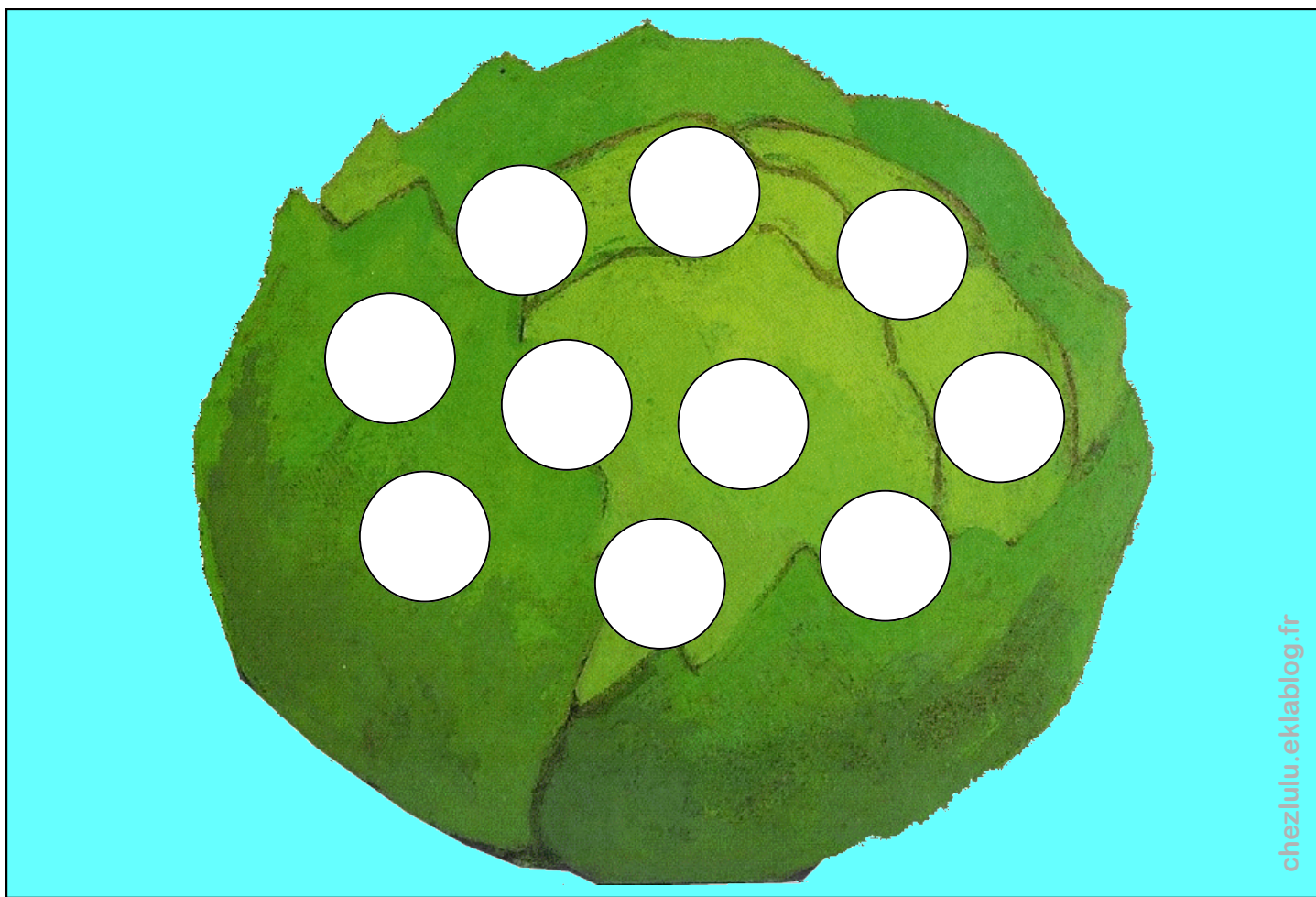
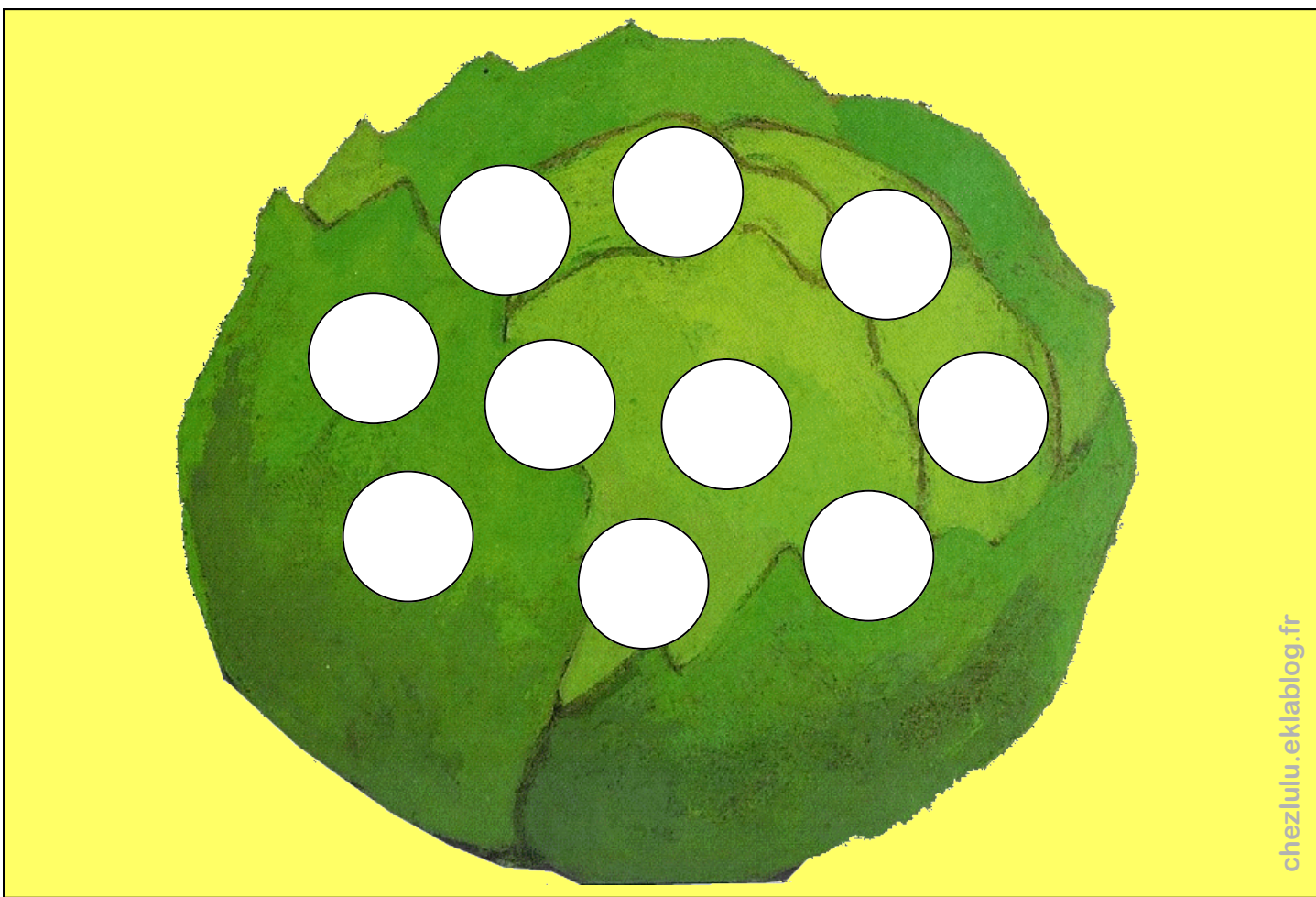
Déroulement :

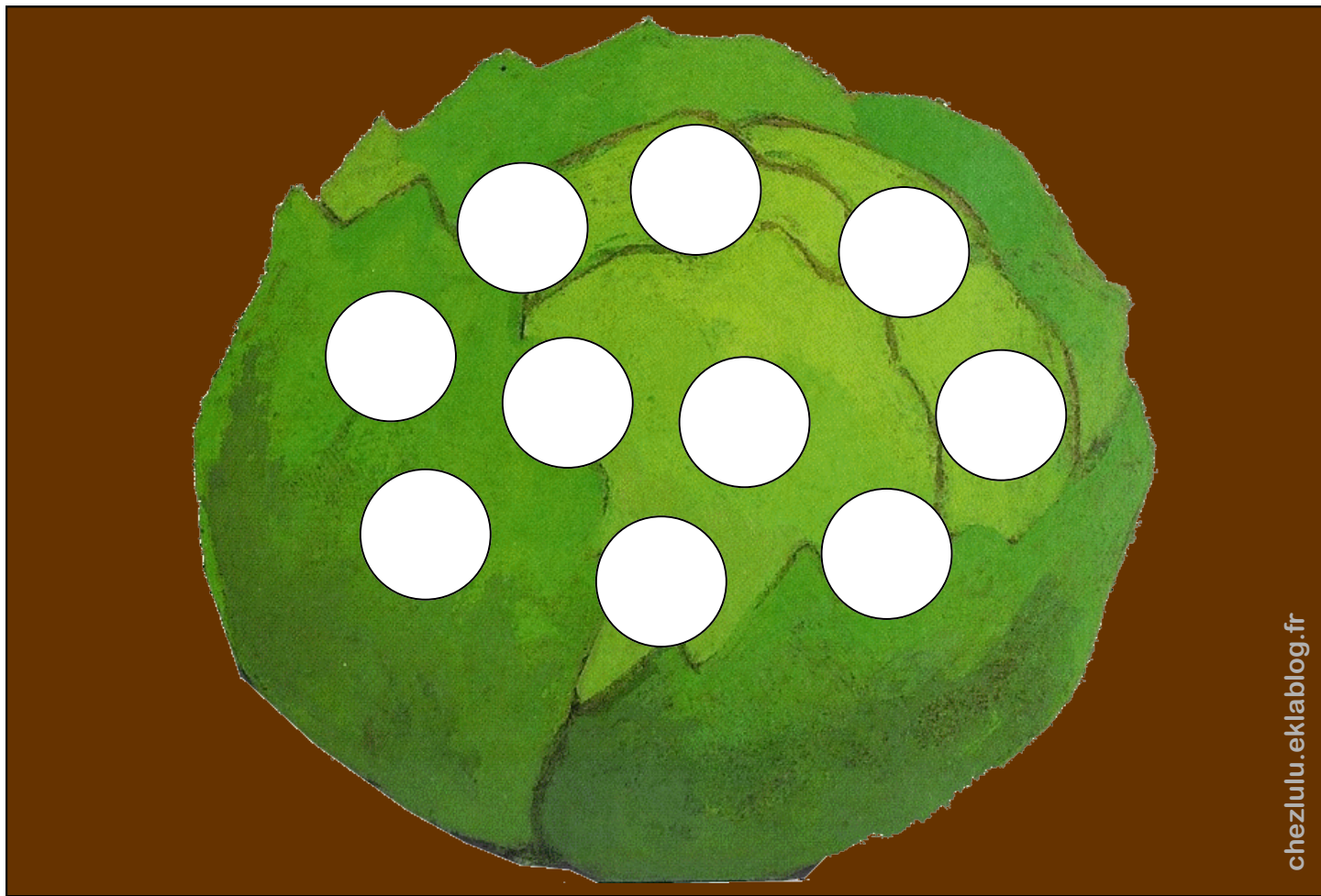
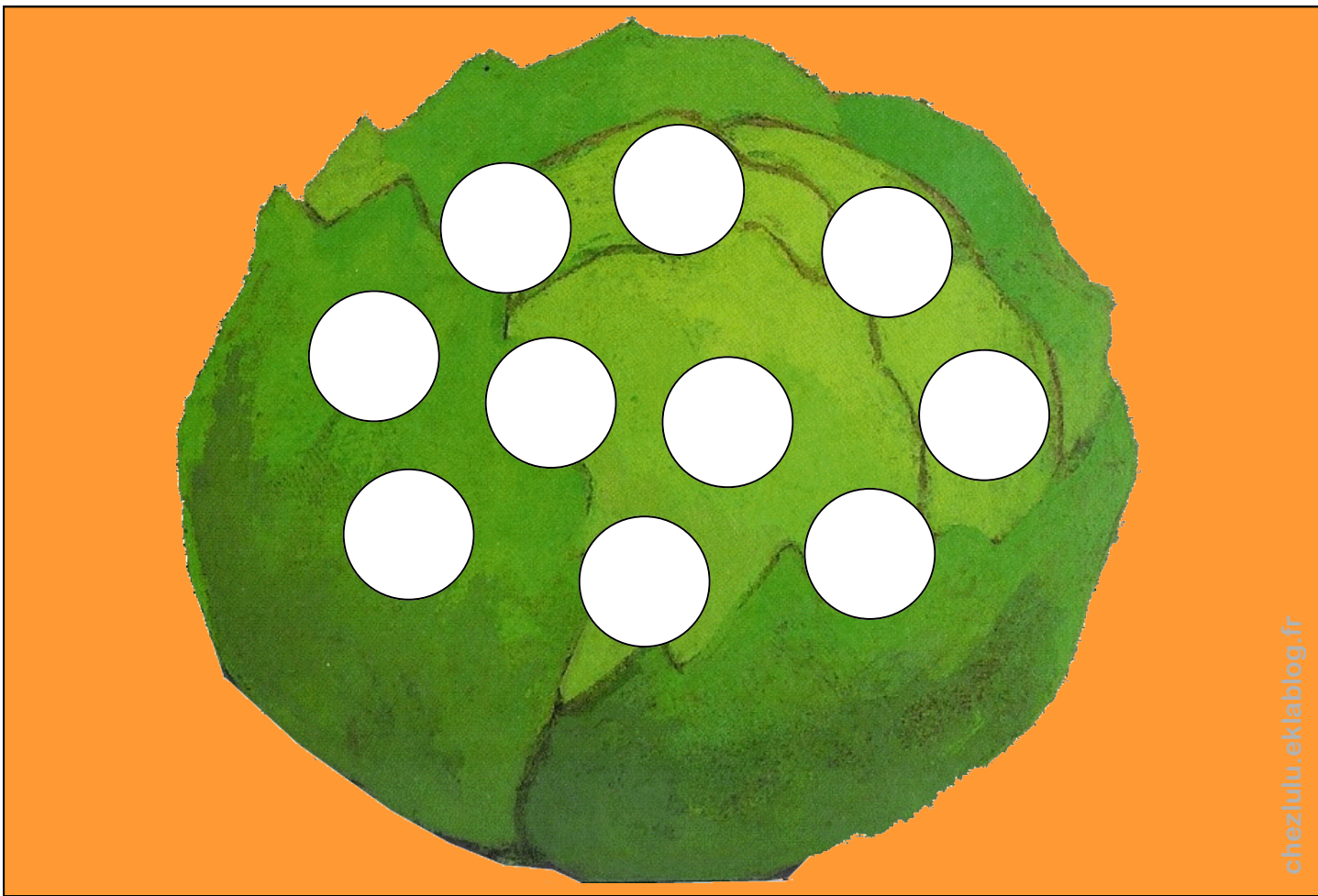
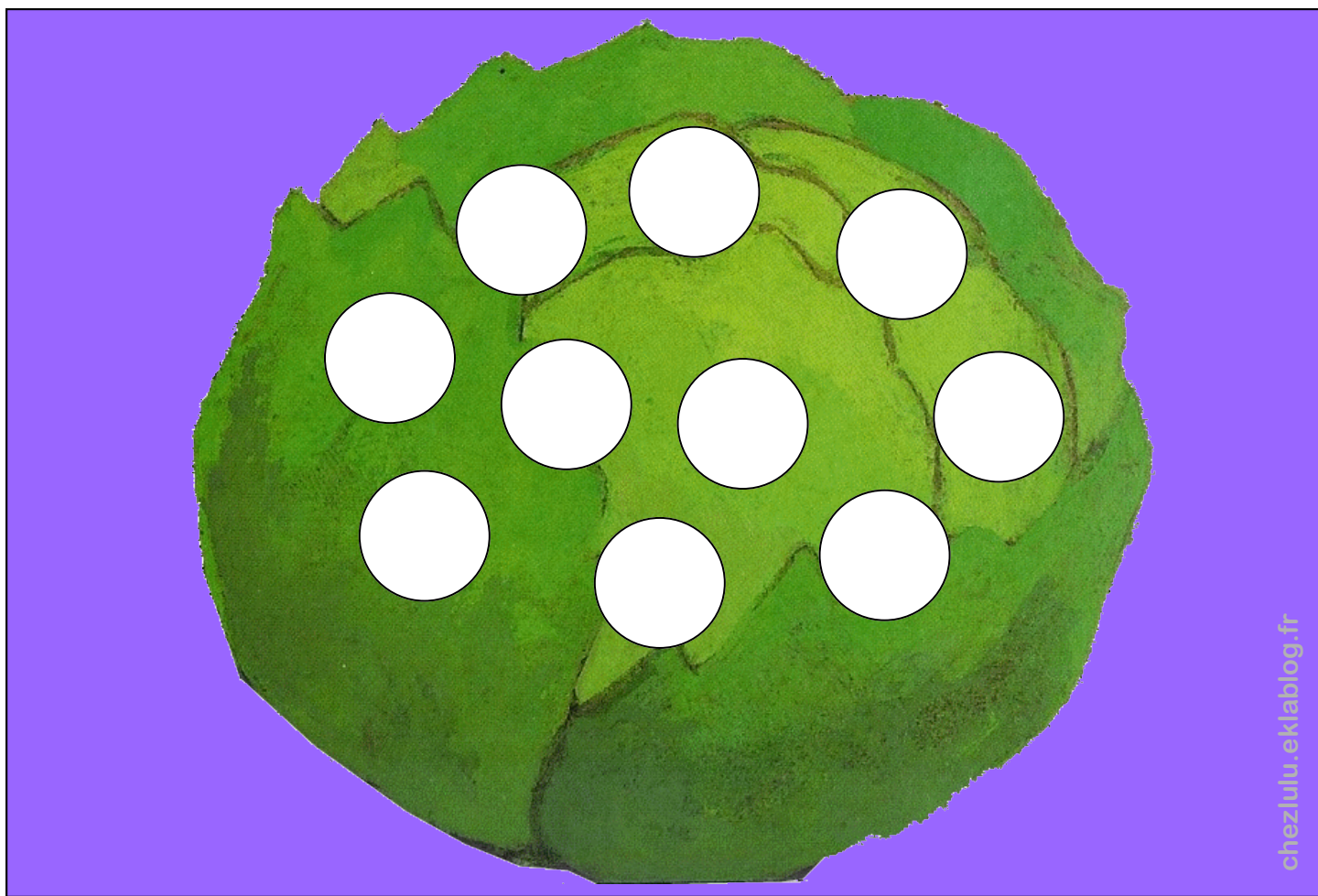
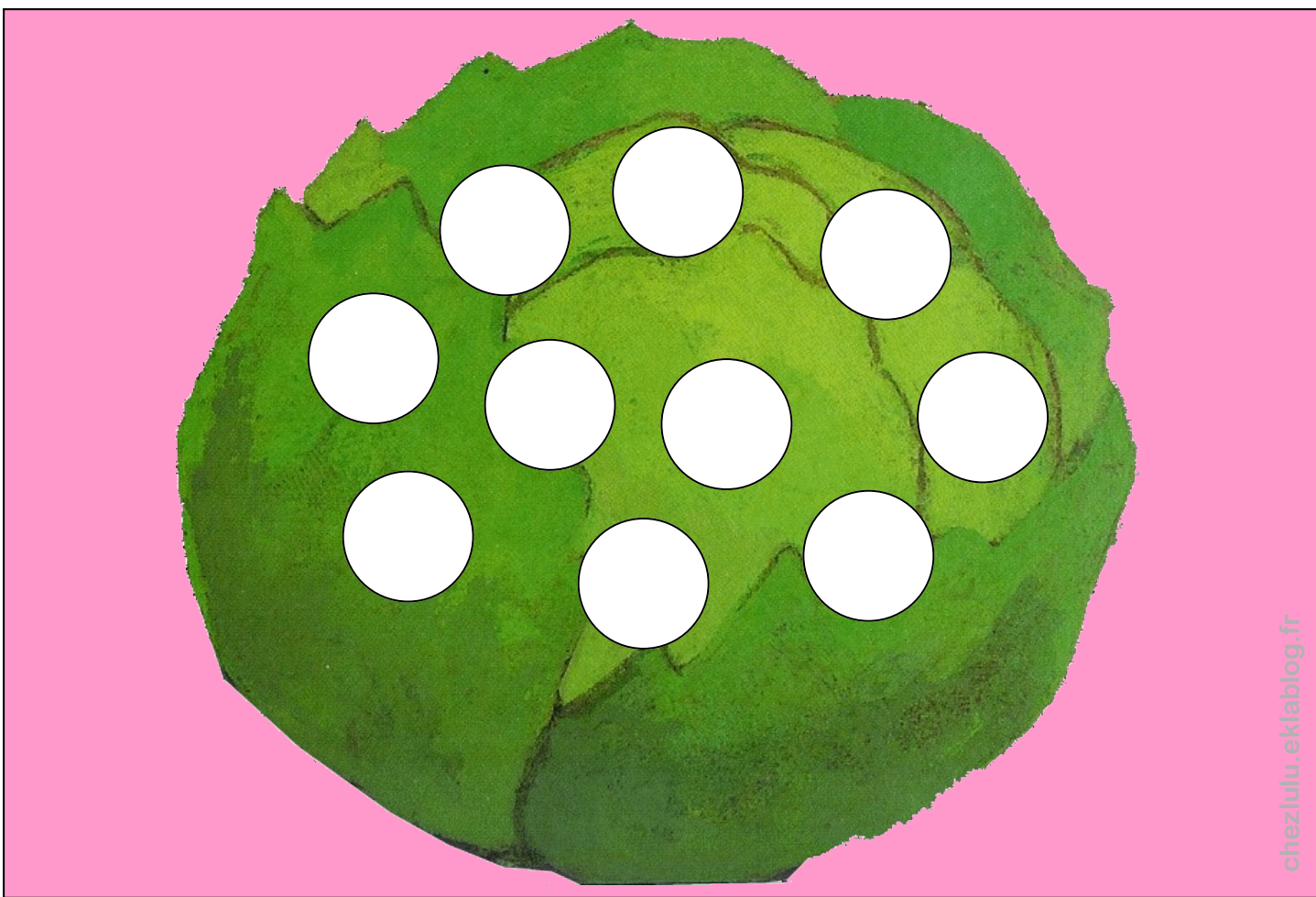
Les pions sont placés par les joueurs où ils veulent sur la piste. Le premier joueur jette le dé et fait avancer son pion du nombre indiqué par le dé. Il nomme l'image sur laquelle il tombe. S'il la nomme sans se tromper, il gagne un jeton. Sinon, l'image lui est nommée et c'est au joueur suivant de lancer le dé.

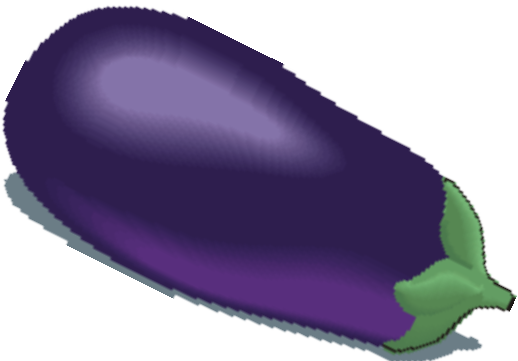
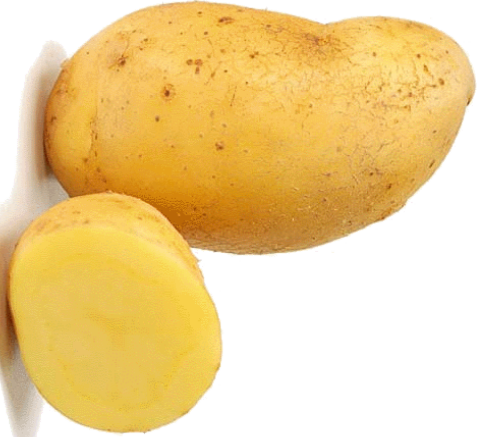
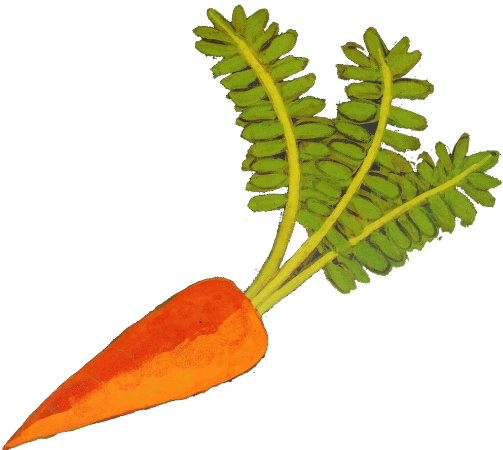
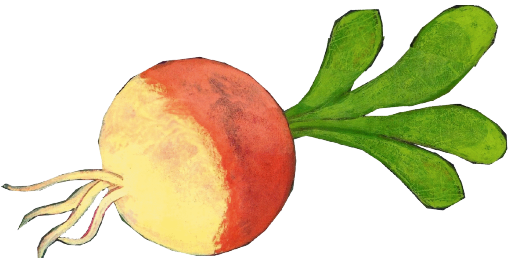
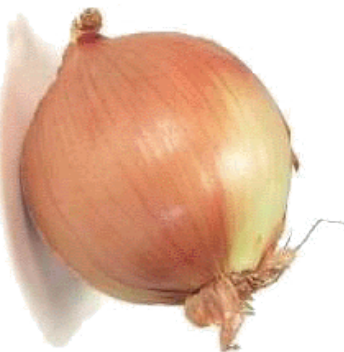
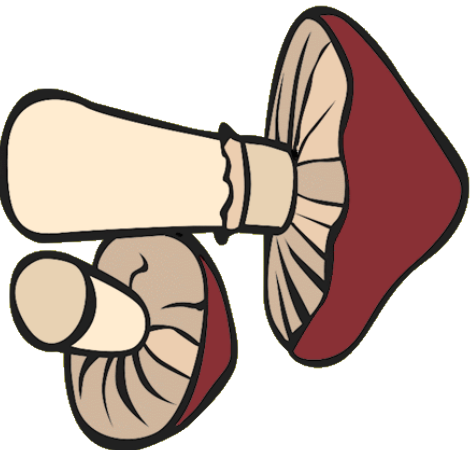
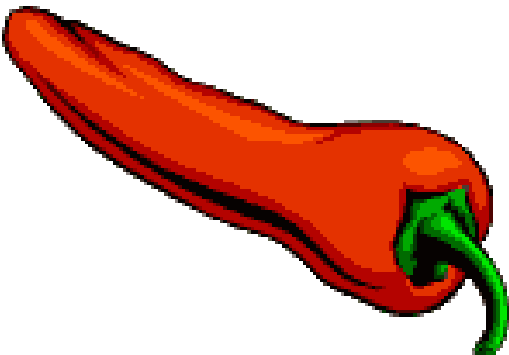
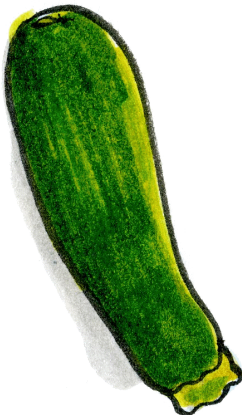
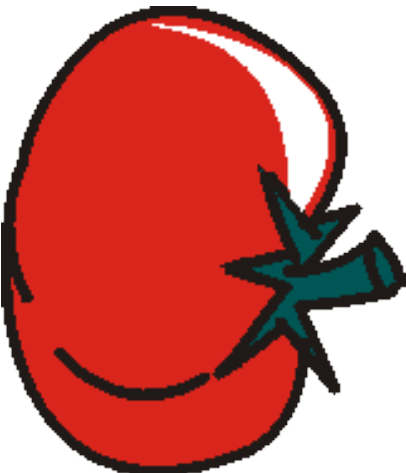
Case « ver » du dé : le joueur doit retirer un morceau de chou (jeton) mangé par le ver. Son tour est fini.









aubergine 	maïs 	chou fleur 	pomme de terre 
carotte 	navet 	haricots verts 	oignon 
champignons 	piment 	poireaux 	courgette 
chou 	tomate 	poivrons 	



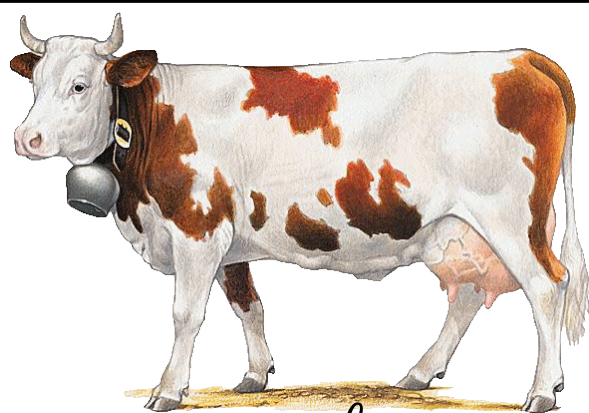
mouton



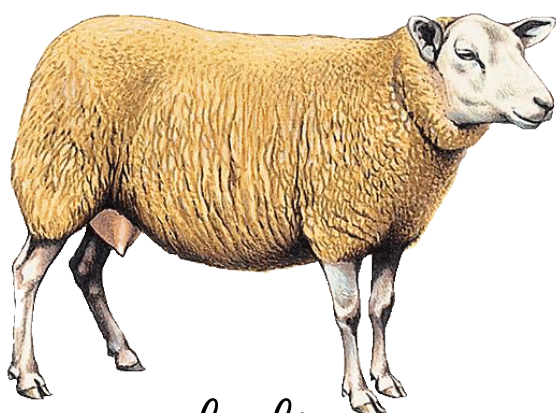
bouc



ânon



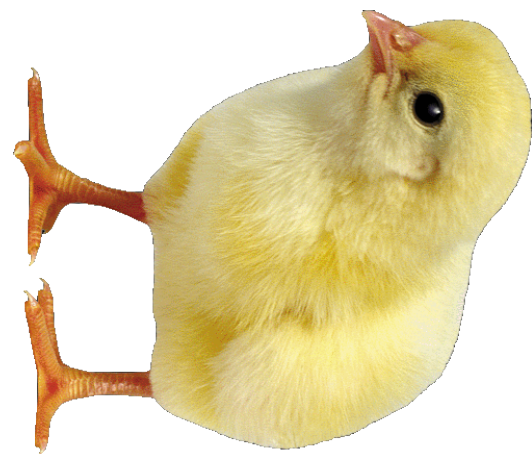
vache



brebis



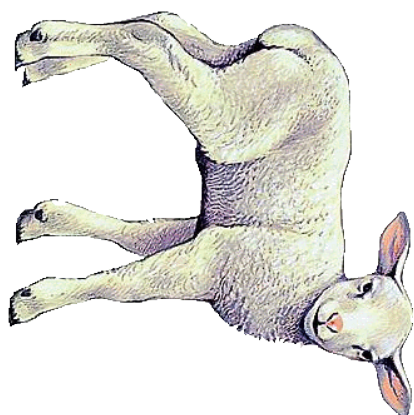
chevreaux



poussin



taureau



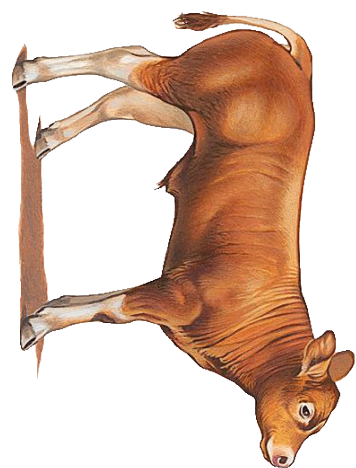
agneau



âne



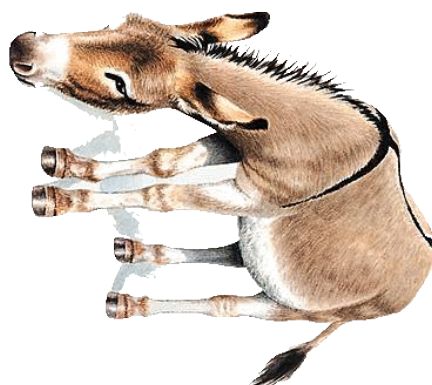
poule



veau



chèvre



ânesse



coq