

# COURSE AUX MOTS

<http://tissearine.eklablog.com/>

- **Jeu de rapidité et de mémorisation qui allie EPS et orthographe**

## Principe du jeu :

Être la première équipe à écrire correctement tous les mots de dictée, ou être le premier ou la première à écrire sans se tromper tous les mots.

( On peut jouer en équipes ou bien seul).

## Durée : 20-25 minutes environ

**On peut faire ce jeu, chaque semaine ( par exemple pour la découverte des mots de dictée- ou encore pour s'entraîner à les écrire ) .**

## Matériel à prévoir :

- Les mots de dictée plastifiés
- Une ardoise et un feutre d'ardoise pour chaque élève
- Une fiche de suivi pour le PE

## Règle du jeu :

L'enseignant place les mots de dictée dans la cour ( les mots doivent être éloignés les uns des autres).

Au signal, les élèves courent sans leur ardoise vers les mots. Ils essaient de retenir l'orthographe de chaque mot. Dès qu'ils ont retenu l'orthographe du mot, ils reviennent en courant et écrivent le mot sur l'ardoise. L'élève montre à l'enseignant qui valide ou non. Si le mot est bien écrit, l'élève court à nouveau vers un autre mot et ainsi de suite. Si le mot est faux, l'élève efface puis retourne voir le même mot. Pour chaque mot écrit correctement l'élève remporte un point. La première équipe ou le premier élève à avoir écrit tous ses mots remporte la partie. ( Attention, l'élève court à chaque fois sans l'ardoise et les mots ne doivent pas être effacés).

## Variante du jeu :

Avec un temps limité par exemple.

En 10 minutes, les élèves doivent écrire le maximum de mots ( pour chaque mot juste, l'élève obtient un point.)

Au bout du temps imparti, on compte les points. L'équipe ou l'élève qui remporte la partie est celle ou celui qui obtient le plus de points.

# FICHE DE SUIVI

<http://tissearine.eklablog.com/>

équipes

points



# FICHE DE SUIVI

<http://tissearine.eklablog.com/>

équipes

points



# FICHE DE SUIVI

<http://tissearine.eklablog.com/>

**équipes**

**points**


# FICHE DE SUIVI

<http://tissearine.eklablog.com/>

équipes	points