

Période 1				
Calcul mental	Nombres	Calcul	Grandeurs et mesures	Géométrie
<p>Addition</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Ajouter, additionner des multiples de 10 <input type="checkbox"/> Ajouter 9 et ajouter, additionner des multiples de 5 <p>Soustraction</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Soustraire des multiples de 10 <input type="checkbox"/> Soustraire 9 et 11 <input type="checkbox"/> Soustraire des multiples de 5 <p>Doubles et moitiés</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Connaître le double et la moitié des nombres usuels 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Dénombrer et constituer des collections avec des groupements en dizaines et centaines <p>Les nombres jusqu'à 599</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Lire, écrire et décomposer 	<p>L'addition</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Additionner deux nombres entiers <input type="checkbox"/> Additionner en ligne 	<p>La monnaie</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Connaître la relation entre euros et centimes d'euros 	<p>Le repérage dans l'espace</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Représenter l'espace environnant et se repérer sur un plan <input type="checkbox"/> Programmer des déplacements <p>La géométrie</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Utiliser la règle graduée, l'équerre et le compas <input type="checkbox"/> Utiliser le vocabulaire géométrique : côté, sommet, angle, milieu <p>Parallèle / perpendiculaire</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Vers le cycle 3 : parallèles ou perpendiculaires ?

Période 2				
Calcul mental	Nombres	Calcul	Grandeurs et mesures	Géométrie
<p>Soustraction</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Ecrire des suites numériques <input type="checkbox"/> Calculer des compléments <input type="checkbox"/> Additionner deux nombres <input type="checkbox"/> Ecrire des suites numériques décroissantes <input type="checkbox"/> Soustraire deux nombres <p>Doubles</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Calculer le double de nombres quelconques 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Comparer, ranger, encadrer et intercaler <input type="checkbox"/> Repérer le rang des nombres dans une liste, les placer sur une droite numérique graduée <p>Les nombres jusqu'à 999</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Lire et écrire <input type="checkbox"/> Décomposer 	<p>La soustraction</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Soustraire deux nombres entiers sans retenue <input type="checkbox"/> Soustraire deux nombres entiers avec retenue <p>La multiplication</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Réviser le sens de la multiplication 	<p>Les longueurs</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Mesurer des longueurs <input type="checkbox"/> Connaître les relations entre les unités de longueurs <p>Le périmètre</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Calculer le périmètre d'un polygone 	<p>La symétrie</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Reconnaître et tracer des axes de symétrie <input type="checkbox"/> Compléter une figure par symétrie

Période 3

Calcul mental	Nombres	Calcul	Grandeurs et mesures	Géométrie
<p>Multiplication</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Connaître les tables de multiplication par 2.3.4.5 <input type="checkbox"/> Puis par 6.7 <input type="checkbox"/> Puis par 8.9 <input type="checkbox"/> Multiplier par 10 100 1000 <input type="checkbox"/> Multiplier par des multiples de 10 <p>Doubles</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Le double des multiples de 10, de 5 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Comparer et ranger <input type="checkbox"/> Encadrer et intercaler, les placer sur une droite numérique graduée 	<p>La multiplication</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Technique opératoire de la multiplication : multiplicateur à 1 chiffre <input type="checkbox"/> Technique opératoire de la multiplication : multiplicateur à 2 chiffres 	<p>Les masses</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Mesurer des masses 	<p>Les figures géométriques</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Reproduire des figures à partir d'un modèle <input type="checkbox"/> Utiliser un logiciel de géométrie <input type="checkbox"/> Tracer un cercle avec un compas

Période 4

Calcul mental	Nombres	Calcul	Grandeurs et mesures	Géométrie
<p>Multiplication</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Multiplier par 5.9.11 <input type="checkbox"/> Connaître les relations de multiplications entre 5, 10, 25,50 et 100 <input type="checkbox"/> Multiplier par 15, 20, 50 <input type="checkbox"/> Calculer des triples, des quadruples <p>Division</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Diviser dans les tables 	<p>Les nombres jusqu'à 9 999</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Lire et écrire <input type="checkbox"/> Décomposer <input type="checkbox"/> Comparer, ranger et encadrer 	<p>La division</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Comprendre le sens de la division : groupements <input type="checkbox"/> Comprendre le sens de la division : partages <input type="checkbox"/> Diviser en ligne 	<p>Les contenances</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Mesurer des capacités 	<p>Les figures géométriques</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Reconnaître, décrire et nommer un carré, un rectangle, un losange <input type="checkbox"/> Reproduire et tracer un carré, un rectangle, un losange

Période 5

Calcul mental	Nombres	Calcul	Grandeurs et mesures	Géométrie
<p>Addition et soustraction</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Ajouter, additionner au-delà de 999 <input type="checkbox"/> Soustraire au-delà de 999 <p>Moitiés</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Calculer la moitié de multiples de 10 <input type="checkbox"/> Calculer la moitié de quelques nombres quelconques <input type="checkbox"/> Calculer des tiers, des quarts <p>Division</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Diviser par 10, 5, 25, 50 <input type="checkbox"/> Connaître les relations entre 5, 10, 25, 50 et 100 <input type="checkbox"/> Connaître les relations entre 15, 30 et 60 	<p>Les nombres jusqu'à 99 999</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Lire, écrire et décomposer <input type="checkbox"/> Placer, intercaler et encadrer <p>Les nombres jusqu'à 999 999</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Vers le cycle 3 : les nombres jusqu'à 999 999 	<p>Révisions des 4 opérations</p>	<p>L'heure</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Lire l'heure <input type="checkbox"/> Connaître les relations entre les unités de temps <p>L'aire</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Vers le cycle 3 : le pavage (approche de la notion d'aire) 	<p>Les figures géométriques</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Reconnaître, décrire et nommer le triangle et ses cas particuliers <input type="checkbox"/> Reproduire et tracer un triangle rectangle <p>Les solides</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Reconnaître et nommer des solides : cube, pavé droit, pyramide, cylindre, boule, cône <input type="checkbox"/> Reconnaître, décrire, nommer, représenter et construire un cube, un pavé droit