

Atelier 1: AVEC QUOI EST-CE FABRIQUE?

EXERCICE 1: ACTIVITE DE TRI COLLECTIF.

Observation de plusieurs photos d'objets-> Critère de tri: Objets naturels / fabriqués.

à imprimer xl couleur, à plastifier. + fiche autocorrective;

-> Autocorrection.

EXERCICE 2: REINVESTISSEMENT.

Classer les vignettes dans les 4 familles de matériau).

PHOTOCOPIER X 4 feuilles couleur diff plastifier.

Atelier autonome.

->Pas de correction.

Atelier 3:TRACE ECRITE (1).

Création d'un Lapbook sur les familles de matériaux.

Définition + les 4 familles. Découper le patron, compléter les 4 familles à l'aide d'exemples proposés, chercher la définition de matériau. **X 24. Prévoir dictionnaires x8.**

Atelier autonome.

->Correction par le maître, coller dans le cahier.

Atelier 2: PROPRIETES PHYSIQUES DE LA MATIERE.

EXERCICE 1: RECHERCHE DE DEFINITIONS par 2.

Jeu de rapidité: Rechercher et donner la définition de certaines propriétés des matériaux.

Jeu oral. **Dictionnaires x4.**

-> Pas de correction.

EXERCICE 2: MATERIAU ET PROPRIETES.

Observation de schémas, puis à partir des dessins, d'expérience, dégager la propriété mise en avant.

Photocopier x 24.

Atelier Semi Dirigé.

-> Correction du maître, coller dans le cahier..

Atelier 4: EXPERIMENTATION (1).

EXPERIENCE N°1: DURETE D'UN MATERIAU.

Réalisation de l'expérience à l'aide d'un tournevis et d'un tube PVC, sur 5 matériaux: Carton, bois, bande plastique, plaque aluminium, plinthe carrelage. Compléter le tableau.

Tableau à imprimer x 47, découper et coller dans le cahier.

-> correction rapide du maître.

EXPERIENCE N°2: DENSITE DE L'EAU. Peser différents liquides pour comparer la densité de chaque liquide. (Liquide dans des pots en verre). Balance électronique. **découper et coller dans le cahier. Atelier dirigé.**

-> correction rapide du maître.

Atelier 5: EXPERIMENTATION (2).

EXPERIENCE 3: Conductibilité d'un matériau. A partir d'une pile et d'une ampoule, vérifier la conductibilité des 5 matériaux mis à disposition. **Tableau à imprimer x47, découper et coller. -> Correction rapide du maître.**

EXPERIENCE 4: Combustibilité. Disposer les matériaux pendant 30' au dessus d'une source de chaleur (bougie), observer. **découper et coller. Atelier dirigé.**

-> Correction rapide du maître.

Atelier 6: TRACE ECRITE (2).

Création d'un LAPBOOK, associer chaque définition à sa propriété. Utilisation des dictionnaires.

Découper le lapbook (pochette + cartes à insérer). X 24. Prévoir dictionnaires x 8.

Atelier autonome.

-> Correction par le maître, coller dans le cahier.

Diversité, usages et propriétés de la matière.

téléchargé sur
[http://2maitressesalacampagne.ekl
ablog.com](http://2maitressesalacampagne.eklablog.com)