



Mardi 31 mars 2020



Matière	Qui	Où	Quoi	Durée
Grammaire Reconnaitre le nom		Cahier de français	<p>Recopie la suite dans le cahier de français, après avoir écrit la date. Envoie-moi par mail tous les noms que tu auras soulignés ! (je les veux bien avec leur déterminant... ;-))</p> <p> <u>Je souligne les noms en bleu :</u> La fillette regarde le chat. Marie monte sur son vélo. Les chaises de la classe sont jaunes.</p>	20 min
Lecture			<p> Lis attentivement la recette. </p> <p>Sur une feuille, fais la liste de tout ce dont tu as besoin.</p>	15 min
Maths	 	Ecran Cahier de maths	<p>https://www.jeuxmaths.fr/jeuxhtml5/Lacible/jeu/jeu de la cible</p> <p> <u>J'écris ces nombres en lettres :</u> 12 : 14 : 16 : 13 :</p> <p> <u>Je calcule :</u> 8 + = 13 19 + = 22 15 + = 17 57 + = 65</p> <p><u>Jeu</u> : dépasse pas 100</p> <p>(règle du jeu en bas de page, les enfants connaissent ce jeu et cette « carte » de règle du jeu, qu'ils peuvent vous expliquer)</p>	40 min
 Anglais Les nombres			<p>https://learnenglishkids.britishcouncil.org/word-games/numbers-1-10</p> <p><u>NB</u> : ne pas lire les mots-nombres, mais cliquer sur ceux-ci pour entendre leur prononciation : en ce1, l'anglais se fait uniquement à l'oral ! Les enfants doivent connaître les nombres jusqu'à 10, nous les avons beaucoup travaillés...</p>	
Grammaire Pronoms personnels		Ecran	<p>https://learningapps.org/display?v=pn2h9fkg20</p>	10 min
Arts visuels		Classe virtuelle : 17h15	<p> surprise !!! </p>	15 min
Leçons		Petit classeur Cahier de poésie	<p>3 mots de dictée suivants (9) Poésie en entier</p>	10 min

DEPASSE PAS 100 !



Matériel : 52 cartes à jouer

Chaque joueur a 5 cartes, et doit toujours en avoir 5.
Chacun son tour, on pose une carte, et on annonce le score global. Puis on pioche.

Le roi vaut +20 ou -20

La dame vaut +10 ou -10

Le valet vaut +5 ou -5

Les autres cartes valent leur nombre (en +)

Le joueur qui atteint ou dépasse 101 a perdu !