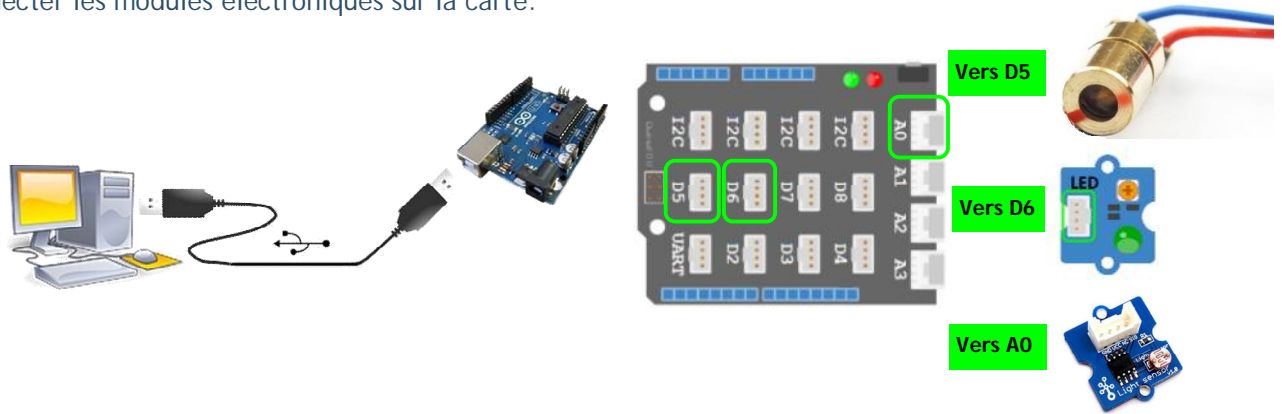


## Comment allumer une LED en fonction de la luminosité avec le bloc "Tant que" ?

Etape 1 : Relier la carte à l'ordinateur et les composants électroniques à la carte

1. Connecter la carte à l'ordinateur à l'aide du câble USB.
2. Connecter les modules électroniques sur la carte.



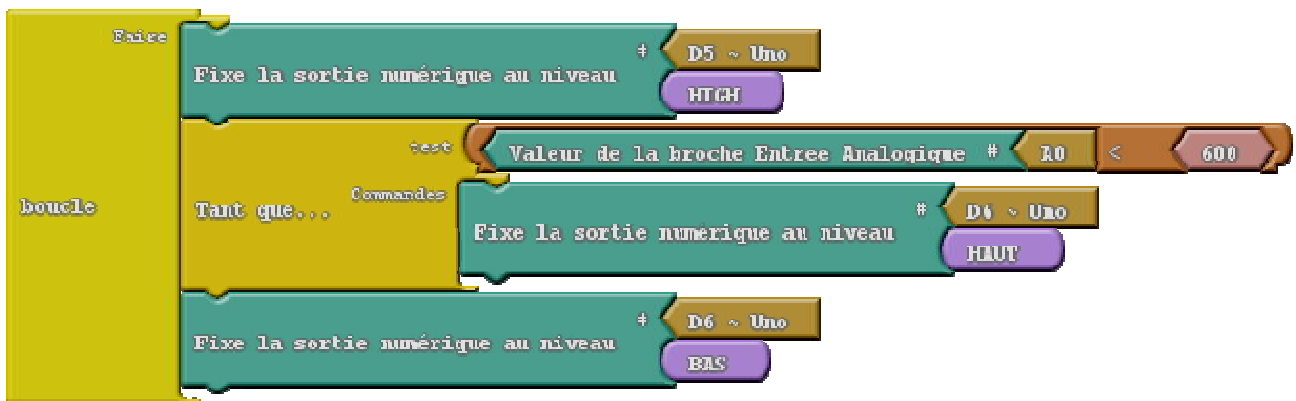
Etape 2 : Lancer le logiciel Ardublock

1. Ouvrir « Arduino augmenté » situé sur le bureau.
2. Dans le menu « Outils », sélectionner « Port série » et vérifier si un autre port que le « port 1 » est bien coché, sinon l'activer en le cochant.
3. Dans le menu « Outils », sélectionner « Ardublock ».

Etape 3 : Ecrire le programme

1. Assembler les différents blocs de programme ci-dessous

**Fonctionnement du programme** : Tant que la luminosité mesurée par le capteur de luminosité (A0) sera inférieure à 600, la LED (D6) sera allumée sinon elle sera éteinte. Nota : le capteur est éclairé par la diode laser (D5)



Etape 4 : Transférer le programme dans la carte

1. Cliquer sur le bouton « Téléverser dans l'Arduino ».
2. Vérifier le bon fonctionnement du téléversement du programme dans la carte en affichant l'écran de démarrage d'Arduino augmenté. Aucune ligne en orange ne doit être affichée.