





1 H 30



4 H 30



11 H 00



3 H 30



10 H 00



7 H 00



8 H 00



12 H 30



3 H 00



11 H 30



5 H 30



6 H 30





12 H 00



9 H 30



7 H 30



10 H 30



4 H 00



9 H 00



6 H 00



8 H 30



12 H 00



11 H 30



3 H 00



4 H 30







6 H 30



1 H 00



2 H 00



2 H 30



11 H 00



12 H 00



10 H 00



7 H 30



5 H 00



4 H 30



5 H 30



9 H 30

# L'heure des hiboux

## Objectifs :

- ✓ Lire l'heure : heures pleines et demi-heures

## Règle du jeu :

Les élèves choisissent s'ils doivent lire l'heure sur les petites cartes ou s'ils doivent composer l'heure sur une horloge mobile. Ensuite, la partie se déroule en tirant les cartes à tour de rôle. Chaque carte correcte permet de cocher un petit hibou (cela le réveille). L'équipe gagnante est celle qui a réveillé le plus de hiboux.

## Pour l'impression du jeu :

Imprimer les pages en recto-verso

## A quel moment faire ce jeu ?

Lors de l'étude de la lecture de l'heure

									
									
									
									
									

Lundi, nous avons réveillé \_\_\_\_ hiboux.

Jeudi, nous avons réveillé \_\_\_\_ hiboux.

Mardi, nous avons réveillé \_\_\_\_ hiboux.

Vendredi, nous avons réveillé \_\_\_\_ hiboux.