

Déplacements sur quadrillages I



Le pirate veut rejoindre son navire.
Va-t-il y arriver ? Suis-le et trace son parcours.

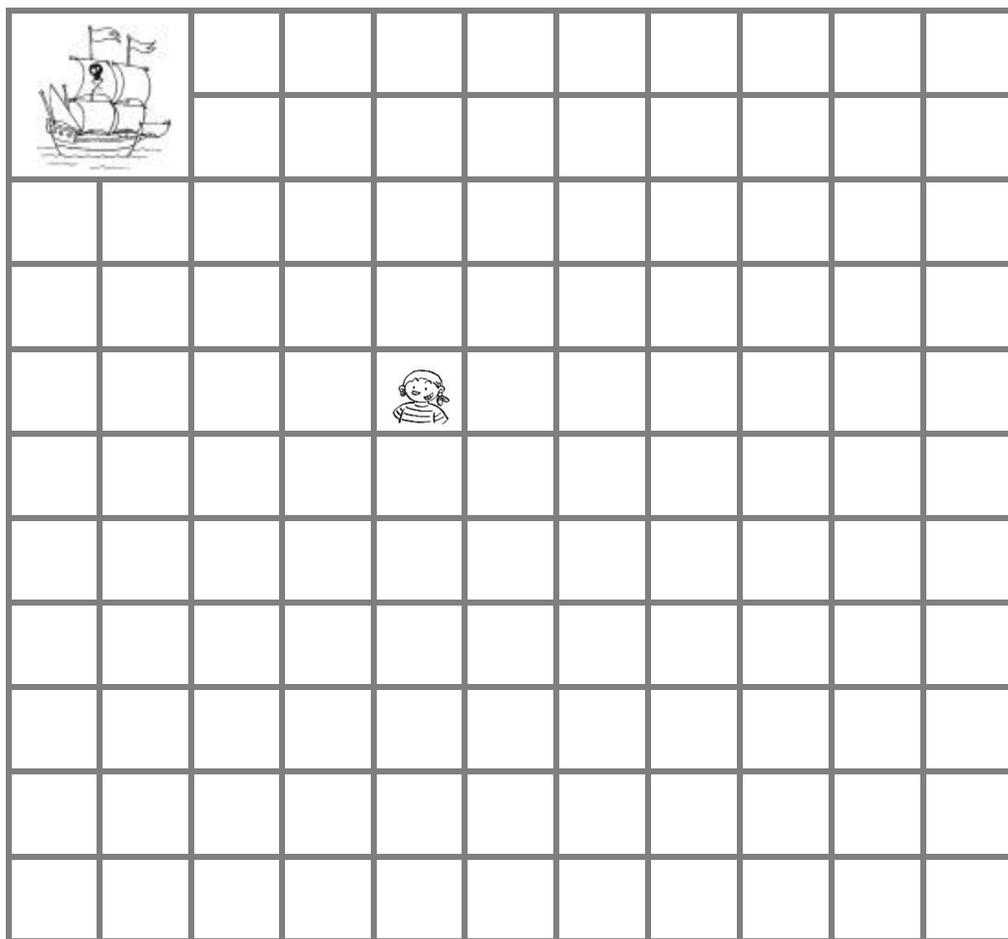
2 →

4 ↓

3 →

7 ↑

8 ←



Déplacements sur quadrillages I



Le pirate veut rejoindre son navire.
Va-t-il y arriver ? Suis-le et trace son parcours.

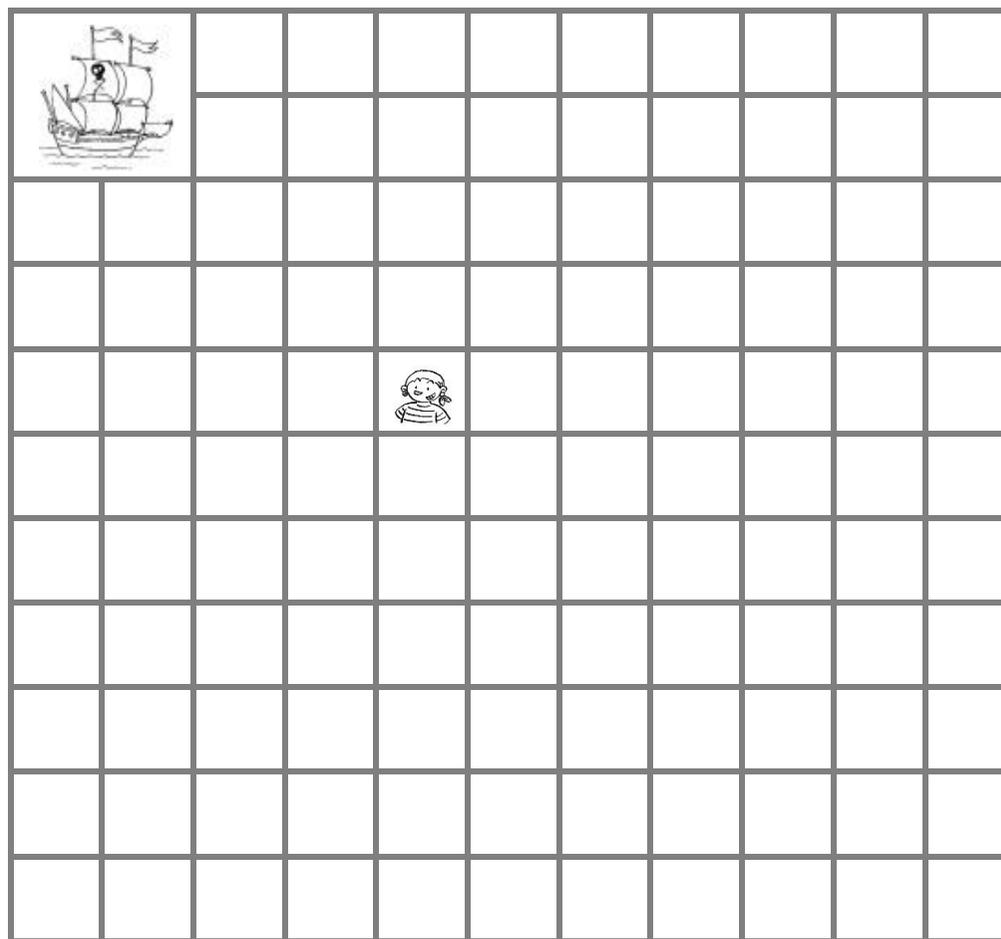
2 →

4 ↓

3 →

7 ↑

8 ←



Déplacements sur quadrillages 2

Le loup veut rejoindre le Petit Chaperon Rouge.

A-t-il toujours du flair ? Pour le savoir, suis-le et trace son parcours.



5 ↓

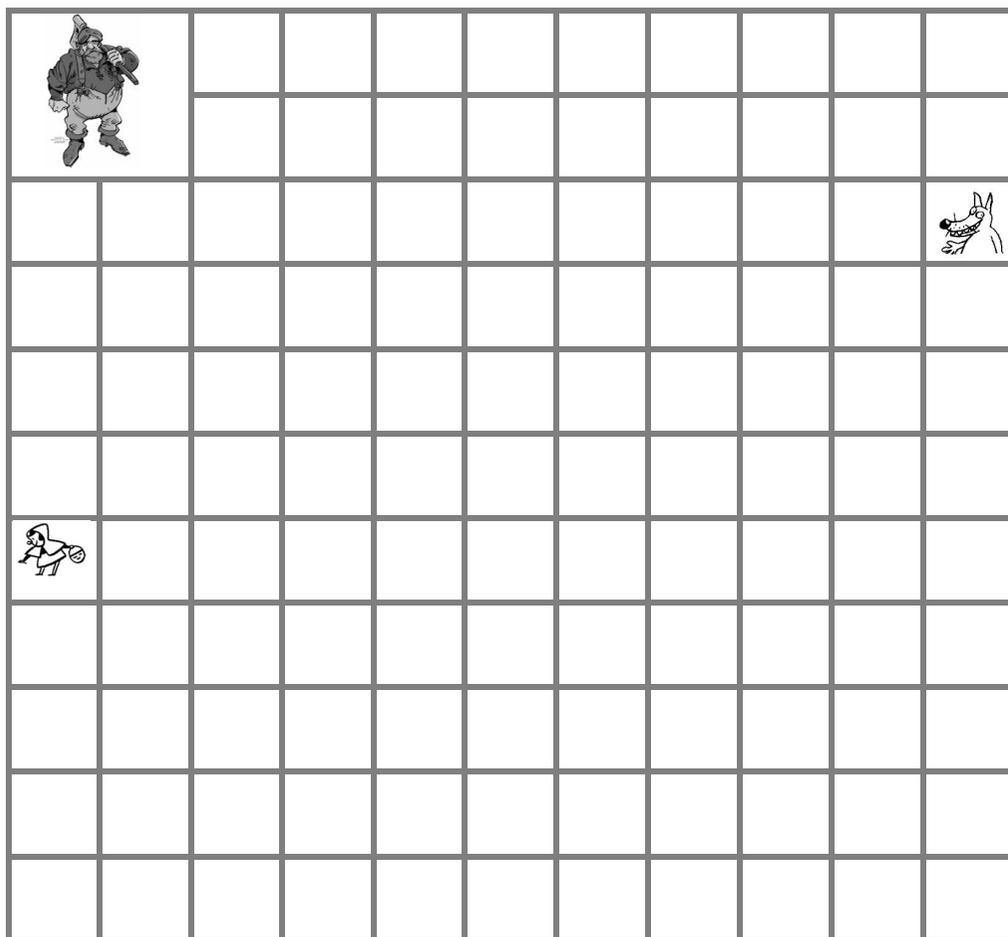
3 ←

1 ↑

5 ←

5 ↑

1 ←



Déplacements sur quadrillages 2

Le loup veut rejoindre le Petit Chaperon Rouge.

A-t-il toujours du flair ? Pour le savoir, suis-le et trace son parcours.



5 ↓

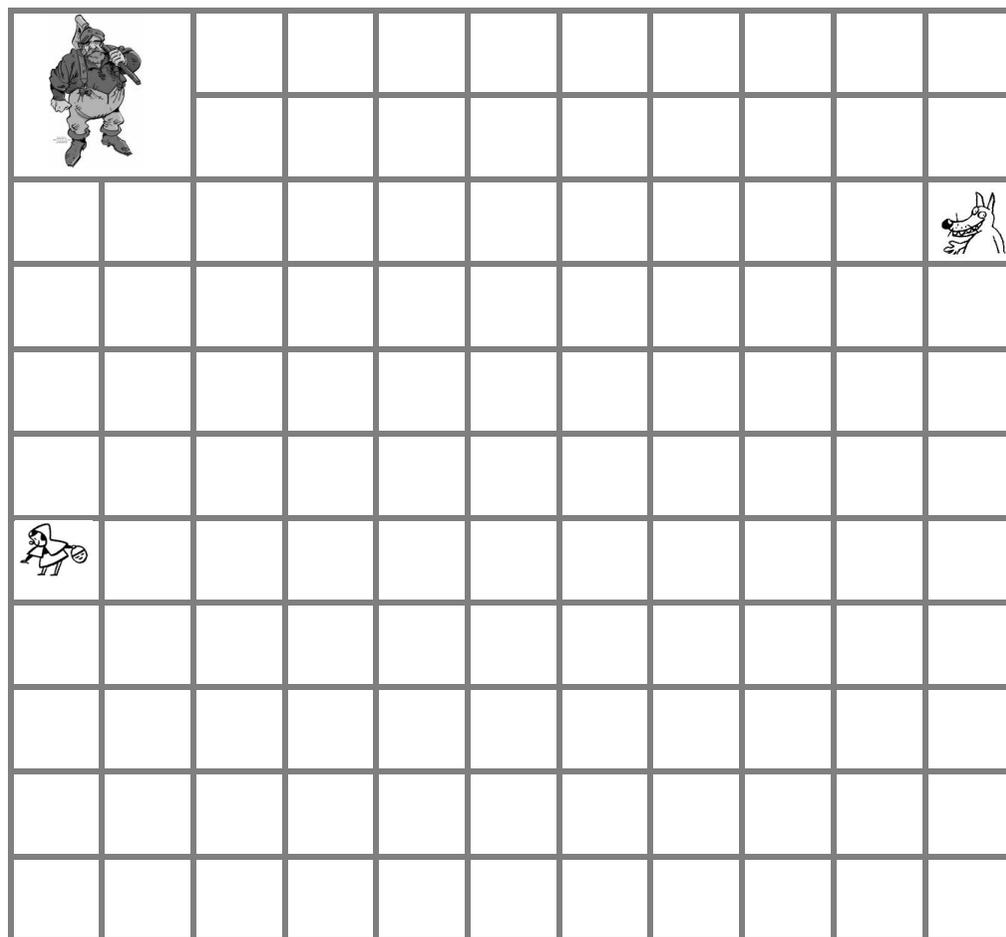
3 ←

1 ↑

5 ←

5 ↑

1 ←



Déplacements sur quadrillages 3



La princesse veut affronter le terrible dragon.
Pour cela, elle a besoin d'une épée acérée. Suit-elle le bon chemin ? Pour le savoir, suis-la et trace son parcours.

4 →

5 ↓

4 →

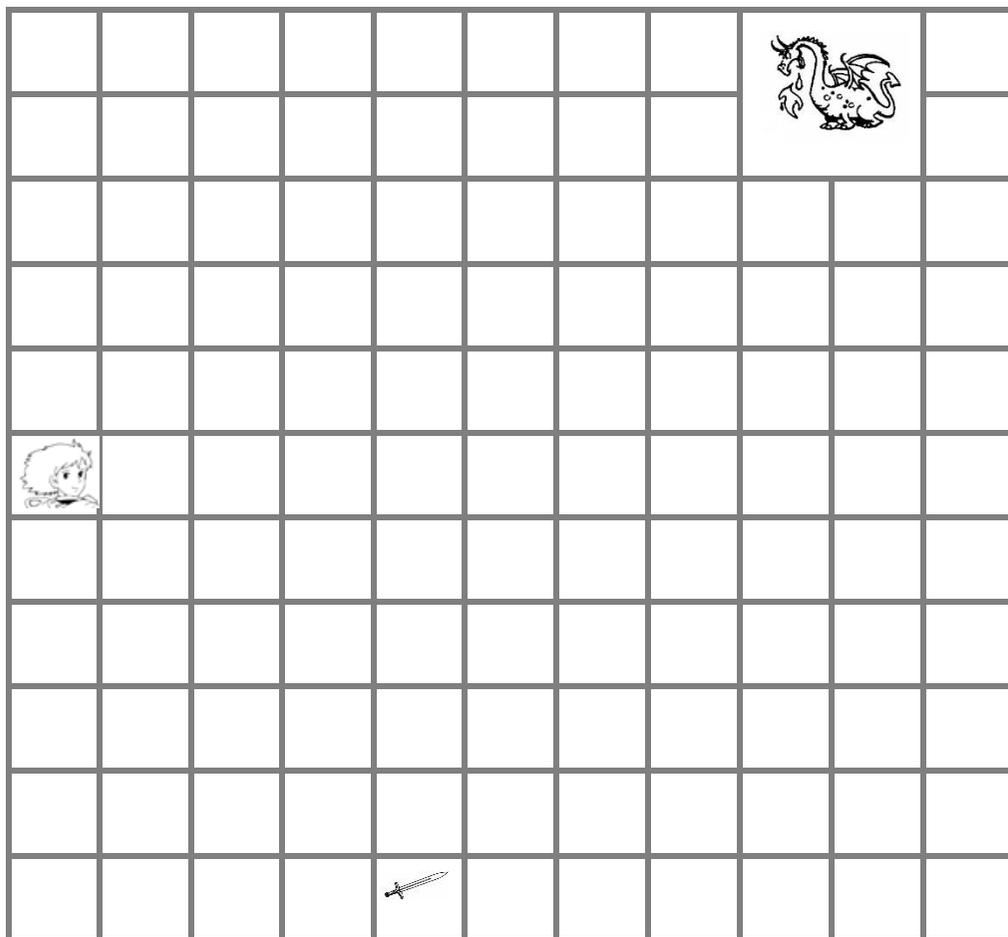
7 ↑

2 →

3 ↑



1 ←



Déplacements sur quadrillages 3



La princesse veut affronter le terrible dragon.
Pour cela, elle a besoin d'une épée acérée. Suit-elle le bon chemin ? Pour le savoir, suis-la et trace son parcours.

4 →

5 ↓

4 →

7 ↑

2 →

3 ↑



1 ←

