

LANGAGE

Découvrir le principe alphabétique, comprendre les notions de lettres/mots et leur fonctionnement

MOYENNE SECTION



Acquérir le principe alphabétique



Associe les lettres aux personnages de Lettres et Cie avec une pince



Indique en posant un jeton dessus la lettre correctement écrite



Avec les dominos forme le chemin des lettres



Associe les bouchons lettres aux personnages de Lettres et Cie



Indique par une pince la lettre correctement écrite



Retrouve le son initial commun



Associe les lettres aux personnages de Lettres et Cie dans 2 graphies



Trie les images en fonction du son initial



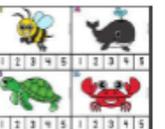
Trouve le mot qui termine par le son demandé



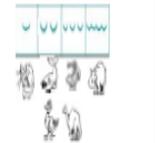
Travailler sur la notion de syllabes



Trie les images selon si le mots a une ou plusieurs syllabes



Indique le nombre de syllabes à l'aide d'une pince



Trie selon le nombre de syllabes



Place autant de jetons qu'il y a de syllabes



Trie selon la syllabe d'attaque



Entoure l'intrus (syllabe d'attaque)



Indique avec la pince le mot qui termine par la même syllabe



Supprime la syllabe finale pour trouver le mot mystère



Retrouve le mot créé par la fusion des autres



Connaître et écrire les lettres de l'alphabet



Reforme le puzzle de l'alphabet



Trie les étiquettes lettres/autre



Reforme ton prénom en pâte à modeler



Associe les éléments pour reformer la lettre



Ecris les lettres



Retrouve la lettre modèle



Remplace les lettres scriptes sur le modèle



Observe la carte mot puis retourne la et essaie d'écrire de mémoire le mot



Retrouve la lettre manquante



Reconnaître les lettres dans diverses graphies



Reforme le puzzle de l'alphabet



Pince la lettre identique



Remplace les gouttes sur le parapluie



Retrouve les lettres et pose les sur le modèle



Reforme les paires de chaussettes (2 graphies)



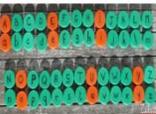
Reforme les bonhommes de neige



Reforme les fleurs

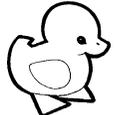
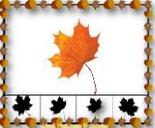
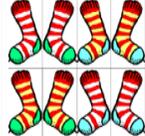
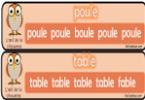
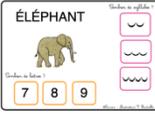
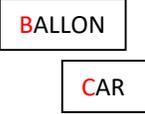
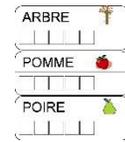
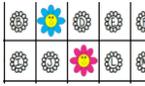


Pose un jeton lorsque tu reconnais la lettre modèle



Reforme l'alphabet dans les deux graphies

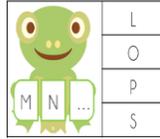
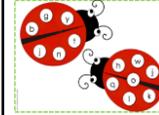
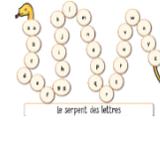
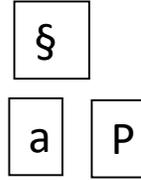
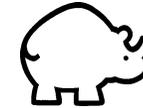
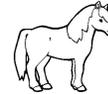
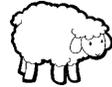
MOYENNE SECTION

<p>LANGAGE Découvrir le principe alphabétique, comprendre les notions de lettres/mots et leur fonctionnement</p>									
<p> Développer sa discrimination visuelle fine</p>	<p> Retrouve l'ombre correspondante</p>	<p> Retrouve les divers éléments dans l'image</p>	<p> Cache l'image qui est différente des autres</p>	<p> Retrouve le contour de chaque forme</p>	<p> Retrouve l'image respectant la consigne demandée</p>	<p> Associe les images de près et de loin</p>	<p> Associe les images représentant le même parapluie</p>	<p> Reforme les paires de chaussettes</p>	<p> Trouve le lapin manquant</p>
<p> Discriminer des mots</p>	<p> Place les pinces mots identiques au modèle (majuscule)</p>	<p> Trie les cartes selon si ce sont des mots, des lettres ou autre chose</p>	<p> Associe les images et les prénoms de la classe</p>	<p> Retrouve le mot modèle (majuscule)</p>	<p> Trie les mots identiques (police différente)</p>	<p> Retrouve le mot modèle</p>	<p> Indique combien tu comptes de lettres et combien de syllabes dans le mot</p>	<p> Indique le nombre de mot dans la phrase</p>	<p> Retrouve le mot modèle au dos de la carte</p>
<p> Discriminer les lettres d'un mot</p>	<p> Reforme les prénoms des élèves</p>	<p> Trie les cartes mots selon l'initiale de chacun</p>	<p> A l'aide des lettres mobiles reforme les mots</p>	<p> Retrouve les lettres nécessaires pour écrire le mot modèle (maj)</p>	<p> Reforme le puzzle des mots en majuscule</p>	<p> Retrouve le mot que l'on peut reformer avec les lettres présentes sur la roue</p>	<p> Retrouve la lettre manquante du mot printemps</p>	<p> Retrouve les lettres dont tu as besoin pour écrire le mot (script)</p>	<p> Retrouve les lettres dont tu as besoin pour écrire le mot (maj/script)</p>

LANGAGE

Découvrir le principe alphabétique, comprendre les notions de lettres/mots et leur fonctionnement

GRANDE SECTION



Connaître les lettres de l'alphabet

Remplace les lettres dans leurs empreintes

Tri les étiquettes lettres/ non lettres

Retrouve les feuilles lettres pour chaque arbre

Remplace les bouchons sur la lettre correspondante

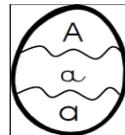
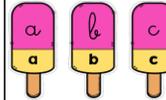
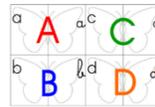
Reforme l'alphabet avec les bouchons lettres

Reforme l'alphabet avec les lettres magnétiques (2 graphies)

Remplace les lettres sur leur modèle (cursives)

Trouve la lettre manquante

Trouve la lettre manquante



Reconnaître les lettres dans diverses graphies

Retrouve avec la pince la lettre modèle (script)

Retrouve le bébé pingouin représentant la même lettre en script

Place la pince lettre majuscule sur la lettre scripte correspondante

Reforme l'arc en ciel en associant majuscule et cursive

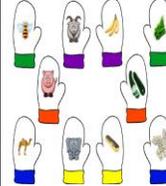
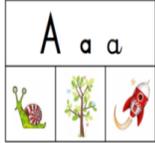
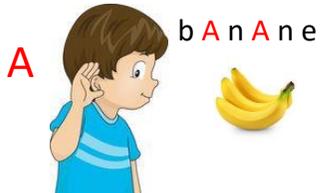
Place les lettres cursives sur les lettres majuscules

Reforme les papillons des lettres en 3 graphies

Place les lettres cursives sur la chenille

Associe les parties de la glace (script/cursive)

Reforme les œufs avec les 3 graphies



Discriminer un son dans un mot

Indique la lettre permettant de faire le son initial

Place la pince lettre selon le phonème initial

Indique le mot commençant par cette lettre

Place les cadeaux sous le bon sapin selon le phonème initial

Associe les moufles selon le son initial

Tri les images selon si tu entends le son [a] ou [o] dans le mot

Reforme les papillons en l'aidant du son initial et du son final

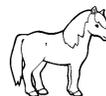
Tri selon le phonème présent dans le mot

Trouve le son commun entre les images

LANGAGE

Découvrir le principe alphabétique, comprendre les notions de lettres/mots et leur fonctionnement

GRANDE SECTION



Commencer à écrire seul

Reforme les lettres de l'alphabet avec les bandes

Ecris les lettres

Recopie les prénoms de la classe en majuscule

Reproduis les graphismes demandés

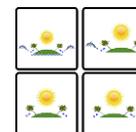
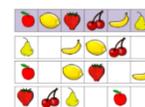
Essaie d'écrire la première lettre du mot

Essaie d'écrire les mots demandés

Remplace les lettres dans l'ordre pour écrire le mot lié à l'image

Essaie d'écrire seul les mots liés aux images

Essaie d'écrire seul une phrase



Développer sa discrimination visuelle fine

Retrouve les images identiques

Associe les chaussettes et bonnets identiques

Associe les images au modèle

Associe le tableau à son détail

Retrouve les éléments dans l'image

Trouve ce qu'il manque

Retrouve les images identiques

Trie les cartes identiques ensemble

Trouve les différences entre les images



Discriminer des mots

Associe les images et les prénoms de la classe

Tri les cartes mots /non mot

Retrouve le mot modèle en script

Place les pinces mots identiques au modèle

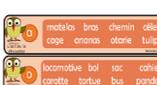
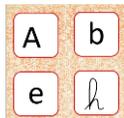
Associe avec une pince les mots identiques écrits dans les 3 graphies

Retrouve le mot modèle au dos de la carte

Sépare les mots de la phrase

Place une pince sur le mot correspondant à l'image

Associe le mot à l'image



Discriminer les lettres d'un mot

Tri les lettres selon la graphie

Tri les cartes mots selon l'initiale de chacun

Retrouve a suite de lettres correctes

Reforme le puzzle des mots en script

Retrouve la lettre dans les mots

Retrouve les lettres pour former le mot dans une graphie différentes (maj/script)

Remplace le mot que tu peux reformer avec les lettres proposées

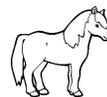
Retrouve les lettres du mot (majuscule/cursive)

Trouve la lettre manquante

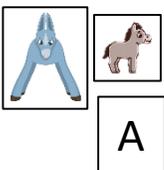
LANGAGE

Découvrir le principe alphabétique, comprendre les notions de lettres/mots et leur fonctionnement

GRANDE SECTION



Reconnaitre les lettres sous différentes formes



Associe les cartes images et les lettres aux personnages de Lettres et Cie



Associe l'image au personnage selon le son initial



Trouve l'image qui commence par le son demandé



Avec les dominos forme le chemin des lettres



Retrouve le chemin de la lettre



Avec la pince associe l'animal à la lettre cursive



Associe le personnage au son complexe écrit et avec l'image où tu l'entends



Retrouve l'image qui commence par le son formé par les personnages qui jouent ensemble



Repérer des similitudes entre des mots (syllabes)



indique le mot qui ne commence pas pareil



Trie selon la syllabe initiale



Place dans chaque animal des images qui riment



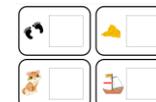
Trie selon la syllabe initiale



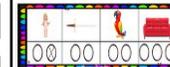
Associe les cartes qui riment



Retrouve les mots qui fusionnés forment le mot modèle



Trie les étiquettes selon la syllabe entendu dans le mot



Indique où tu entends la syllabe dans le mot



Lis la syllabe et trouve l'image dans laquelle tu l'entends