



## Règle du jeu

**Objectif** : Jouer à un jeu mathématique avec dé et associer chaque constellation du dé à son écriture chiffrée

*De 2 à 6 joueurs*

Chaque joueur prend un des puzzles de couverture d'albums du Petit Chaperon rouge, numéroté de 1 à 6.

A tour de rôle, les joueurs lancent le dé et placent devant eux la pièce du puzzle indiquée par le dé. Si la pièce a déjà été posée, on passe son tour.

Le premier à avoir complété son puzzle gagne la partie.