



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante



Associe les 13 premières lettres de l'alphabet à l'animal du phonozoo



Travailler la notion de syllabe



Trie les étiquettes selon si il y a une ou plusieurs syllabes



Connaître les lettres de l'alphabet



Reforme le puzzle de l'alphabet



Reconnaître les lettres dans diverses graphies



Reforme le puzzle de l'alphabet



Commencer à écrire seul



Aligne des jetons pour permettre aux personnages de se rejoindre



Développer sa discrimination visuelle fine



Associe l'image à son contour



Discriminer des mots



Place les pincettes mots identiques au modèle (majuscule)



Discriminer les lettres d'un mot



Reforme les prénoms de la classe



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



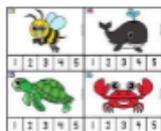
Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante



Z

Associe les 13 dernières lettres de l'alphabet à l'animal du phonozoo

Travailler la notion de syllabe



Indique le nombre de syllabes à l'aide d'une pince

Connaître les lettres de l'alphabet



Retrouve la lettre modèle

Reconnaître les lettres dans diverses graphies



Retrouve la lettre modèle (scripte)

Commencer à écrire seul



Trace les graphismes demandés dans le sable

Développer sa discrimination visuelle fine



Associe l'image à son détail

Discriminer des mots



TOM



TOM

Associe les photos au prénom correspondant

Discriminer les lettres d'un mot

BALLON

CAR

Tri les cartes mots selon l'initiale de chacun



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

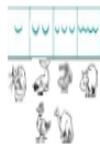


Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante



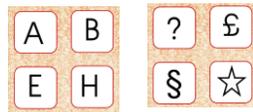
Repose sur chaque animal la lettre correspondante

Travailler la notion de syllabe



Trie selon le nombre de syllabes

Connaître les lettres de l'alphabet



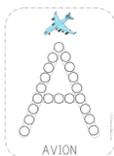
Trie les étiquettes lettres/ autres

Reconnaître les lettres dans diverses graphies



Retrouve la lettre modèle (scripte)

Commencer à écrire seul



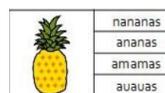
Pose des jetons sur les lettres de ton prénom

Développer sa discrimination visuelle fine



Associe les images identiques à l'aide de la loupe

Discriminer des mots

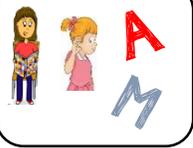


Retrouve le mot modèle

Discriminer les lettres d'un mot



Reforme les mots de l'automne avec els lettres mobiles



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante



Avec la pince retrouve la lettre modèle



Travailler la notion de syllabe



Place autant de jetons qu'il y a de syllabes



Connaître les lettres de l'alphabet



Retrouve la lettre modèle



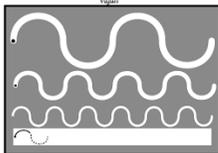
Reconnaître les lettres dans diverses graphies



Retrouve la lettre modèle (scripte)



Commencer à écrire seul



Au Velléda suis les pistes graphiques



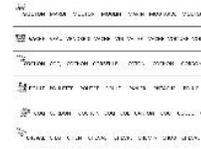
Développer sa discrimination visuelle fine



Pose un bouchon sur l'intrus



Discriminer des mots



Retrouve le mot modèle



Discriminer les lettres d'un mot



Retrouve les lettres du mot demandé



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

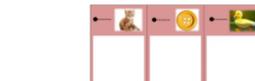


Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante



Reforme la suite des lettres

Travailler la notion de syllabe



Tri selon la syllabe initiale

Connaître les lettres de l'alphabet



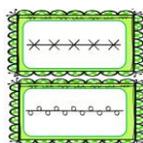
Regroupe les lettres identiques

Reconnaître les lettres dans diverses graphies



Associe les lettres dans deux graphies pour reformer le renne

Commencer à écrire seul



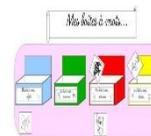
Reproduis les graphismes proposés

Développer sa discrimination visuelle fine



Tri les images

Discriminer des mots



Tri les mots identiques (police différente)

Discriminer les lettres d'un mot



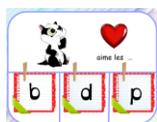
Reforme le puzzle des mots en majuscule



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante



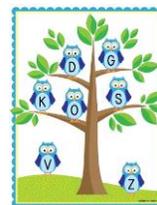
Retrouve la lettre correspondante en scripte

Travailler la notion de syllabe



Entoure l'intrus (syllabe d'attaque

Connaître les lettres de l'alphabet



Retrouve la lettre modèle

Reconnaître les lettres dans diverses graphies



Retrouve la lettre modèle (scripte)

Commencer à écrire seul



Ecris les lettres en pâte à modeler

Développer sa discrimination visuelle fine



Associe l'image à son détail

Discriminer des mots

PAPA	PAPI
MAMAN	MAMIE



Retrouve les mots identiques avec la loupe

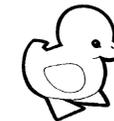
Discriminer les lettres d'un mot



Retrouve le mot que l'on peut reformer avec les lettres



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante



Retrouve la lettre correspondante en scripte

Travailler la notion de syllabe



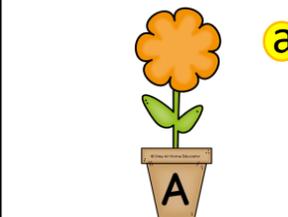
Indique avec la pince le mot qui termine par la même syllabe

Connaître les lettres de l'alphabet



Suis le chemin des lettres

Reconnaître les lettres dans diverses graphies



Retrouve la lettre modèle (scripte)

Commencer à écrire seul



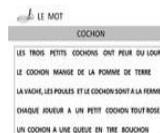
Ecris les lettres

Développer sa discrimination visuelle fine



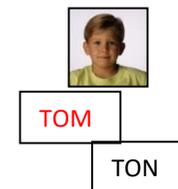
Retrouve l'objet de même couleur

Discriminer des mots



Retrouve le mot dans le texte

Discriminer les lettres d'un mot



Entoure l'erreur dans les étiquettes prénoms de la classe



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante



A **a**

Associe les images à la lettre scripte

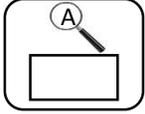
Travailler la notion de syllabe





Supprime la syllabe finale pour trouver le mot mystère

Connaître les lettres de l'alphabet

Retrouve la lettre modèle

Reconnaître les lettres dans diverses graphies



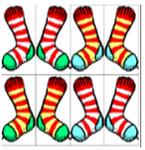

Retrouve la lettre modèle

Commencer à écrire seul




Ecris les lettres pour reformer les mots

Développer sa discrimination visuelle fine

Associe les chaussettes identiques

Discriminer des mots



sapin	dafcsapincopinmlsapin
main	momimainnaubjmainnan
robe	raronrobeniberobemile
poule	papipapouleqiqapouleq
soupe	soupepapousousoupe
roule	rroulroulemouleroule

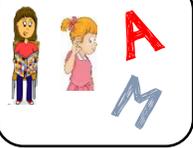
Retrouve le mot parmi les lettres mêlées

Discriminer les lettres d'un mot



o	e	o	o	o
o	e	o	o	o
o	e	o	o	o

Trouve la lettre manquante dans le mot printemps



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante



Associe les images aux lettres en majuscules et en scriptes



Travailler la notion de syllabe



Retrouve le mot formé par la fusion des autres



Connaître les lettres de l'alphabet



Retrouve la lettre manquante



Reconnaître les lettres dans diverses graphies



Trie les bouchons selon la graphie utilisée



Commencer à écrire seul

LAPIN



Observe la carte puis retourne la et essaie d'écrire de mémoire le mot



Développer sa discrimination visuelle fine



Trouve l'image manquante



Discriminer des mots



Retrouve le chemin du mot modèle



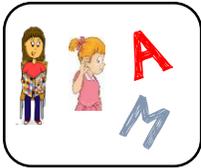
Discriminer les lettres d'un mot



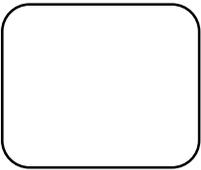
TOM

tom

Retrouve les prénoms dans les deux graphies



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante

Associe les 13 dernières lettres de l'alphabet à l'animal du phonozoo



Travailler la notion de syllabe

Indique le nombre de syllabes à l'aide d'une pince



Connaître les lettres de l'alphabet

Retrouve la lettre modèle



Reconnaître les lettres dans diverses graphies

Retrouve la lettre modèle (scripte)



Commencer à écrire seul

Trace les graphismes demandés dans le sable



Développer sa discrimination visuelle fine

Associe l'image à son détail



Discriminer des mots

Associe les photos au prénom correspondant



Discriminer les lettres d'un mot

Tri les cartes mots selon l'initiale de chacun