

# **Jeu de vocabulaire**

## **Synonymes, antonymes, homonymes, et mots de la même famille**

### **Règle du jeu**

Jeu d'opposition ET coopération

Nombre de joueurs : deux équipes de 3, 4, 5 ou 6 joueurs

Matériel : un plateau de jeu, des cartes, un pion par équipe et un dé

But du jeu : être la première équipe à atteindre le but de son équipe (violet ou orange selon le côté du plateau) en répondant à des questions de vocabulaire, et en mettant au point des stratégies de jeu qui permettent d'avancer vraiment.

Objectifs pédagogiques : - intégrer les notions de synonyme, contraire, homonyme et de famille de mot.

- être capable de coopérer

- être capable de mettre en œuvre des stratégies

Règle :

→ Chaque équipe lance le dé lorsque c'est son tour. Le dé indique le type de carte qu'il faut piocher (H pour homonyme, S pour synonyme, A pour antonyme, M.F. pour même famille), ou bien si on pioche une carte au choix (« au choix » sur le dé) ou si on passe son tour (« passe ton tour » sur le dé). A chaque tour, c'est un joueur différent de chaque équipe qui lance et choisit son niveau de réponse.

→ Le point de départ est la première flèche du plateau devant les joueurs (une équipe sur la flèche orange, une sur la violette). Le but est d'atteindre la case « gagné » en premier.

→ Sur chaque carte figure trois niveaux de question de vocabulaire (vert, rouge, noir). Si on choisit le niveau 1 (vert), on répond seul, et si on répond bien, on avance d'une seule case.

Si on choisit le niveau 2 (rouge), on peut répondre avec un autre joueur de l'équipe au choix, et si la réponse est bonne, on avance de deux cases.

Si on choisit le niveau 3 (noir), toute l'équipe peut aider à la réponse, la bonne réponse entraîne une avancée de 3 cases mais aussi un recul d'une case pour l'équipe adverse.

---

Préparation matérielle du jeu : imprimer toutes les pages sur une bonne imprimante couleur...

Découper soigneusement.

→ Coller les deux parties du plateau de jeu soigneusement, ajouter dessus le cercle, au milieu du plateau (il permet d'éviter le vide, et complète l'esthétique du plateau...)

Coller ce plateau sur une plaque de carton (1 à 5 mm maxi), puis plastifier (pas à la plastifieuse ;- ) mais avec un rouleau de plastique collant pour protéger et en profiter le plus longtemps possible.

→ Former le dé et coller.

→ Plastifier et redécouper toutes les cartes, elles pourront ainsi resservir plus longtemps.