

Améliorer la tenue du crayon
Contrôler ses gestes



Jeu tourne et vis



Améliorer la tenue du crayon
Contrôler ses gestes



Verser de l'eau d'un pichet
à un autre ou dans un
verre



Améliorer la tenue du crayon
Contrôler ses gestes



Jeu des chaînons



Améliorer la tenue du crayon
Contrôler ses gestes



Trier des graines avec
pince à épiler



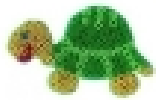
Améliorer la tenue du crayon
Contrôler ses gestes



Transvaser de l'eau
avec des outils
variés



Améliorer la tenue du crayon
Contrôler ses gestes



Refaire la tortue en
perle



Améliorer la tenue du crayon
Contrôler ses gestes



Accrocher les crayons à
l'aide d'élastiques



Améliorer la tenue du crayon
Contrôler ses gestes



Jeu des acrobates



Développer son autonomie



Tisser



Découvrir ses sens et leurs
fonctions



Associer le sac à la
carte représentant son
contenu



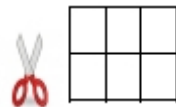
Découvrir ses sens et leurs
fonctions



Loto des odeurs



Contrôler ses gestes



Découper des étiquettes



Améliorer la tenue du crayon
Contrôler ses gestes



Colorier



Découvrir ses sens et leurs
fonctions



Retrouver deux
images identiques
grâce à une loupe



Contrôler ses gestes
S'exercer aux gestes
graphiques



Tracer des motifs
graphiques au
velleda



Laisser des traces écrites



Dessiner avec un modèle



Comprendre la fonction d'un écrit: le prénom



Nomenclature des prénoms



Développer sa discrimination visuelle



Trouve l'image identique



Savoir utiliser l'objet livre



Découvrir les documentaires



Développer sa discrimination visuelle



Retrouve les images identiques



Découvrir le principe alphabétique



Ecrire des mots avec les tampons lettres



Découvrir les nombres et leurs utilisations



Carte à compter



Ecrire les nombres avec des chiffres



Entraîne toi à écrire les chiffres



Structurer sa pensée: effectuer un tri



Tri les pâtes par couleur



Structurer sa pensée: effectuer un tri



Tri les images être vivant ou non



Explorer des suites organisées



Faire un collier des animaux de la ferme



Se repérer dans l'espace: situer des éléments les uns par rapports aux autres



Jouer à Camelot



Explorer les grandeurs: la taille



Range les pailles de la plus petite à la plus grande



Explorer les formes



Construis le bonhomme avec les formes



Découvrir les nombres et leurs utilisations



Trier les cartes selon la quantité



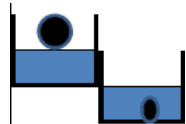
Découvrir le monde du vivant: les parties du corps



Reforme le puzzle du bonhomme



Explorer la matière les propriétés de l'eau



Découvre les objets qui flottent ou coulent

