

Le joueur de flûte de Hamelin



1

Au début de l'histoire, qu'est-ce que voit le garde ?

- une troupe de loups
- de la cavalerie
- des rats



2

Cette horde :

- ne fait que passer
- s'arrête dans la ville et dévore tout



3

Une récompense est offerte pour :

- débarrasser la ville des rats
- jouer de la flûte
- pour emmener les enfants



4

Le joueur est-il justement récompensé ?

- oui
- non



5

Comment le Joueur se venge-t-il ?

- il attire tous les enfants dans la rivière pour qu'ils se noient
- il attire tous les enfants dans la montagne



Le joueur de flûte de Hamelin



1

Au début de l'histoire, qu'est-ce que voit le garde ?

- une troupe de loups
- de la cavalerie
- des rats



2

Cette horde :

- ne fait que passer
- s'arrête dans la ville et dévore tout



3

Une récompense est offerte pour :

- débarrasser la ville des rats
- jouer de la flûte
- pour emmener les enfants



4

Le joueur est-il justement récompensé ?

- oui
- non



5

Comment le Joueur se venge-t-il ?

- il attire tous les enfants dans la rivière pour qu'ils se noient
- il attire tous les enfants dans la montagne



Le joueur de flûte de Hamelin : correction



1

Au début de l'histoire,
qu'est-ce que voit le garde ?

- une troupe de loups
- de la cavalerie
- des rats



2

Cette horde :

- ne fait que passer
- s'arrête dans la ville et dévore tout



3

Une récompense est
offerte pour :

- débarrasser la ville des rats
- jouer de la flûte
- pour emmener les enfants



4

Le joueur est-il justement
récompensé ?

- oui
- non



5

Comment le Joueur se
venge-t-il ?

- il attire tous les enfants dans la rivière pour qu'ils se noient
- il attire tous les enfants dans la montagne

