

Panique Sur la banquise

Règle du jeu

Nombre de joueurs : de 2 à 6

Matériel nécessaire :

- Les 6 pions pingouin (montés sur un morceau de bouchon en liège)
- Les cartes syllabes, mots et phrases
- Les poissons à gagner
- Un dé

But du jeu : Rempporter le plus de poissons.



Déroulement du jeu :

Chaque joueur choisit un pion pingouin.



Tous les joueurs placent leur pion sur la case départ.

Départ

Chaque joueur lance à tour de rôle le dé et avance d'autant de points indiqués par le dé.

Tu arrives alors sur une case :



- Blanche : Tu pioches une carte. Tu dois alors lire la syllabe ou le mot ou la phrase pour gagner le nombre de poissons indiqués par la carte (syllabe = 1 poisson, mot = 2 poissons, phrase = 3 poissons)



- Bleue : Oups un ennemi !



Tu paniques et t'enfuis en reculant 3 cases. Tu ne pioches pas de carte une fois que tu as reculé.



- Grise : Oh non ! Tu as glissé et tu perds 3 poissons ! Et tu ne peux pas piocher de carte.

La partie est terminée dès qu'un joueur atteint la case igloo « Arrivée ».

Le premier joueur arrivé gagne alors un bonus de 10 poissons.



Tous les joueurs comptent leurs poissons récoltés. Le gagnant est celui qui a le plus de poissons.